



# GoLabel II 使用手冊

# 目錄

1. 系統需求.....	1
2. 簡介.....	2
2.1 啟動 GoLabel II.....	2
2.1.1 功能選單.....	3
2.1.2 工具列.....	3
2.1.3 標籤編輯區.....	9
2.1.4 工具視窗 ( 命令視窗 ).....	10
2.1.5 工具視窗 ( 元件 ).....	11
2.1.6 工具視窗 ( 物件控制 ).....	11
2.2 佈局.....	12
2.2.1 一般模式.....	12
2.2.2 完整模式.....	12
2.2.3 列印模式.....	12
2.2.4 工具列設回預設值.....	12
2.2.5 工具列自動貼齊邊緣.....	13
2.2.6 自訂工具列.....	13
2.3 字型快捷列.....	14
2.4 語言.....	14
3. 基本操作.....	15
3.1 新增、儲存、開啟標籤.....	15
3.1.1 新增標籤.....	15
3.1.2 儲存標籤.....	15
3.1.3 開啟標籤.....	15
3.2 印表機設定視窗.....	16
3.2.1 印表機設定.....	16
3.2.2 標籤列印輸出介面.....	18
3.2.3 其他設定.....	19
3.3 紙張設定.....	21
3.3.1 標籤頁面與樣板紙張.....	21
3.3.2 紙張種類.....	21

3.3.3	標籤排列 .....	22
3.3.4	多模編輯模式 .....	24
3.3.5	全標籤編輯模式 .....	25
3.4	資料輸入 .....	26
3.4.1	插入文字 .....	26
3.4.2	序號 .....	26
3.4.3	變數 .....	27
3.4.4	插入時間 .....	28
3.4.5	插入日期 .....	29
3.4.6	插入物件值 .....	29
3.4.7	插入資料庫 .....	30
3.4.8	使用 AI 分隔資料 .....	30
3.5	物件的基本設定 .....	31
3.5.1	物件名稱 .....	31
3.5.2	旋轉角度 .....	31
3.5.3	列印檢查碼(僅數字) .....	31
3.5.4	鎖定物件位置 .....	32
3.5.5	不列印此物件 .....	32
3.5.6	黑底白字 .....	32
3.5.7	使用 UTF8 編碼 .....	32
3.5.8	移除序列號前空白與 0 .....	32
3.5.9	置中列印 .....	32
3.5.10	將資料庫中的<XX>轉換成 ASCII 字元.....	33
3.6	格式化輸出設定 .....	33
3.7	過濾與取代 .....	35
3.7.1	過濾 .....	35
3.7.2	取代 .....	36
3.8	列印文字 .....	36
3.8.1	印表機文字 .....	37
3.8.2	Windows 文字 .....	40
3.8.3	文字盒 .....	41
3.8.4	自動換行文字 .....	42
3.8.5	RTF 文字 .....	44

3.8.6	RTF 關鍵字修改 .....	45
3.8.7	文字藝術師 .....	46
3.8.8	環形文字 .....	47
3.9	列印條碼 .....	49
3.9.1	一維條碼 .....	49
3.9.2	一維條碼 ( EAN/UPC Guard Bars ) .....	51
3.9.3	一維條碼 ( Code39 Check Digit ) .....	52
3.9.4	AI Wizard .....	53
3.9.5	GS1 DataBar .....	55
3.9.6	PDF 417 與 Macro PDF 417 .....	56
3.9.7	MaxiCode .....	57
3.9.8	Data Matrix Code .....	58
3.9.9	QR Code .....	59
3.9.10	Micro PDF 417 .....	61
3.9.11	Aztec .....	62
3.9.12	Composite .....	63
3.9.13	CODABLOCK F .....	63
3.9.14	Han Xin .....	64
3.9.15	DotCode .....	65
3.10	繪製形狀 .....	66
3.10.1	繪製直線 (水平線、垂直線、斜線) .....	66
3.10.2	繪製矩形 .....	67
3.10.3	繪製實心矩形 .....	67
3.10.4	繪製橢圓 .....	68
3.10.5	繪製圓角框 .....	68
3.10.6	繪製三角形 .....	69
3.10.7	繪製菱形 .....	69
3.10.8	繪製表格 .....	70
3.11	插入圖形 .....	71
4.	進階功能 .....	73
4.1	序號 .....	73
4.1.1	進入序列號編輯畫面 .....	73
4.1.2	編輯序列號 .....	74
4.1.3	插入序列號 .....	75

4.1.4	列印序列號 .....	76
4.1.5	序號的自訂順序功能 .....	77
4.2	變數 .....	78
4.2.1	進入變數編輯畫面 .....	78
4.2.2	變數修改 ( 簡易設定 ) .....	79
4.2.3	變數修改 ( 進階設定 ) .....	81
4.2.4	變數的擷取(Intercept).....	83
4.2.5	插入變數 .....	86
4.3	變數運算 .....	87
4.3.1	STRSUB.....	88
4.3.2	STRCUT.....	89
4.4	日期及時間設定 .....	90
4.4.1	設定印表機日期及時間 .....	90
4.4.2	插入日期時間 .....	90
4.5	資料庫設定 .....	92
4.5.1	資料庫連線方式 .....	92
4.5.2	資料庫的使用 .....	93
4.5.3	列印資料庫的頁碼 .....	96
4.5.4	Oracle 連線方式.....	97
4.5.5	SQL Server 連線方式 .....	98
4.5.6	Text 連線方式 .....	99
4.6	網路連線 .....	101
4.6.1	網路連線印表機 .....	101
4.6.2	設定印表機 IP 位址取得方式 .....	102
4.6.3	SNMP/SMTP 參數設定 .....	103
4.6.4	SNMP/SMTP 啟動設定 .....	104
4.7	下載物件至印表機 .....	105
4.7.1	下載字型 .....	105
4.7.2	下載標籤 .....	106
4.7.3	其它物件及下載至 USB Host .....	106
4.8	印表機控制 .....	107

4.8.1	顯示記憶體	107
4.8.2	測試印表頭	107
4.8.3	印表機重啟	107
4.8.4	印出條碼機版本資訊	107
4.8.5	續印前一次列印的標籤	107
4.8.6	吐紙長度	108
4.8.7	收紙長度	108
4.8.8	Buzzer	108
4.8.9	切換記憶體	108
4.8.10	自動校正	108
4.8.11	Linerless 模式控制	108
4.8.12	Recall Label 列印完後要回到的畫面	109
4.8.13	根據變數定義設定文字換行	109
4.8.14	根據變數定義設定條碼對齊	109
4.8.15	裁刀兩次裁切設定	109
4.8.16	標籤旋轉列印	109
4.8.17	設定 autosensing 時機	109
4.9	刪除印表機物件	111
4.10	USB 隨身碟檔案存取功能	112
4.10.1	USB 隨身碟存取方式	112
4.11	條碼的應用	113
4.11.1	關於應用識別碼 (Application Identifiers, AI)	113
4.12	呼叫標籤(Recall Label)	114
5.	其它功能	115
5.1	程式設定	115
5.1.1	所有[變數]與[序號]顯示在同一個提示視窗中	115
5.1.2	每次列印前將電腦的時間設定至印表機中	116
5.1.3	列印時, 彈出可修改[列印張數]的視窗	116
5.1.4	列印時, 彈出可修改[複製張數]的視窗	116
5.1.5	互補色列印(黑白顏色互換)	117
5.1.6	鏡像列印	117
5.1.7	使用以 Dot 為單位的[標籤長度]指令	118
5.1.8	儲存標籤檔案連線方式	118

5.1.9	印表機設定中的資料庫預設取消選擇所有項目 .....	118
5.1.10	自動調控印表機 Buffer (避免 ERROR_IO_PENDING 錯誤) .....	118
5.1.11	以【子標籤張數】為【列印張數】(使用多模列印時) .....	119
5.1.12	Code Page.....	120
5.1.13	Windows 文字繪圖模式 .....	120
5.1.14	啟動磅秤列印 .....	121
5.1.15	在主畫面顯示印表機基本資訊 .....	122
5.1.16	顯示列印方向 .....	123
5.1.17	啟用 Print Only 模式 (只能列印不能編輯) .....	123
5.1.18	物件名稱的顯示模式 .....	124
5.1.19	繪圖品質 .....	125
5.1.20	啟動時打開上次關閉時開啟的檔案 .....	125
5.2	機型支援 Wi-Fi 設定步驟 .....	126
5.2.1	啟動 Wi-Fi 設定工具 .....	126
5.2.2	快速設定 .....	127
5.2.3	工程模式設定 .....	130
5.3	外部程式呼叫 GoLabel II 列印 (Command Line) .....	132
5.3.1	操作說明 .....	132
5.3.2	使用 cmd 來呼叫 GoLabel II 列印 .....	133
5.3.3	撰寫程式呼叫範例 (C#) .....	133

# 1.系統需求

系統需求	
中央處理器	CPU 時脈 1 GHz 以上
記憶體	記憶體大小 2GB 以上
硬碟空間	硬碟剩餘空間 100 MB 以上
作業系統	Windows 7, Windows 8, Window 10, Window 11
軟體環境	需安裝 .NET Framework 4.0 以上版本
螢幕解析度	解析度 1024x768 以上

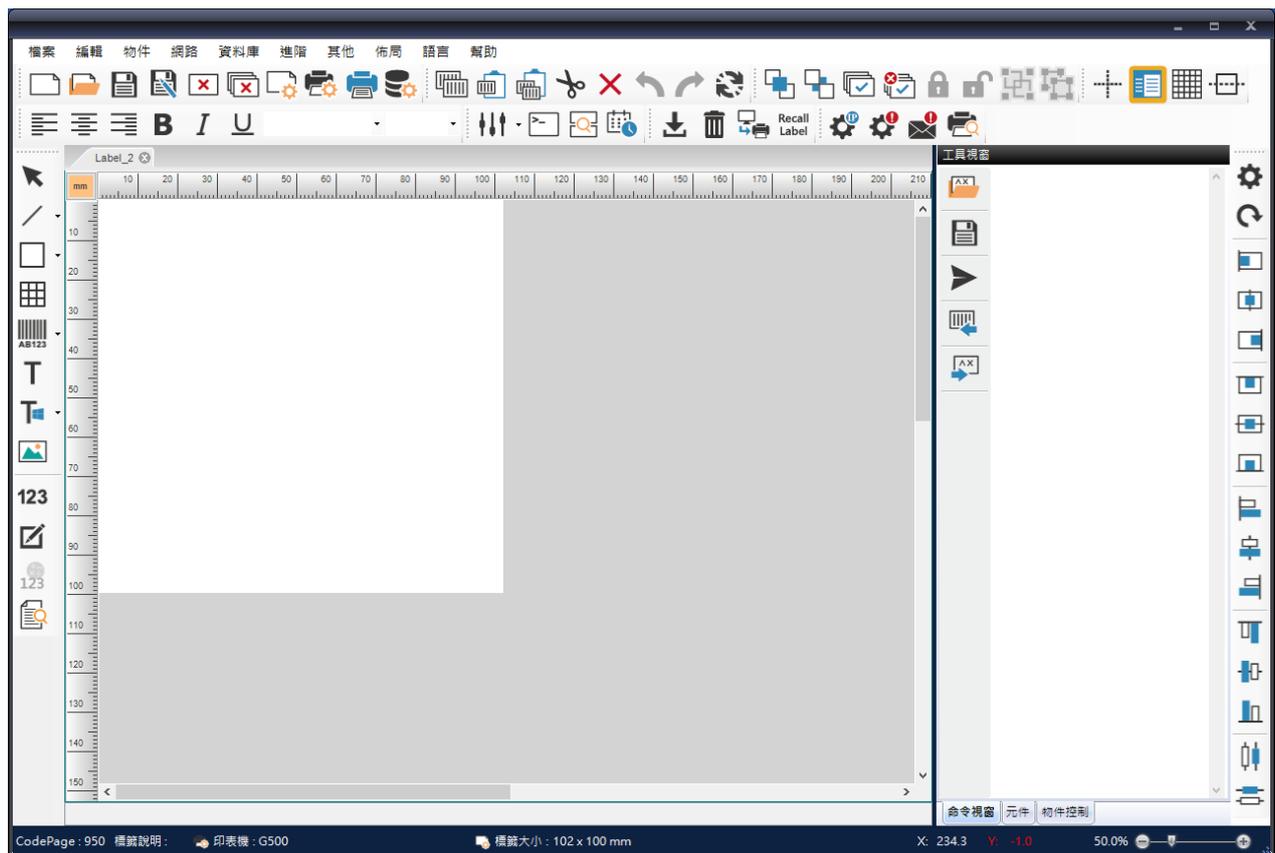
## 2. 簡介

GoLabel II 是 GoDEX 最新開發的新世代「標籤編輯軟體」，免費提供給 GoDEX 的產品用戶使用。延續上一代 GoLabel 的基礎，提供了更直覺、簡易的使用介面，持續為 GoDEX 條碼標籤機使用者提供從硬體到軟體的最佳整合服務。

GoLabel II 支援多種一維及二維條碼格式，具有圖檔及多種字型列印功能，同時還支援資料庫連結列印以及網路列印，以所見即所得的簡潔、直觀、人性化操作介面，配合用戶的需求，輕鬆設計及列印各類型標籤。

### 2.1 啟動 GoLabel II

主畫面包含上方【選單】、三個區域的【工具列】、中間的【標籤編輯區】及右側的【工具視窗】。



## 2.1.1 功能選單

使用者可以在【功能選單】中找到程式的所有功能。選單中也列出了功能的【快捷鍵】，可以讓使用者更方便地操作。



## 2.1.2 工具列

在程式的左側、右側與上方都有配置包含圖形按鈕的【工具列】。使用者可以透過滑鼠點擊拖曳，調整工具列擺放的位置。以下列出工具列中各按鈕功能的說明：

上方工具列 (檔案與資料庫)	
	新增
	開啟
	儲存
	另存新檔
	關閉
	全部關閉



紙張設定



印表機設定



列印



連接資料庫

## 上方工具列 (編輯)



複製



貼上



複製標籤至剪貼簿



剪下



刪除



復原



取消復原



移至上層



移至下層



全部選取



全部取消選取



鎖定物件



解鎖物件



群組



取消群組

## 上方工具列 (其他)



顯示十字線



顯示工具視窗

## GoLabel II 使用手冊



顯示格線



顯示物件對齊線



程式設定



機型清單

### 上方工具列 (物件內文字)



物件內文字置左對齊



物件內文字置中對齊



物件內文字置右對齊



粗體



斜體



底線

### 上方工具列 (進階)



印表機控制



終端機



紙張偵測



印表機時間設定



下載物件至印表機



刪除印表機中的物件



將電腦端的物件同步至印表機



列印印表機中的標籤

### 上方工具列 (網路)



IP 設定



印表機告警參數設定



印表機告警啟動設定



搜尋印表機

### 左方工具列 (直線與形狀)



水平線



垂直線



斜線



矩形



實心矩形



橢圓形



圓角矩形



三角形



菱形



表格

### 左方工具列 (文字)



印表機文字



Windows 文字



文字盒



自動換行文字



RTF 文字



文字藝術家



環形文字

## GoLabel II 使用手冊

### 左方工具列 (條碼)

 AB123	一維條碼
	GS1 DataBar
	Aztec
	CODABLOCK F
	Data Matrix
	DotCode
	GS1 Composite
	Han Xin
	Maxicode
	Micro PDF417
	PDF417
	QRcode

### 左方工具列 (其他)

	圖形
	序號修改
	變數修改
	變數運算
	RTF 關鍵字修改

### 右方工具列

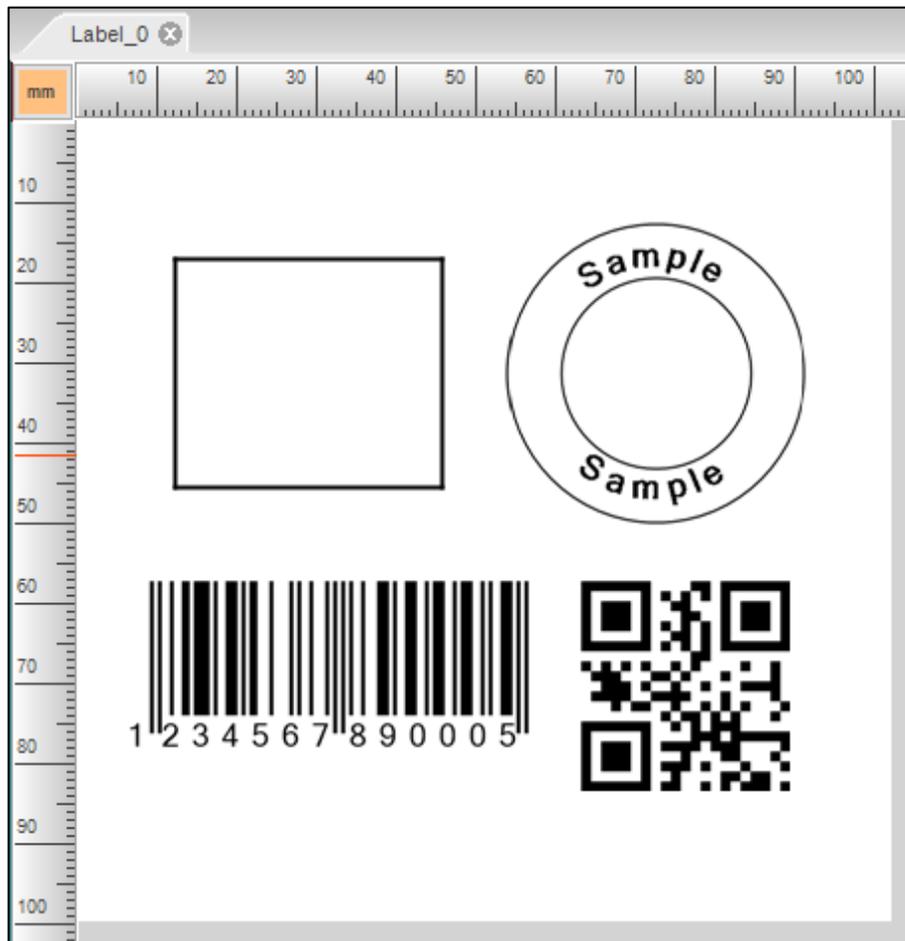
	程式設定
	旋轉 90 度
	貼齊標籤左側

## GoLabel II 使用手冊

	水平置中
	貼齊標籤右側
	貼齊標籤上方
	垂直置中
	貼齊標籤下方
	靠左對齊
	水平置中
	靠右對齊
	靠上對齊
	垂直置中
	靠下對齊
	水平均分
	垂平均分

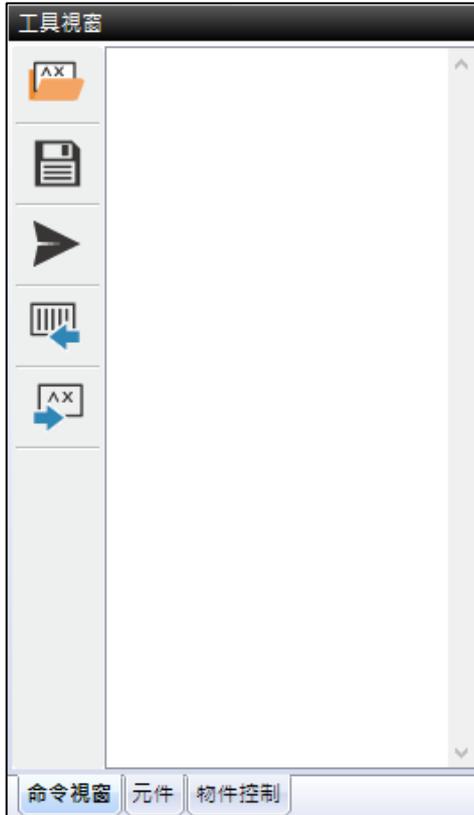
## 2.1.3 標籤編輯區

【標籤編輯區】是設計標籤、排版及預覽的區域。使用者可以先使用滑鼠點選左側工具列的【形狀】、【條碼】、【文字】等物件，再點擊標籤編輯區中想要放置物件的位置，即可在標籤編輯區中建立物件。



## 2.1.4 工具視窗 ( 命令視窗 )

【命令視窗】可以用來取得、編輯印表機指令。進階的使用者可以在此處輸入印表機指令，按下【送出】按鈕，直接設定與控制印表機。



如果需要自行開發程式，可以在【標籤編輯區】中編輯好標籤內容，再透過【匯出】功能，將標籤內容轉換成印表機指令。對於較高階的使用者，如工程師、軟體設計師...等，提供了快速的操作工具。

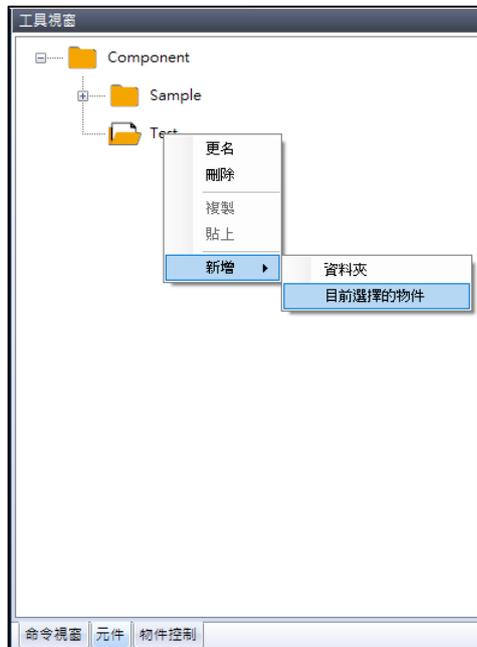
### 命令視窗按鈕

	開啟	開啟文字檔案，將資料顯示在【命令視窗】中
	儲存	將【命令視窗】中的指令儲存成檔案
	送出	將【命令視窗】中的指令送出給印表機
	匯入	將【命令視窗】中的印表機指令，轉換成圖形化物件，呈現在左側的【標籤編輯區】中
	匯出	將【標籤編輯區】中的圖形化物件，轉換成印表機指令，呈現在右側的【命令視窗】中

## 2.1.5 工具視窗 ( 元件 )

在【元件】視窗中，使用者可以選擇多個常用的物件，建立一個自訂的物件集合。如果常用的項目很多時，不需每次都逐項建立物件，可以一次就建立多個物件。

使用者可以先在【標籤編輯區】選取多個物件，再選擇【元件】中的一個目錄，按下滑鼠右鍵，選擇【新增】→【目前選擇的物件】即可建立新的物件集合。



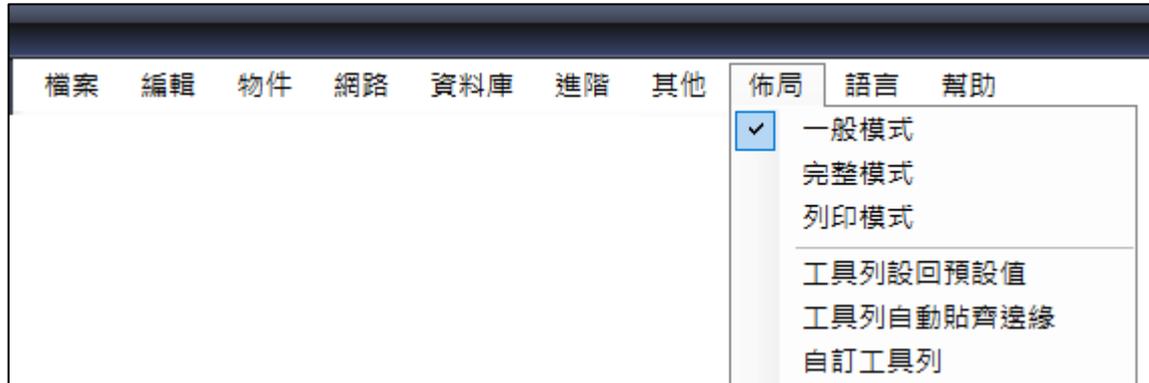
## 2.1.6 工具視窗 ( 物件控制 )

【物件控制】頁面是物件的快速設定介面，當使用者在【標籤編輯區】選取不同的物件時，在此介面中會顯示目前選擇物件的設定項目。



## 2.2 佈局

在上方【功能選單】的【佈局】選項中，提供了【一般模式】、【完整模式】與【列印模式】3種操作介面的配置。使用者可以根據不同的使用習慣與情境，選擇不同的佈局。



### 2.2.1 一般模式

在【一般模式】下，預期使用者只會透過電腦編輯與列印標籤，預設會將大部分進階的印表機控制的工具列隱藏起來。在此模式下的介面較為單純，使用者比較不會被大量不會用到的功能干擾，可以專心處理編輯標籤與列印。

### 2.2.2 完整模式

在【完整模式】下，預設會顯示所有的工具列。

### 2.2.3 列印模式

在【列印模式】下，使用者無法編輯、拖曳標籤中的物件，僅允許開啟檔案與列印等動作。

### 2.2.4 工具列設回預設值

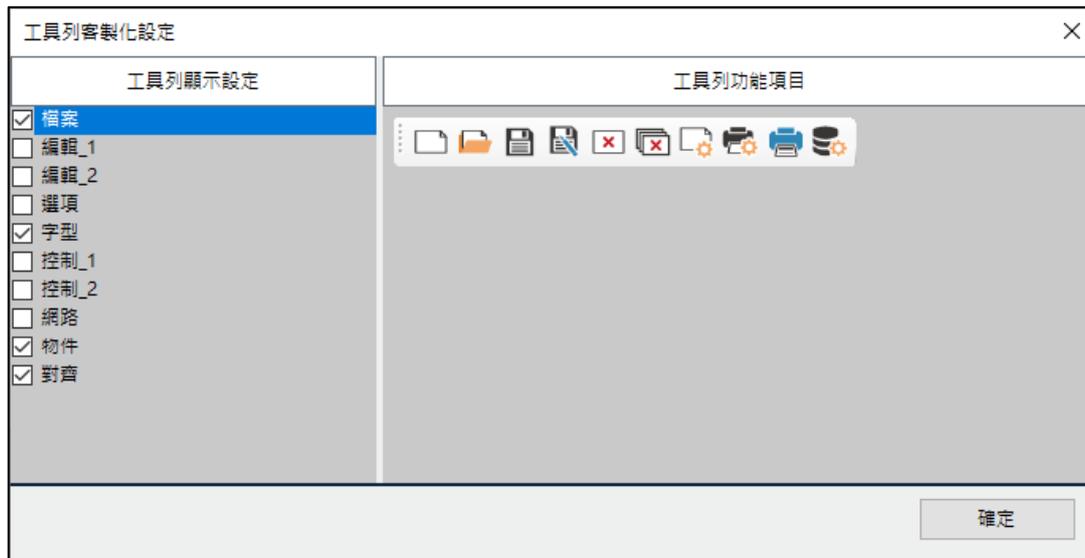
由於程式允許使用者配置工具列的位置，在沒有規劃的使用下，可能會造成版面雜亂。此功能可以將版面設置回原始狀態。需要特別注意的是，當佈局為【一般模式】時，此功能會將一般模式的版面設定回原始狀態。當佈局為【完整模式】時，此功能會將完整模式的版面設定回原始狀態。

## 2.2.5 工具列自動貼齊邊緣

由於程式允許使用者配置工具列的位置，在沒有規劃的使用下，可能會造成版面雜亂。此功能可以將全部的工具列自動貼齊邊緣。

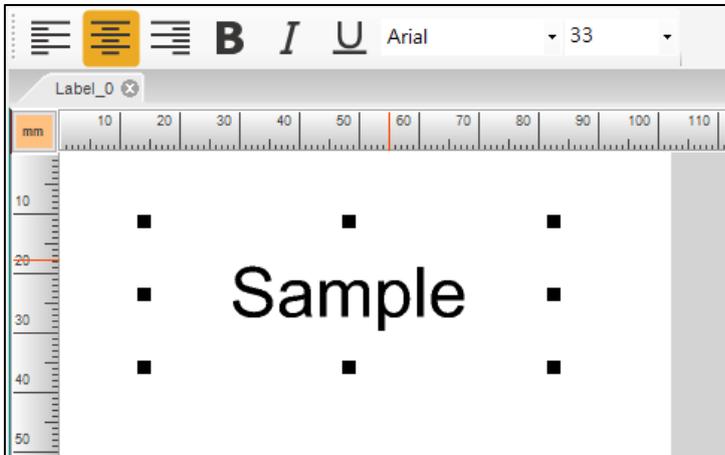
## 2.2.6 自訂工具列

當預設的版面配置無法滿足使用者的需求時，可以透過此功能配置所需顯示的工具列。



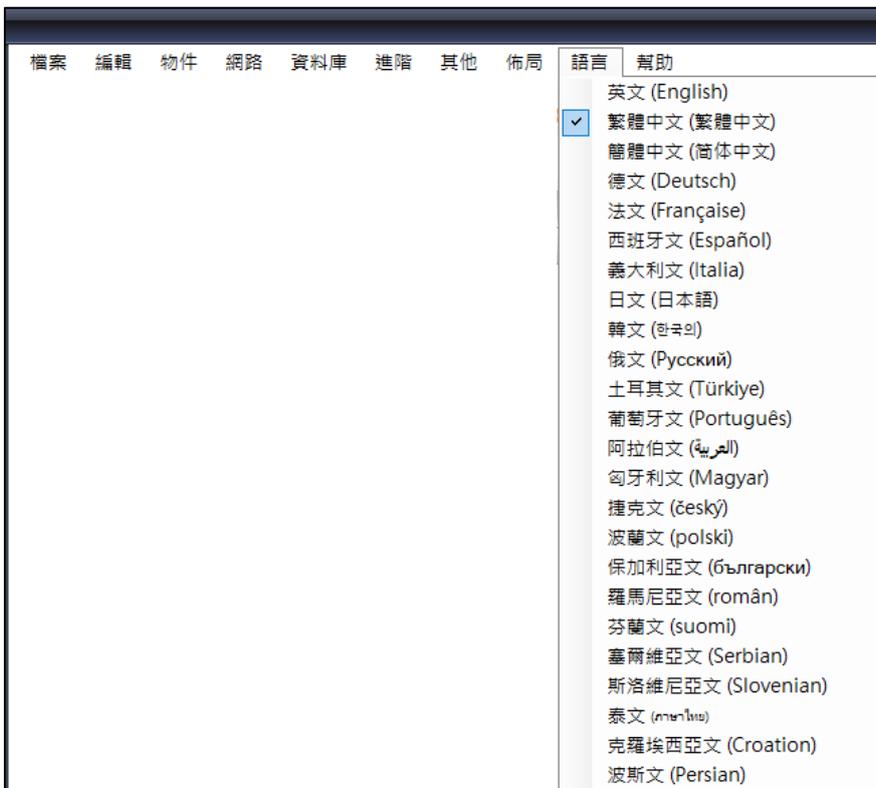
## 2.3 字型快捷列

方便使用者在標籤編輯區選取多個物件統一變更字型、樣式。



## 2.4 語言

程式目前支援 24 種語言。



## 3. 基本操作

### 3.1 新增、儲存、開啟標籤

#### 3.1.1 新增標籤

在上方工具列中點選  圖示。快捷鍵為 **Ctrl + N**。

#### 3.1.2 儲存標籤

在上方工具列中點選  或  圖示，可儲存副檔名為 `.ezpx` 的檔案。儲存檔案快捷鍵為 **Ctrl + S**，另存新檔快捷鍵為 **F12**。

#### 3.1.3 開啟標籤

在上方工具列中點選  圖示，副檔名為 `.ezpx` 或 `.ezp` 的檔案才可以預覽或開啟。其中 `.ezp` 是上一代的標籤編輯軟體 QLabel 的檔案格式。快捷鍵為 **Ctrl + O**。

## 3.2 印表機設定視窗

在上方工具列中點選  圖示或標籤設計區上點滑鼠右鍵，選擇印表機設定。使用者可以更改任何一項的設定。若有項目不能選擇，表示所選機型不提供該功能設定。

### 3.2.1 印表機設定

使用者可以在【印表機設定】頁面中，設定條碼印表機列印時的相關參數。

項目	功能說明
機型	選擇不同機型時，軟體會顯示該機型可設定的功能，並限制各參數設定的範圍。
解析度	選擇不同機型時，軟體會自動切換相對應的解析度。
列印明暗度	設定的範圍為 0~19，數字越大列印的顏色越深。
列印速度	不同機型設定範圍不同，數字越大速度越快。
自動剝紙器/貼標籤機	選擇機型後，此處會顯示該印表機可支援的模組。
每幾張切一次	有安裝裁刀模組，可設定每列印幾張後做一次裁切動作。
批次裁切	有安裝裁刀模組，依據總共列印的張數多寡做一次裁切動作。
列印模式	使用紙張為熱感紙，請選擇【熱感模式】。使用紙張需要搭配碳

## GoLabel II 使用手冊

	帶才能列印，請選擇【熱轉模式】。 <b>此參數設定不正確時，有可能出現錯誤而無法列印</b>
停歇點	<p>列印線到<u>撕紙線</u>間的距離 (單位：mm)</p> <p>【<u>列印線</u>】：機器內部印表頭正下方</p> <p>【<u>撕紙線</u>】：機器外部撕紙擋板位置</p> <p>若沒有設定停歇點，列印完畢時標籤紙邊緣位置會在【<u>列印線</u>】。設定停歇點後，列印完會將標籤紙邊緣移動到【<u>撕紙線</u>】。使用者可沿著標籤紙邊緣撕下</p> <p>註1: 各機型『<u>列印線</u>』到『<u>撕紙線</u>』間的距離不同，所以『停歇點』設定值也會不同</p> <p>註2: 『<u>往上撕紙</u>』與『<u>往下撕紙</u>』的<u>撕紙線</u>不同，需要設定不同的停歇點</p> <p>註3: 外掛『<u>裁刀模組</u>』需要依據裁刀位置調整停歇點的設定值</p> <p>其它請參考印表機技術手冊上條碼機內建命令中^E命令的說明</p>
列印方向	設定標籤設計區的紙張方向
繪圖模式	<p>設定【<u>圖形</u>】A 與【<u>其他物件</u>】B 交錯時的繪圖模式 (需搭配 2019.11 以後的Firmware)</p> <p>Or：兩個物件中的黑色部分全部印出</p>  <p>Xor：兩個物件中，黑色與白色交錯的部分才印出黑色</p>  <p>Overwrite：圖形物件 A 覆蓋物件 B</p> 
旋轉180度	設定是否要旋轉 180 度列印
複製張數	設定要複製幾份一模一樣的標籤
列印張數	設定要列印幾份標籤
總共列印的張數	顯示總共列印的張數
關閉標籤時儲存當前序	關閉標籤檔時，將當前序列號存在標籤檔中

列號	若標籤尚未存檔，會顯示存檔視窗
列印時提示是否有物件超出標籤範圍	列印時，如果有物件超出標籤的可列印範圍，會顯示錯誤訊息視窗，詢問是否要繼續列印

## 3.2.2 標籤列印輸出介面

使用者可以在【標籤列印輸出介面】頁面中，設定程式與印表機通訊的方式。程式中提供了【USB】、【LAN Port】、【LPT Port】、【Serial Port】以及【Driver Port】。如果選擇【Print To File】，執行列印工作時，會輸出列印指令至檔案中。

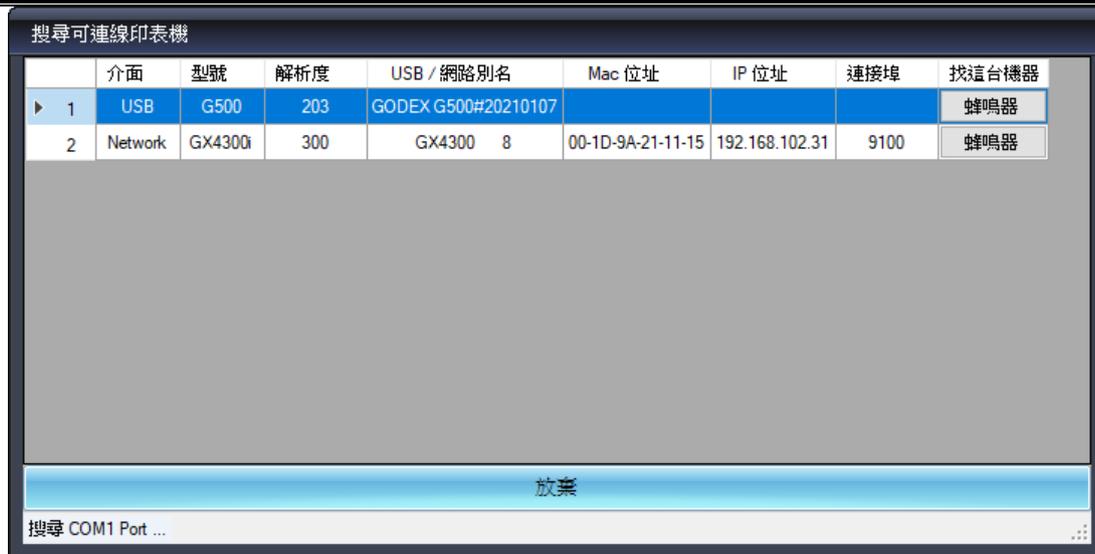
當勾選【程式啟動時，自動偵測連線之印表機】時，每次開啟軟體時，都會執行自動偵測可連線的印表機。



點選  圖示，軟體會自動搜尋印表機已經連結的介面。當您選取印表機後，程式會取得印表機的參數設定，並更新印表機設定頁面中的參數。

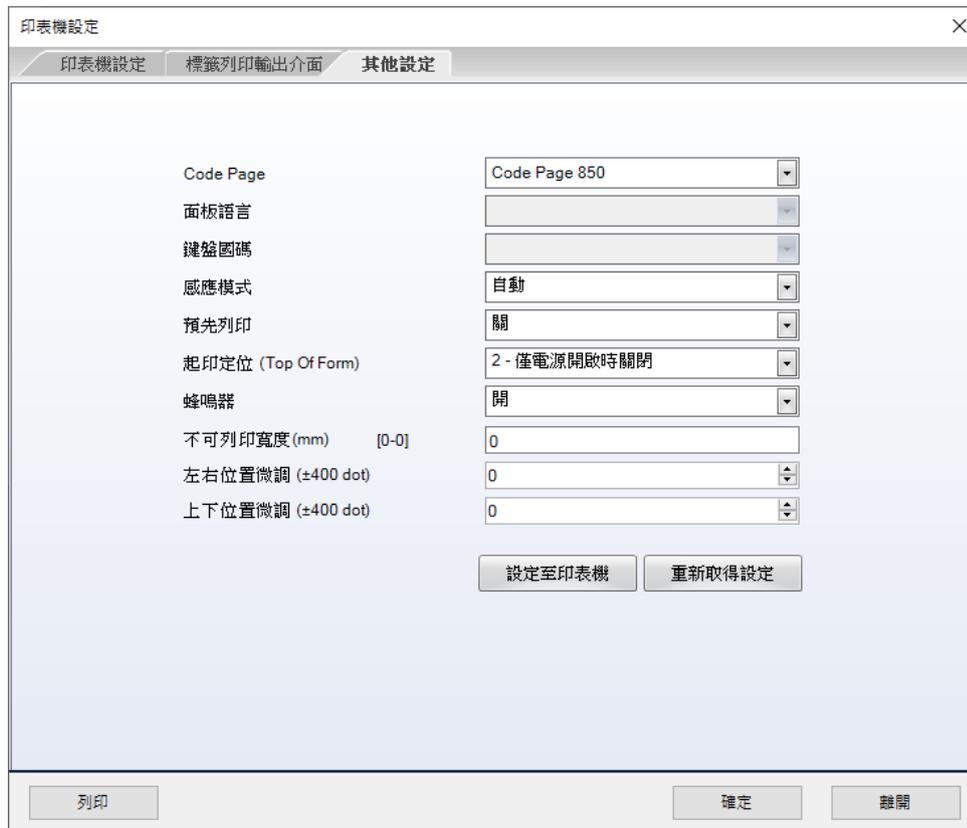
當您點選【找這台機器】欄位下方的【蜂鳴器】按鈕時，印表機的蜂鳴器會被觸發連續發出3次聲響，您就可以知道目前選擇的是哪一台印表機，印表機的位置在哪裡。

## GoLabel II 使用手冊



### 3.2.3 其他設定

針對印表機進行相關的選項設定。若項目不能選擇，表示此機種不提供該功能設定。



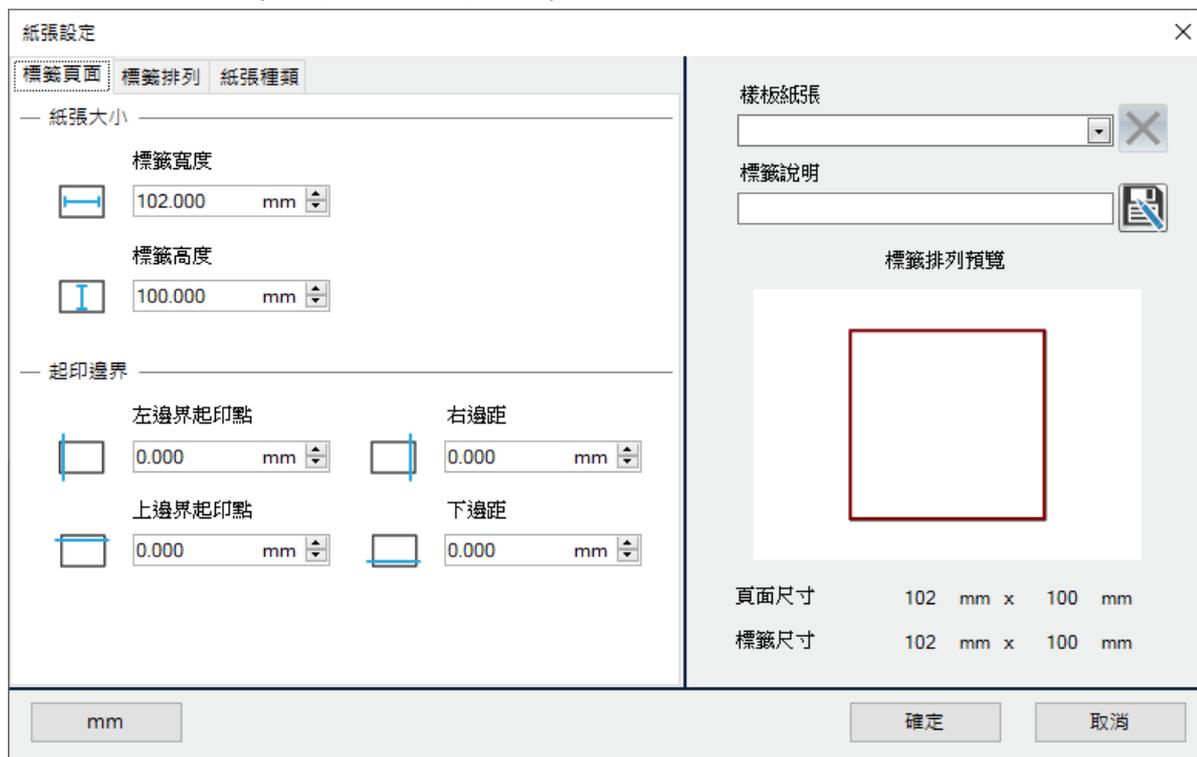
項目	功能說明
<b>Code Page</b>	<p>位元(Byte)資料與字元(Character)資料的對應表，也稱為代碼頁或內碼表。</p> <p>軟體傳送給印表機的是位元資料，印表機會根據目前使用的Code Page，將位元資料轉換成字元資料。不同語系的作業系統需要不同的設定，請參考印表機技術手冊的說明。</p>
<b>面板語言</b>	具備 LCD 面板的印表機，可以設定面板上顯示的語言。
<b>鍵盤國碼</b>	支援外接鍵盤的印表機，可以設定鍵盤國碼。
<b>感應模式</b>	偵測紙張時使用的模式。可設定為反射式、透光式與自動。
<b>預先列印</b>	<p>必須搭配裁刀或自動剝紙器使用，可縮短裁刀及自動剝離器處理時間。</p> <p>當第一張標籤正在進行裁切或剝離時，印表機會先印出第二張標籤的部分內容，在裁切或剝離第一張標籤後，印表機將會繼續印出第二張標籤的完整內容。</p>
<b>起印定位 (Top Of Form)</b>	<p>印表機Power On、Door Open或錯誤回復後，第一次列印的紙張定位方式。</p> <p>當值為 0 時：不做紙張定位與回拉，直接列印。</p> <p>當值為 1 時：先吐出一張紙做定位，然後依據停歇點的設定值做回拉後再列印。</p> <p>當值為 2 時：動作與值為1相同，但Power On 時，不動作。</p> <p>當值為 3 時：不吐紙做定位，依據停歇點設定值做回拉後再列印。</p> <p>註：此功能在使用連續紙時不會作用。</p>
<b>蜂鳴器</b>	設定蜂鳴器的開關。
<b>不可列印寬度</b>	取得設定置左機不可列印寬度
<b>左右位置微調</b>	設定列印位置左右偏移
<b>上下位置微調</b>	設定列印位置上下偏移

### 3.3 紙張設定

在上方工具列中點選  圖示，或在標籤上點選滑鼠右鍵，選擇「紙張設定」。

#### 3.3.1 標籤頁面與樣板紙張

- 基本設定標籤的寬度、高度
- 透過左邊界起印位置、右邊距、上邊界起印位置及下邊距來設定標籤邊距。
- 可將設定參數儲存成樣板。標籤說明輸入自訂的標籤名稱，按下存成樣板紙張，下次再開啟新的標籤時，樣板紙張下拉選單中可選取自訂的標籤格式。
- 切換設定單位(mm/ cm/ dot/ inch)。

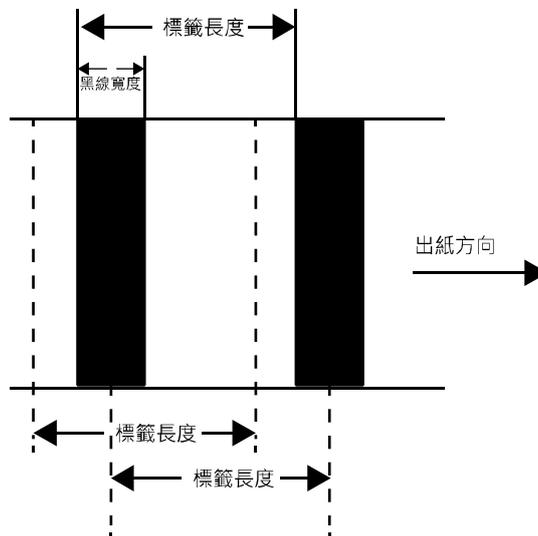


#### 3.3.2 紙張種類

- 標籤紙：
  - 附有背膠的標籤貼紙，標籤紙與標籤紙之間距離稱標籤間距。
- 連續紙：
  - 標籤紙與標籤紙無間距。如果希望標籤之間有區分的距離，可以設定出紙長度當作是張與張之間的距離。

➤ **黑線標記紙：**

紙張背面有一小段或一整段的黑色區域。需要設定黑線寬度、黑線標記距離及黑線標記位置。標籤頁面的標籤高度設定值必須包含黑線寬度。



### 3.3.3 標籤排列

➤ **順序：**

可選擇複製、從左至右、從上至下的列印順序。

➤ **水平列數：**

- 鍵入數字使標籤以水平方式分割排列。
- **垂直行數：**  
鍵入數字使標籤以垂直方式分割排列。
  - **水平間距：**  
水平分割排列的間距。
  - **垂直間距：**  
垂直分割排列的間距。
  - **標籤形狀：**  
標籤外框樣式。

在標籤排列預覽直接點滑鼠左鍵可快速切換標籤形狀，數字上點滑鼠左鍵可快速切換至標籤頁面或標籤排列的頁面。



## 3.3.4 多模編輯模式

將水平列數或垂直行數的值設定大於 1 時，將原本的標籤分割成多個子標籤。使用者只要編輯其中一個子標籤，列印時其它子標籤會一起呈現。

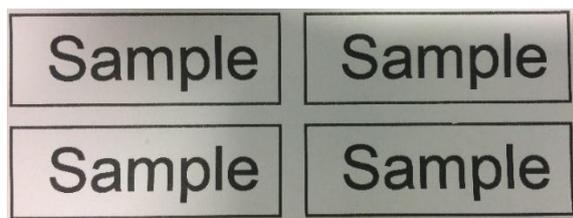
水平列數與垂直行數為1時，標籤設計區的預覽畫面如下



水平列數與垂直行數為2時，標籤設計區的預覽畫面如下：



列印結果如下：



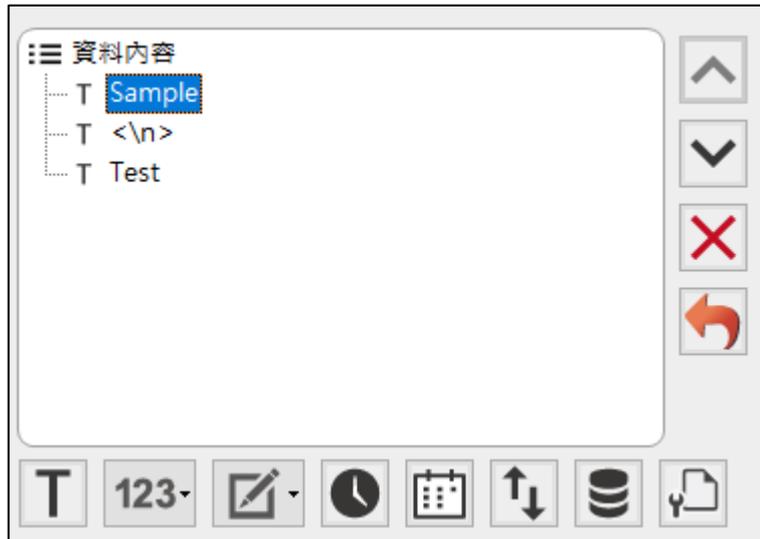
## 3.3.5 全標籤編輯模式

標籤設計區中將設定的子標籤區域標示為淺灰色，列印時僅會呈現使用者有編輯之子標籤。



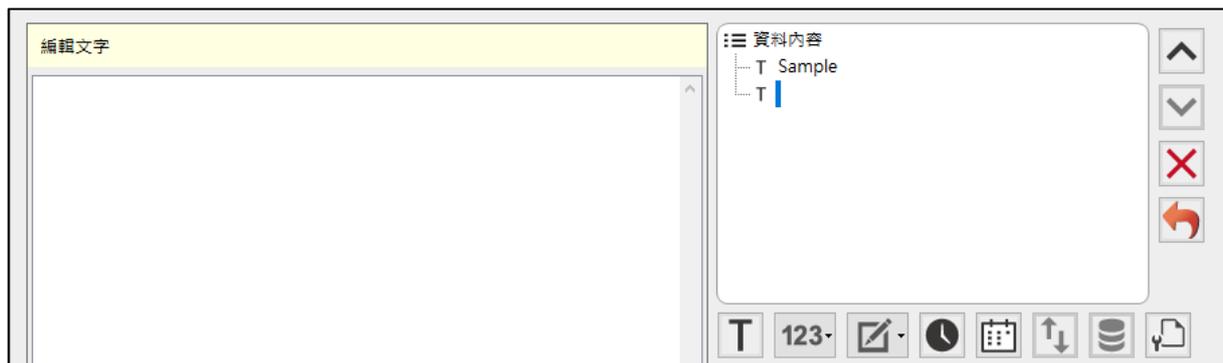
## 3.4 資料輸入

GoLabel II 重新整合了物件的輸入介面。點選下方工具列可以新增資料內容，點選右側工具列可以刪除或移動資料內容。條列式的輸入方式，可以讓使用者明確地區分每一部份的資料。在輸入介面中隱藏了印表機指令相關的參數，提供了新手更友善、直覺的操作介面。



### 3.4.1 插入文字

點擊【插入文字】 按鈕時，右側【資料內容】的下方會新增一個節點，左側會切換至【編輯文字】視窗，使用者可以在【編輯文字】視窗中輸入新增的文字內容。

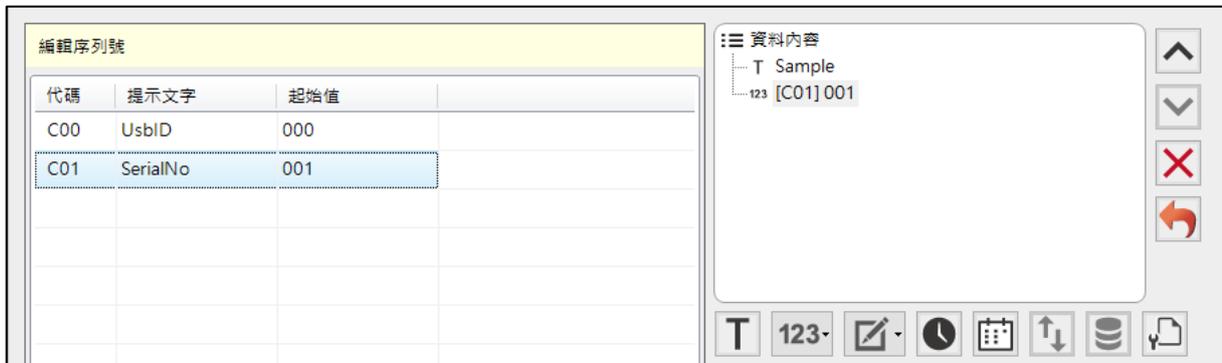


### 3.4.2 序號

點選【序號】 按鈕時，會顯示插入與編輯選項。按下【插入】可以將序號插入到文字或條碼物件中，按下【編輯】可以在標籤檔中定義序號的個數以及每個序號的相關參數。如果尚未定義任何序號時，【插入】選項會反白而無法執行。



當標籤檔中有定義多組序號時，可以在左側【編輯序號】視窗中切換成其他序號值。

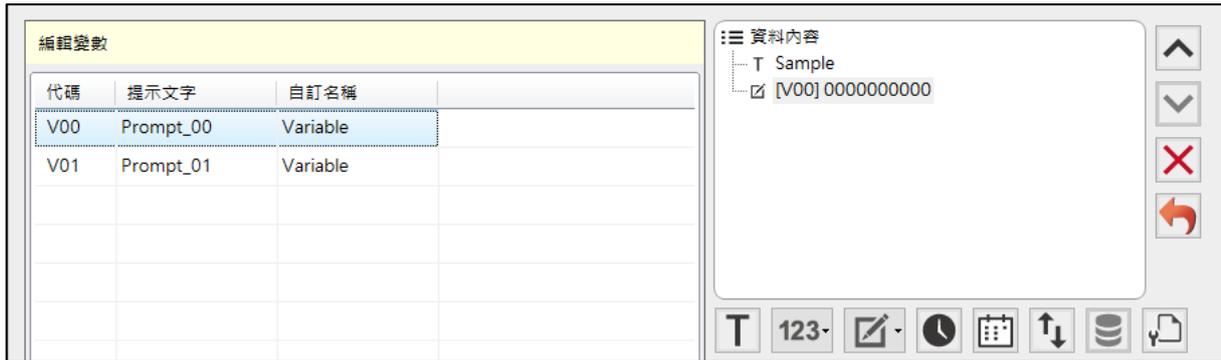


### 3.4.3 變數

點選【變數】 按鈕時，會顯示插入與編輯選項。按下【插入】可以將變數插入到文字或條碼物件中，按下【編輯】可以在標籤檔中定義變數的個數以及每個變數的相關參數。如果尚未定義任何變數時，【插入】選項會反白而無法執行。

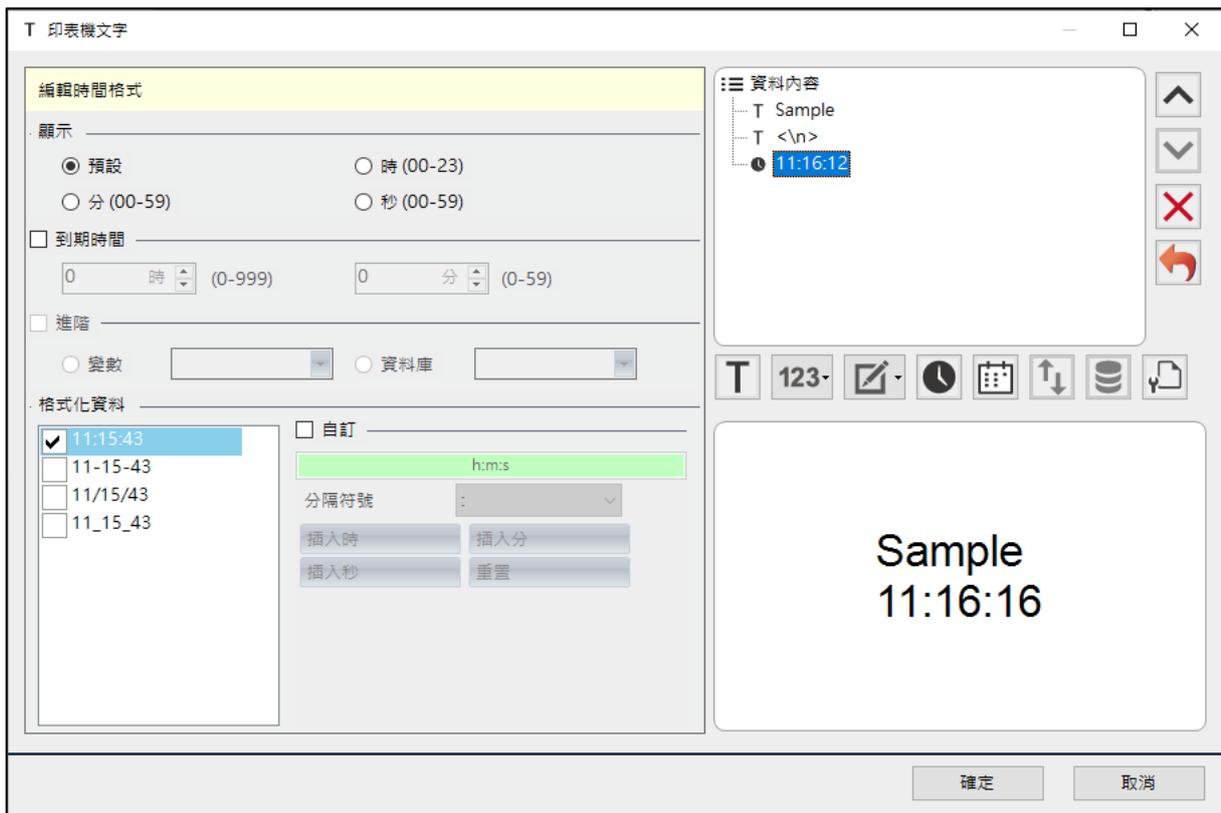


當標籤檔中有定義多組變數時，可以在左側【編輯變數】視窗中切換成其他變數值。



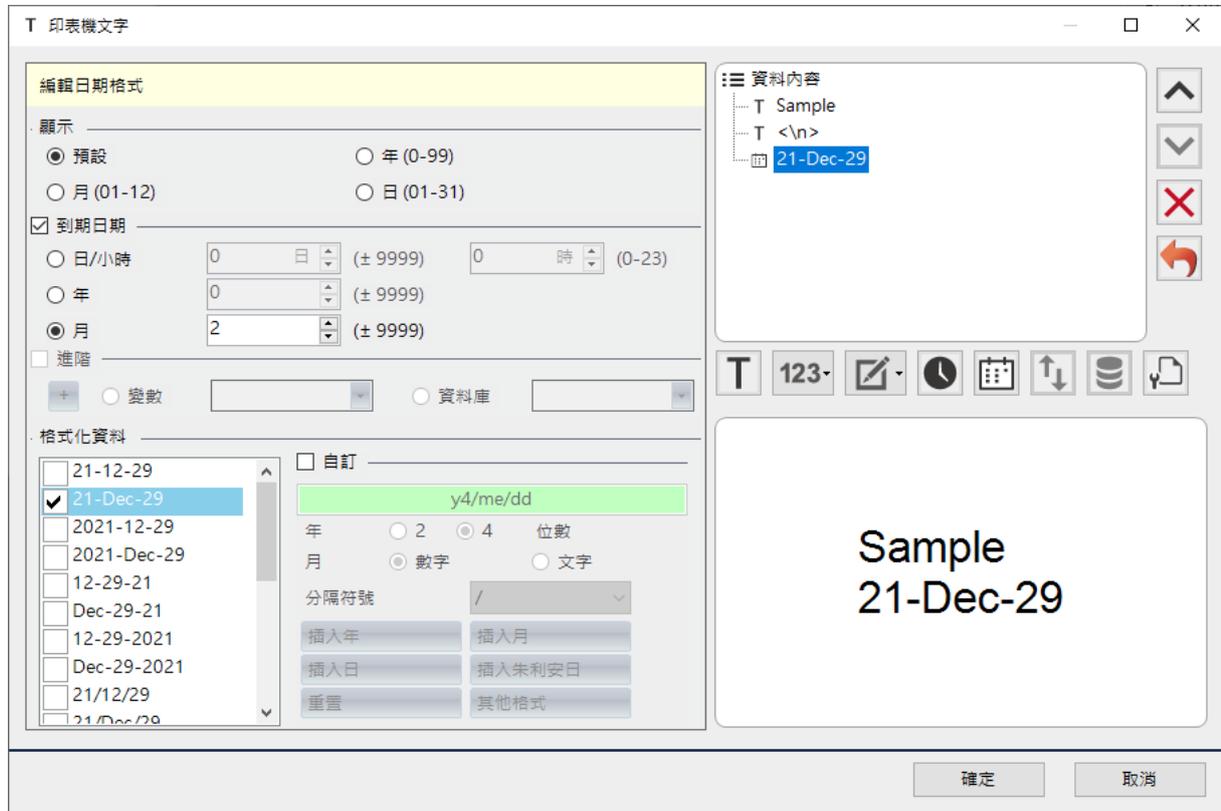
## 3.4.4 插入時間

點擊【插入時間】 按鈕時，右側【資料內容】的下方會新增一個節點，左側會切換至【編輯時間格式】視窗，使用者可以在【編輯時間格式】視窗中修改時間的格式。



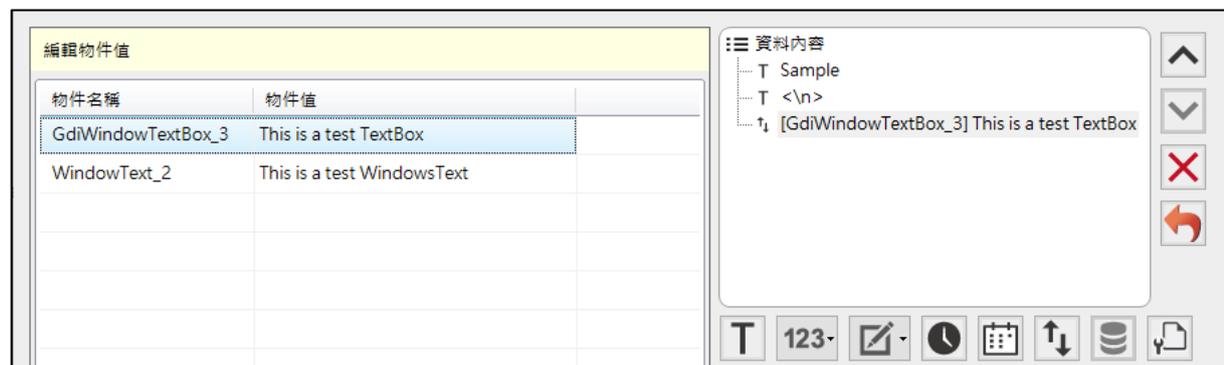
### 3.4.5 插入日期

點擊【插入日期】 按鈕時，右側【資料內容】的下方會新增一個節點，左側會切換至【編輯日期格式】視窗，使用者可以在【編輯日期格式】視窗中修改日期的格式。



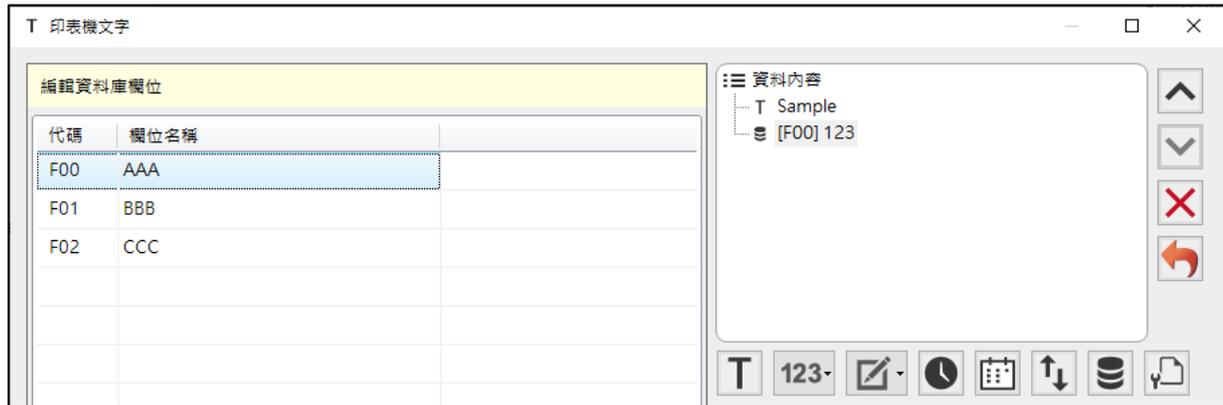
### 3.4.6 插入物件值

點選【插入物件值】 按鈕時，右側【資料內容】的下方會新增一個節點，左側會切換至【編輯物件值】視窗，使用者可以在【編輯物件值】視窗中選擇要插入哪一個物件的值。如果標籤檔中不存在其他物件時，此選項會反白而無法執行。



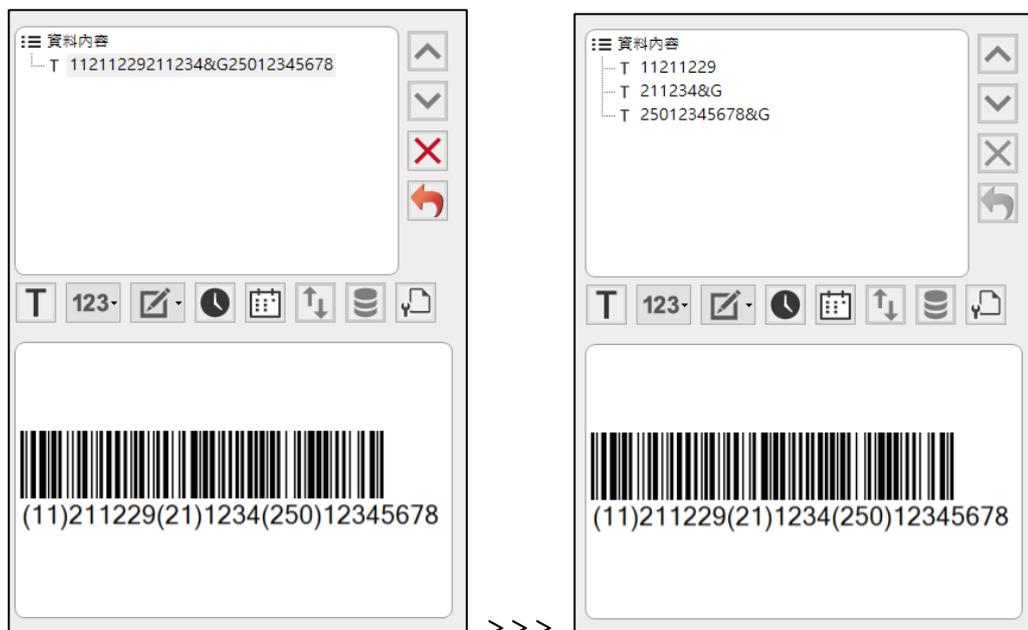
### 3.4.7 插入資料庫

點選【插入資料庫】 按鈕時，右側【資料內容】的下方會新增一個節點，左側會切換至【編輯資料庫欄位】視窗，使用者可以在【編輯資料庫欄位】視窗中選擇要插入資料庫中的哪一個欄位的值。如果標籤檔未連接資料庫時，此選項會反白而無法執行。



### 3.4.8 使用 AI 分隔資料

物件點選【使用 AI 分隔資料】 按鈕時，如果原始的條碼資料都記錄在同一個節點中，可以讓資料根據 AI 切分到多個節點中。



## 3.5 物件的基本設定

有些參數是大部分物件都有的，為了達到操作介面的一致性，我們將這些通用的參數配置在【基本設定】頁面中。

T 印表機文字

字型 基本設定

物件名稱

旋轉角度

列印檢查碼(僅數字)

鎖定物件位置

不列印此物件

黑底白字

使用UTF8編碼

移除序列號前空白與0

### 3.5.1 物件名稱

在同一個標籤檔中，每個物件都會有唯一的名稱。在大部分的情況下不會用到此欄位，當你使用到【插入物件值】功能時，就需要透過此參數來確認物件值的來源。

### 3.5.2 旋轉角度

可以設定字體的旋轉角度，並在右方預覽資料內容。

### 3.5.3 列印檢查碼(僅數字)

勾選【列印檢查碼(僅數字)】時，會在要列印的文字的最後，補上透過 UCC Mod 10 計算出的校驗碼。這個參數只供【印表機文字】物件專用，資料內容必須為數字，列印時才可正常印出。

### 3.5.4 鎖定物件位置

勾選【鎖定物件位置】時，該物件會被固定在標籤設計區中，無法移動位置。

### 3.5.5 不列印此物件

勾選【不列印此物件】時，在標籤編輯區中會顯示，但列印時不會印出此物件。

### 3.5.6 黑底白字

物件勾選【黑底白字】時，列印時文字會呈現黑底白字。

### 3.5.7 使用 UTF8 編碼

勾選【使用UTF8編碼】時，軟體會以 UTF-8 編碼格式送資料給印表機。若未勾選此項目，則會根據電腦作業系統目前的語系，以相對應的編碼格式送資料給印表機。

### 3.5.8 移除序列號前空白與0

勾選【移除序列號前空白與0】時，如果此物件中帶有序號，會將序列號物件左側帶的空白與0資料全部移除。假設序號長度為 3，初始值為 001。未勾選此項目，預覽與列印的結果為001；勾選此項目後，預覽與列印的結果為 1。

### 3.5.9 置中列印

勾選【置中列印】時，當使用者開始列印時，會先將物件移動到標籤正中央再開始列印。此功能僅供條碼物件使用。

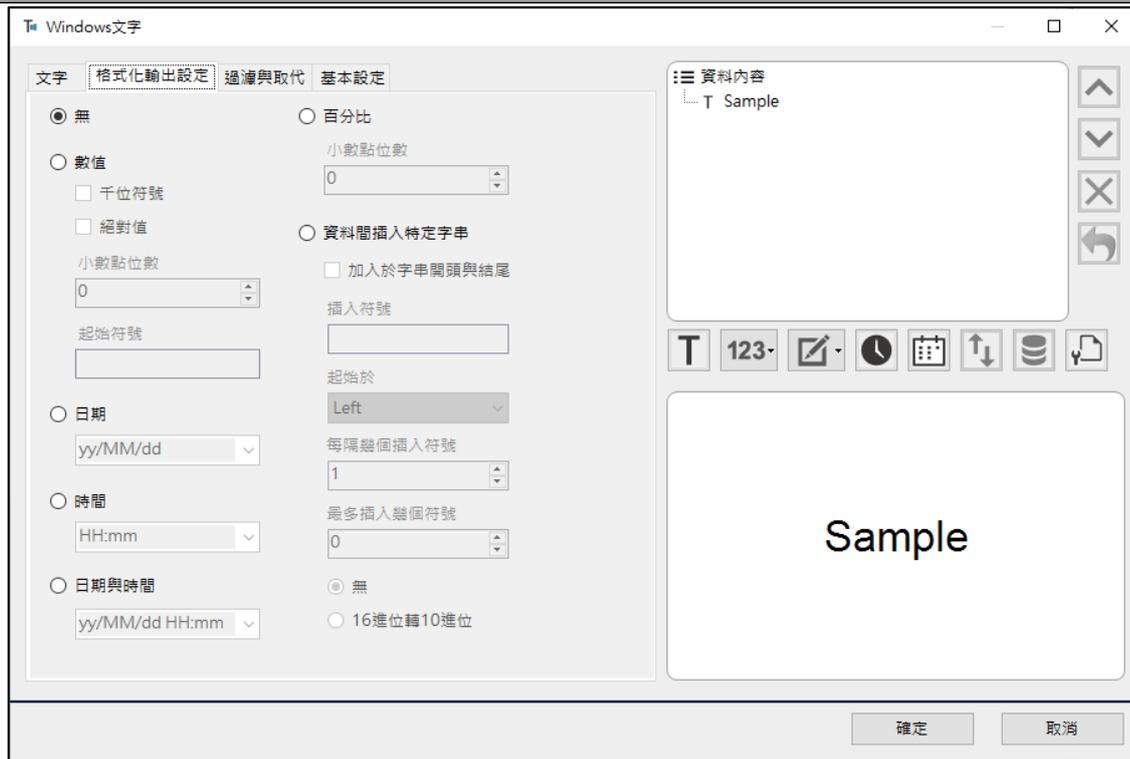
### 3.5.10 將資料庫中的<XX>轉換成 ASCII 字元

GoLabel II 在許多物件中都提供了輸入【不可見字元】的功能。程式在呈現不可見字元時，都是使用<XX>的格式來表示。例如：0x01會以<SOH>來表示。當物件的資料來源是資料庫時，程式預設會以資料庫中的原始資料放到物件中。如果資料庫的原始資料為<SOH>，程式預設會認為要列印的資料為<SOH>而非不可見字元0x01。當使用者勾選【將資料庫中的<XX>轉換成 ASCII 字元】時，程式會先將<XX>格式的資料轉換為不可見字元，再進行列印的動作。



### 3.6 格式化輸出設定

大部分的文字物件都有提供【格式化輸出設定】功能，可以將資料轉換成特定的【數值】、【日期】、【時間】、【百分比】格式。此功能會先合併此物件中的所有資料，再嘗試將這些資料轉換成期望的格式。如果資料中混合了多種內容 (例如：資料中包含了文字與時間)，有可能無法正確地轉換資料。



## 數值資料：

將數值資料格式化，可設定【千位符號】、【絕對值】、【小數點位數】、【起始符號】等參數

## 日期：

將日期資料格式化，轉換成使用者想顯示的格式

## 時間：

將時間資料格式化，轉換成使用者想顯示的格式

## 日期時間：

將日期時間資料格式化，轉換成使用者想顯示的格式

## 百分比：

將數值資料格式化，轉換百分比格式

## 在資料間插入【特定字串】：

可以格式化字串，做客製的資料轉換

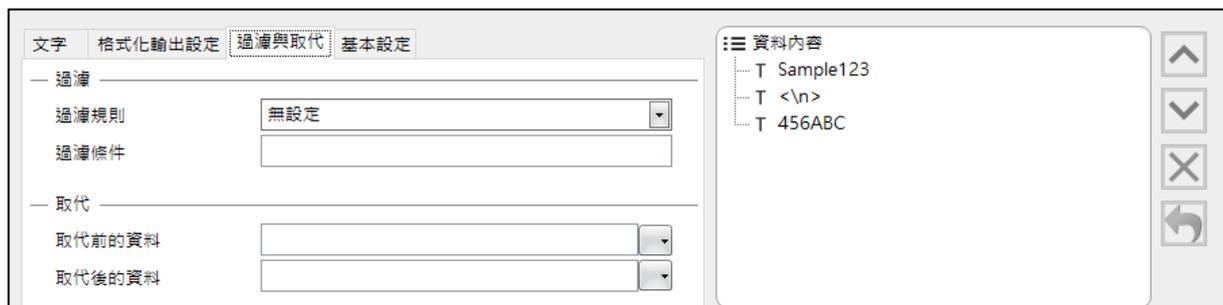
## 3.7 過濾與取代

大部分的文字物件都有提供【過濾與取代】功能。過濾功能可以限制物件資料中包含的字元，在標籤編輯區顯示或列印時，只會使用符合條件的字元資料。取代功能可以將物件中的特定字串，取代成新的字串。

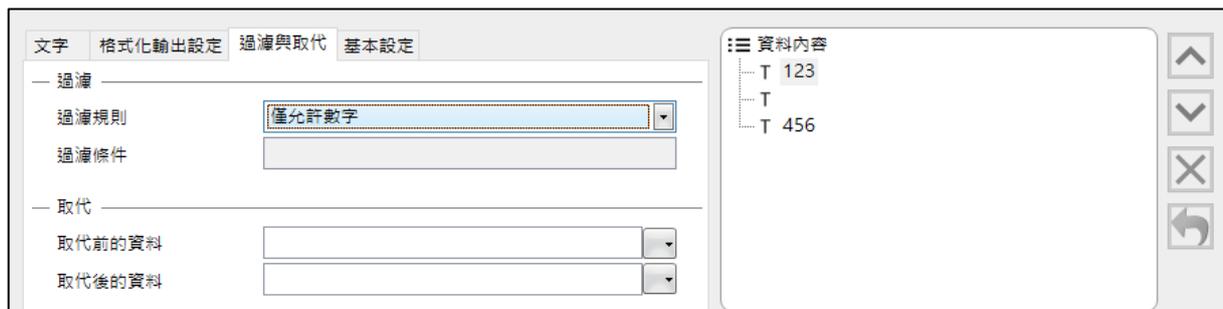
### 3.7.1 過濾

過濾功能中的【過濾規則】可以設定為：無設定、僅允許數字、僅允許 16 進位值、僅允許英文字母、僅允許英文與數字、自訂、正則表達式等。

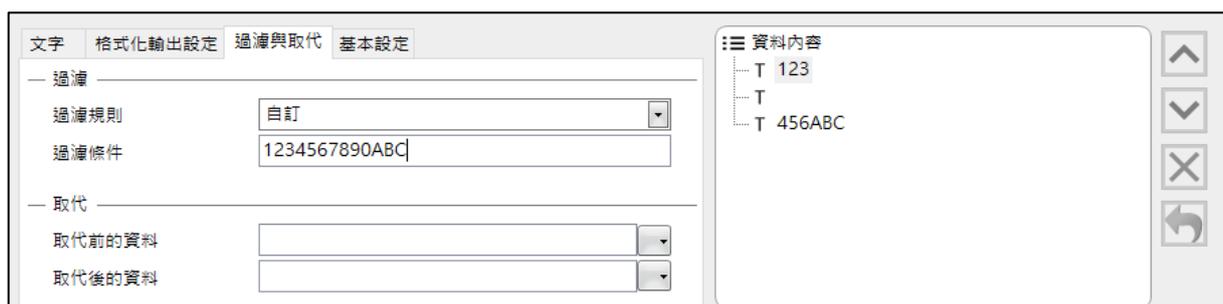
以下圖為例，選擇【無設定】時，資料內容呈現如下：



選擇【僅允許數字】時，資料內容會移除數字以外的內容

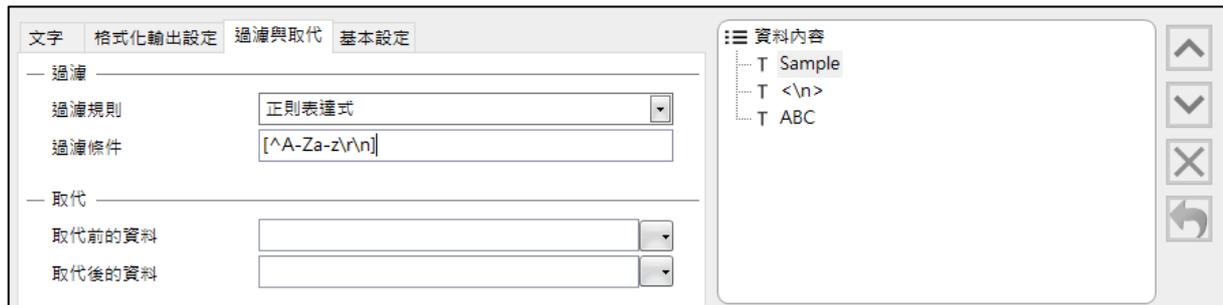


選擇【自訂】時，可以在【過濾條件】中填入允許輸入的字元



## GoLabel II 使用手冊

有程式撰寫經驗的使用者可選擇【正則表達式】( Regular Expression )。以下【過濾條件】中填入 [^A-Za-z\r\n] 表示允許的字元為 A~Z、a~z 與換行符號。

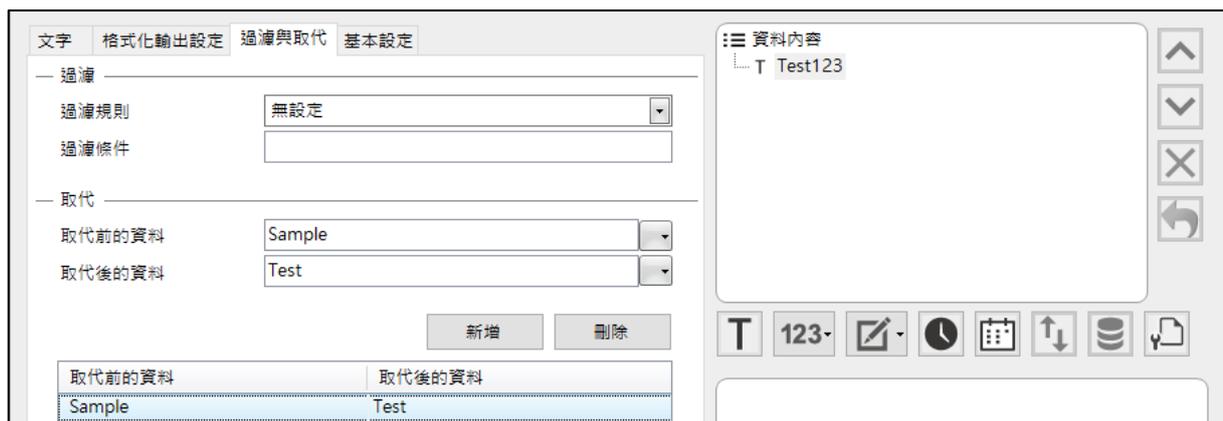


### 3.7.2 取代

取代功能可以替換掉物件中的特定字串。以下圖為例，未設定時資料內容呈現如下：



我們新增一組取代項目，將 "Sample" 取代為 "Test"，資料內容呈現如下：



## 3.8 列印文字

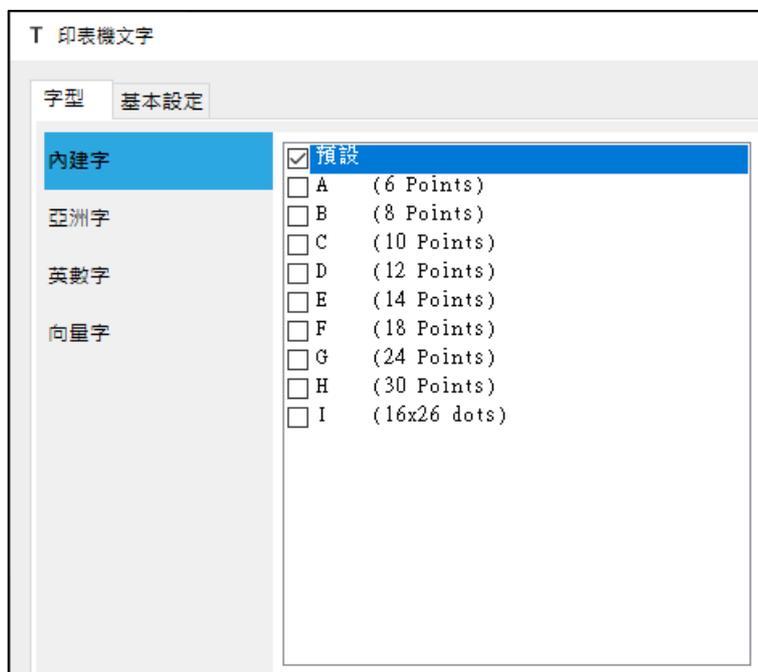
物件工具列中的「文字」，選項包含【印表機文字】、【Windows文字】、【文字盒】、【自動換行文字】、【RTF文字】、【文字藝術家】與【環形文字】等幾種物件。

【印表機文字】列印時會轉換成條碼印表機命令中的【列印文字】指令，【其餘物件】則會透過軟體轉成【圖檔】，再利用條碼印表機命令中【列印圖檔】的指令做列印。

透過軟體列印無法感受此差異性，若使用者將標籤檔案下載至印表機做單機操作時，會發現**只有【印表機文字】物件可以接收印表機外接鍵盤的輸入，其它物件則是以轉成圖形，無法改變資料內容。**所以【單機操作】僅能使用【印表機文字】物件編輯文字。

### 3.8.1 印表機文字

點選左側工具列中的  圖示，再到標籤設計區按滑鼠左鍵，可開啟設定視窗。



【印表機文字】的全部功能都對應到條碼印表機的字印文字指令，其中包含【內建字】、【亞洲字】、【英數字】與【向量字】等 4 種類型的文字物件。

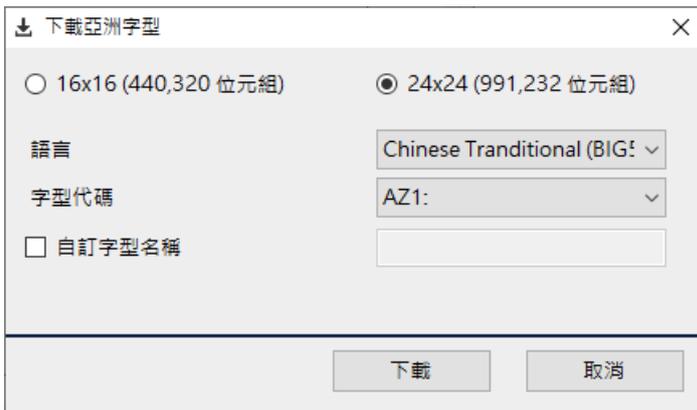
- **內建字：**

印表機中內存字型，有幾種固定大小的字體可供選擇，不同解析度的印表機可選的字體略有不同。僅支援英文字母、數字與鍵盤上部分的特殊符號 (支援內碼表 0x20~0xFF)。

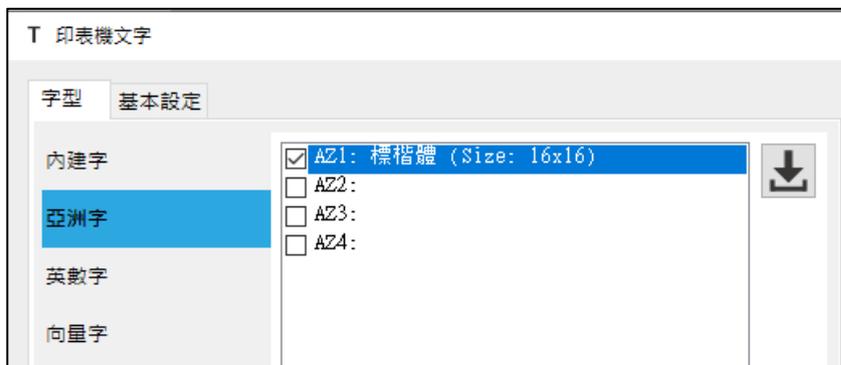
- **亞洲字：**

從電腦下載字型檔至印表機中。使用者可選擇繁體中文、簡體中文、日本語、韓文四個國

家的字型，字體大小僅支援 16x16 與 24x24。



下載過的字型會在要套用的字型的下拉選單中提供選擇。



註1：使用【亞洲字型】時，視窗右上方的「使用 UTF8 編碼」不會作用。

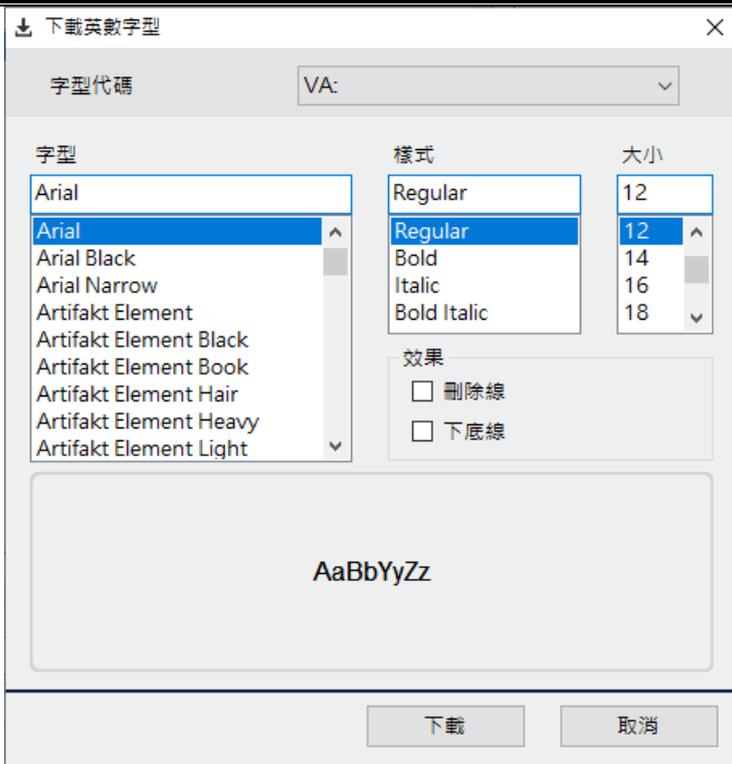
註2：使用【亞洲字型】時，必須將作業系統語言切換至您選擇字型的國家，才能正常列印。

註3：字體大小 16x16 表示文字由 16x16 個點組成，印表機解析度 203 dpi 相對於文字大小為 2x2 mm、300 dpi 為 1.3x1.3 mm 及 600 dpi 為 0.7x0.7 mm。

註4：字體大小 24x24 表示文字由 24x24 個點組成，印表機解析度 203 dpi 相對於文字大小為 3x3 mm、300 dpi 為 2x2 mm 及 600 dpi 為 1x1 mm。

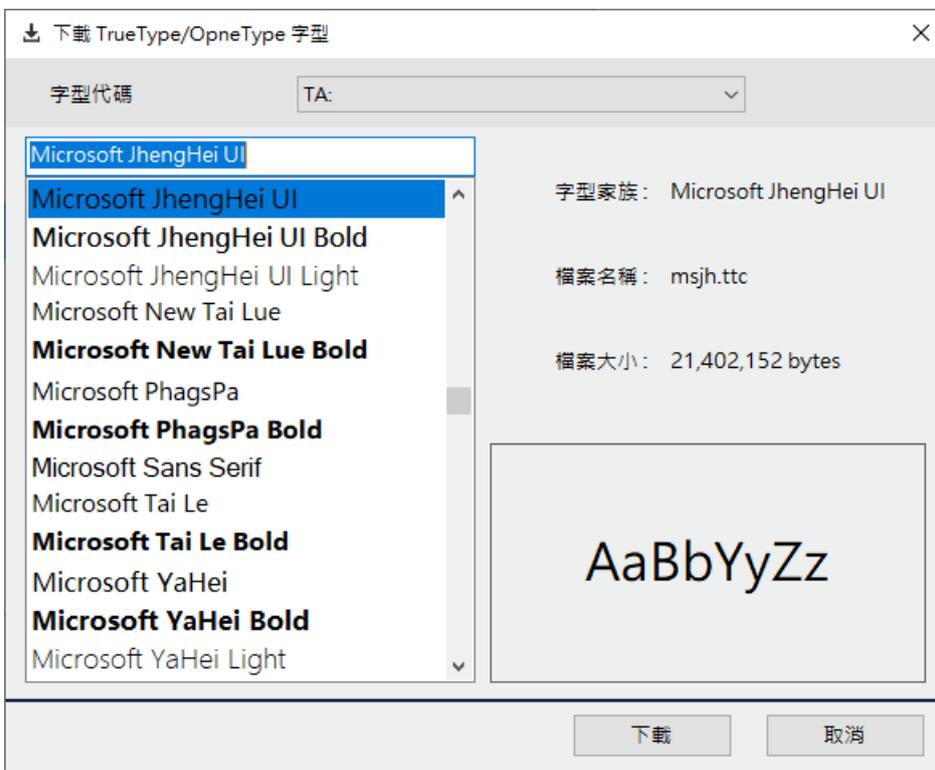
- **英數字：**

從電腦下載字型檔至印表機中。僅支援英文字母、數字與鍵盤上部分的特殊符號 (支援內碼表 0x20~0xFF)。



- 向量字：

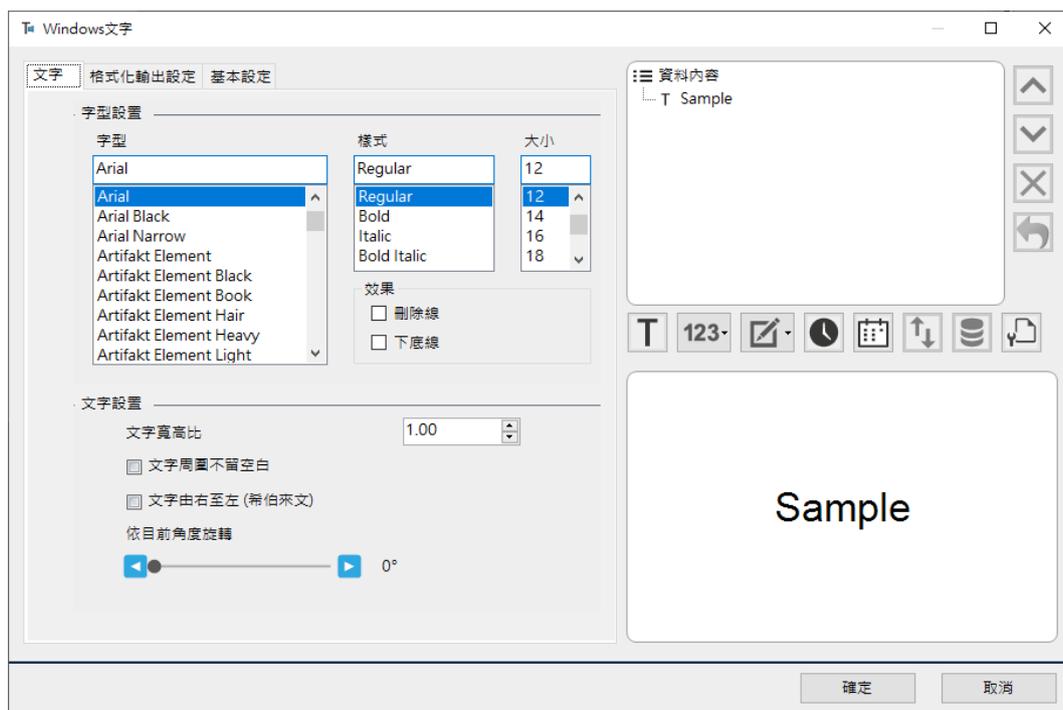
從電腦下載 TTF 檔至印表機中。並再下載您想要列印的語系的對應表到印表機中。向量字列印時不會有鋸齒狀失真，但由於檔案較大，需要較大的印表機儲存空間才能下載。



### 3.8.2 Windows文字

點選左側工具列中的  圖示，再到標籤設計區按滑鼠左鍵，可開啟設定視窗。此物件支援 Windows 作業系統提供的字型，不需要下載字型檔至印表機。列印時會先將文字轉成圖形，再透過列印圖形的指令做列印。由於圖檔的資料比文字指令的資料大，所以列印速度會比文字物件慢一些。

- **字型設置：**  
選擇 Windows 字型、字型樣式、大小。
- **文字寬高比：**  
固定字高，調整字寬的比例。
- **文字周圍不留白：**  
移除文字周圍的空白，可以文字更貼近標籤的邊緣。
- **文字由右至左(希伯來文)：**  
使用希伯來文時，可勾選此選項以符合文字輸入方向。
- **依目前角度旋轉**  
物件可設定 0~359 度旋轉。



### 3.8.3 文字盒

點選左側工具列中的  圖示，再到標籤設計區按滑鼠左鍵，可開啟設定視窗。與【Windows 文字】相同，支援 Windows 提供的字型，不需要下載字型檔至印表機。列印時會先將文字轉成圖形，再透過列印圖形的指令來列印。

#### 【文字盒設定】頁面：

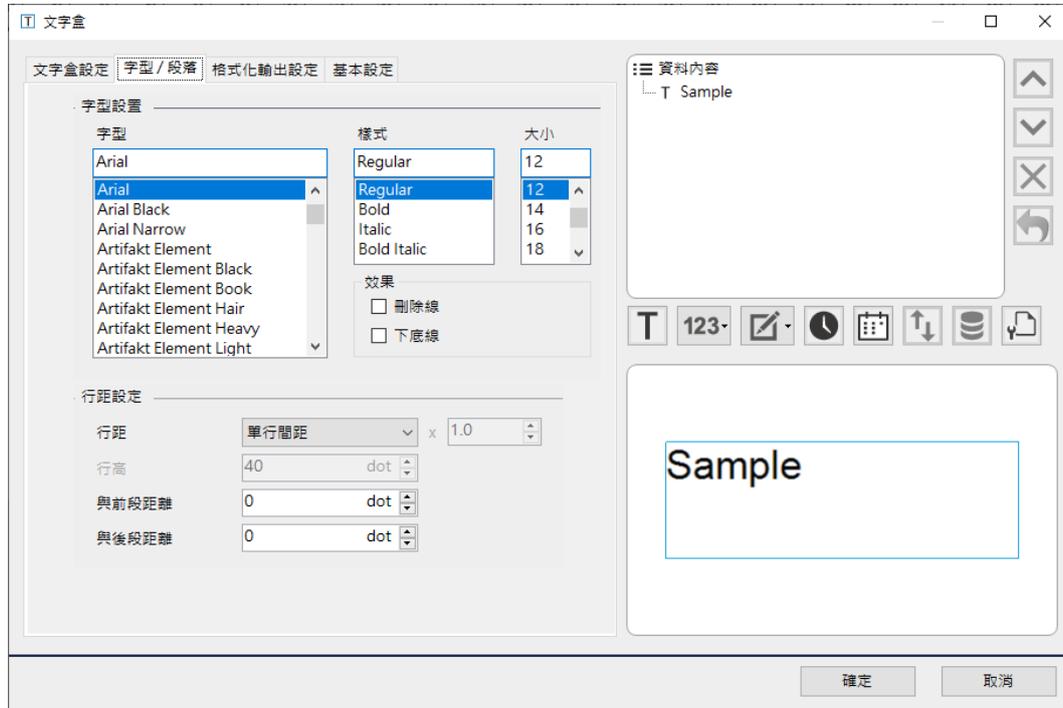
透過改變【大小設置】中的寬度與高度，可以限制文字列印的範圍。資料內容超過寬度時，會自動換行。若文字內容為單行文字，透過選擇【對齊設置】中的示意圖，可在限定範圍內做9種對齊方式。

- **依據寬高自動調整字型大小：**  
如果文字內容過多時，部分文字會超出文字列印的範圍。當勾選此項目時，可以自動調整字型的大小，使所有輸入的文字都能在列印範圍內呈現。
- **文字由右至左(希伯來文)：**  
使用希伯來文時，可勾選此選項以符合文字輸入方向。
- **文字貼齊上方**  
移除文字上方的空白，可以文字更貼近標籤的邊緣。



## 【字型/段落】頁面：

選擇【字型設置】中的字型、樣式、大小可改變文字的樣式。並可以透過修改【行距設定】中的參數，設定行與行間距以及段落與段落間距。



## 3.8.4 自動換行文字

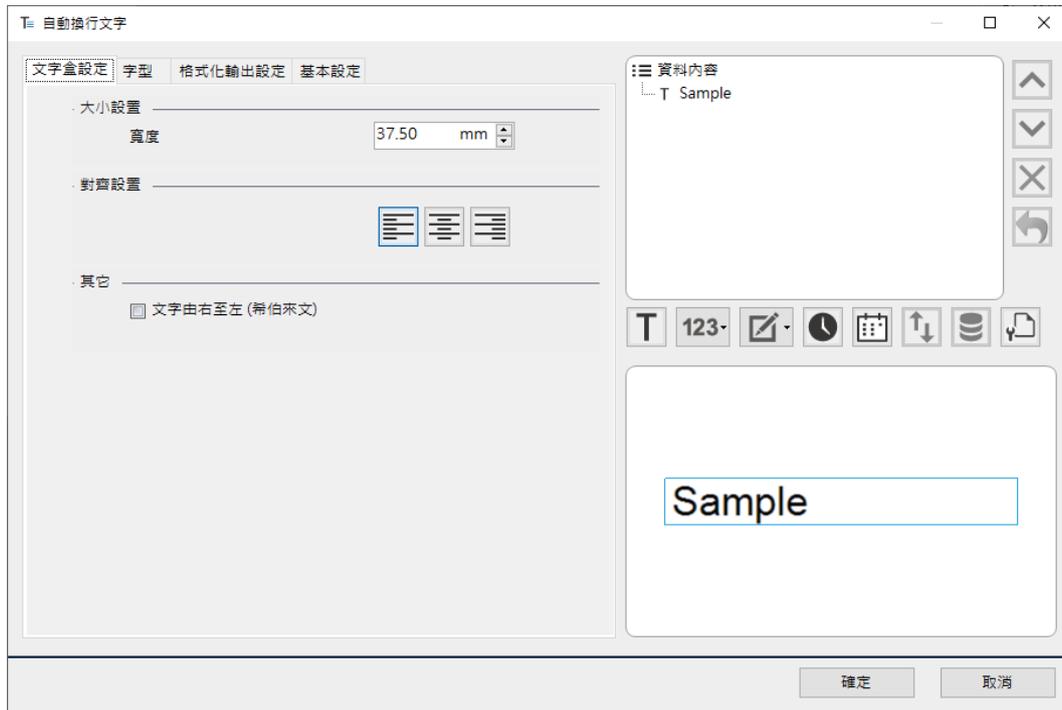
點選左側工具列中的  圖示，再到標籤設計區按滑鼠左鍵，可開啟設定視窗。與【Windows 文字】相同，支援 Windows 提供的字型，不需要下載字型檔至印表機。列印時會先將文字轉成圖形，再透過列印圖形的指令來列印。

## 【文字盒設定】頁面：

使用此物件可讓使用者更方便文字排版。透過改變【大小設置】中的寬度來限制文字列印範圍，資料內容超過寬度時會自動換行。透過選擇【對齊設置】中的示意圖，可在限定範圍內做置左、置中與置右對齊。需要特別注意的是，如果此物件的資料來源是變動的（如：資料庫或變數），且物件下方有放置其他物件，當資料量大時，有可能會覆蓋下方的物件。

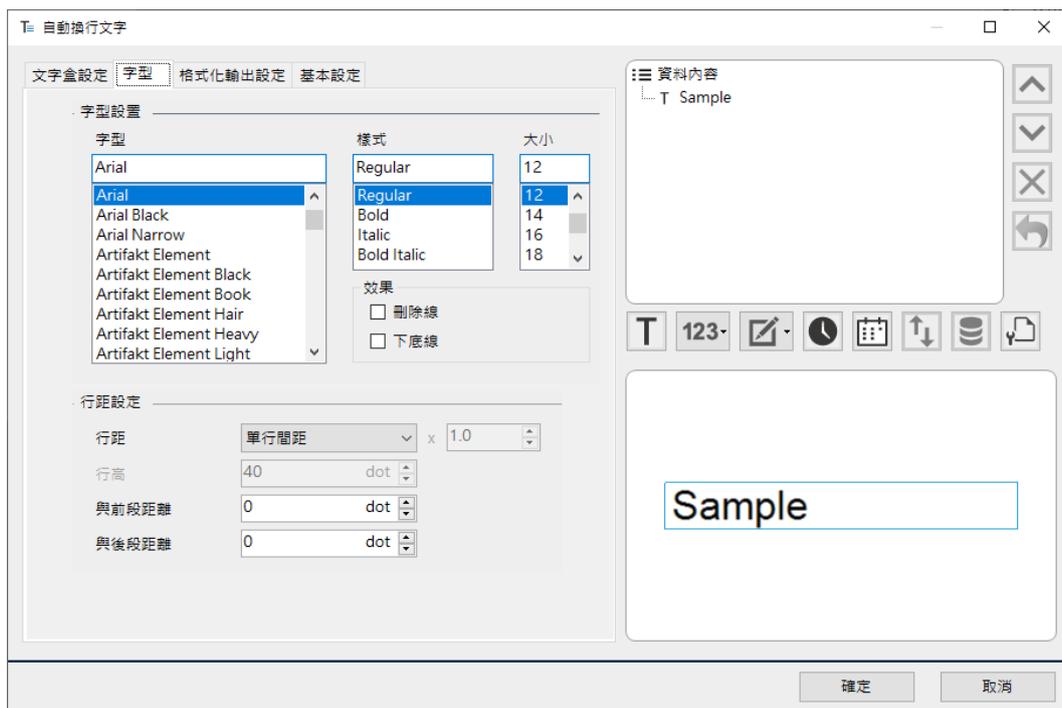
- 文字由右至左(希伯來文)：

使用希伯來文時，可勾選此選項以符合文字輸入方向。



## 【字型】頁面：

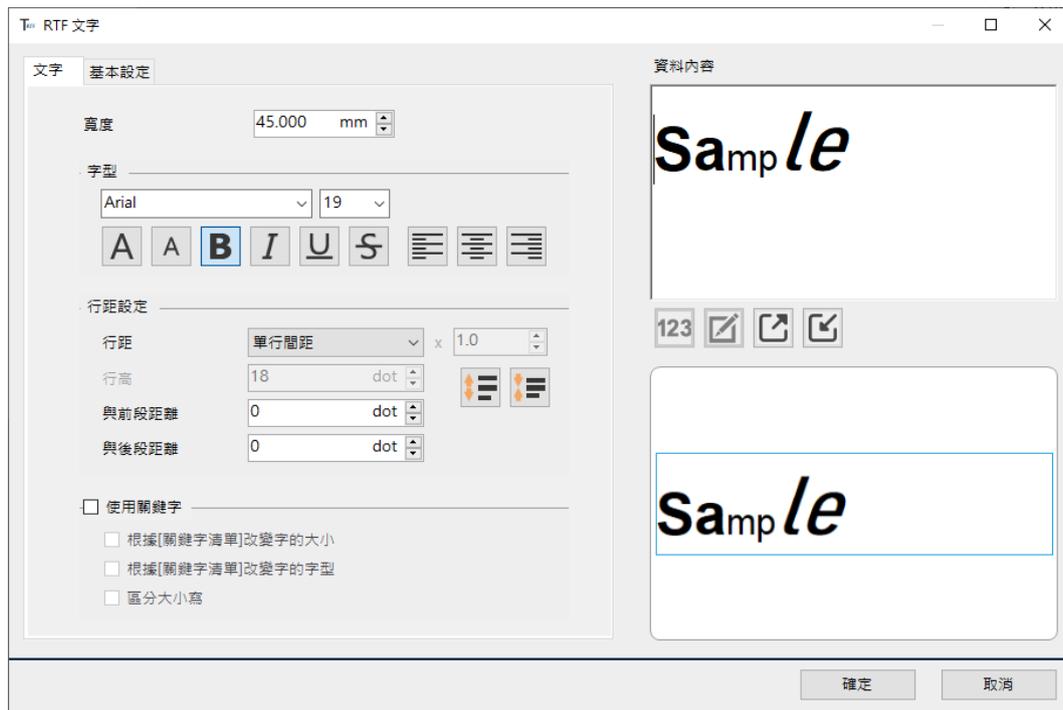
選擇【字型設置】中的字型、樣式、大小可改變文字的樣式。並可以透過修改【行距設定】中的參數，設定行與行間距以及段落與段落間距。



## 3.8.5 RTF文字

點選左側工具列中的  圖示，再到標籤設計區按滑鼠左鍵，可開啟設定視窗。與【Windows 文字】相同，支援 Windows 提供的字型，不需要下載字型檔至印表機。列印時會先將文字轉成圖形，再透過列印圖形的指令來列印。【RTF文字】可以在同一個文字物件中，可同時設定多種字型、且具備自動換行與關鍵字設定的功能。

- **字型：**  
包含設定字型、放大文字、縮小文字、粗體、斜體、底線、刪除線、置左對齊、置中對齊、置右對齊等功能。
- **行距設定：**  
設定設定行與行間距、段落與段落間距。
- **使用關鍵字：**  
可以根據主畫面中【RTF關鍵字修改】設定的關鍵字清單，設定改變字型的效果。



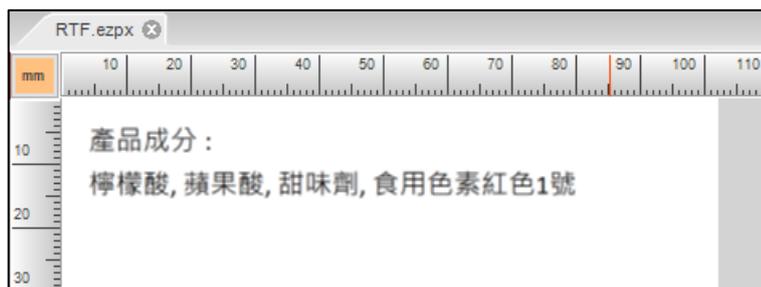
### 3.8.6 RTF關鍵字修改

點選主畫面左側工具列中的  按鈕，可以修改RTF關鍵字。在某些國家的法規中有規範，如果食品中若包含【特殊添加物】時，需要以特殊字體標註。我們可以想像【RTF關鍵字修改】這個功能，就是讓使用者可以設定那些成分是【特殊添加物】。

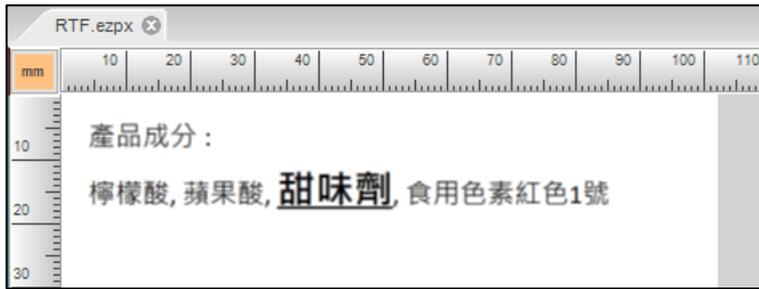
使用者可以在【關鍵字設定】的輸入區域中，填入要設定為特殊添加物的文字，接著再透過按下【字型設定】  按鈕，設定要呈現的字型樣式。修改完畢後，按下【新增】  按鈕即可將此文字加入【關鍵字清單】中。



若 RTF 物件未勾選【使用關鍵字】時，物件標籤編輯區中顯示的樣式不會有變化。



若 RTF 物件勾選【使用關鍵字】時，物件標籤編輯區中顯示的樣式會隨之改變。

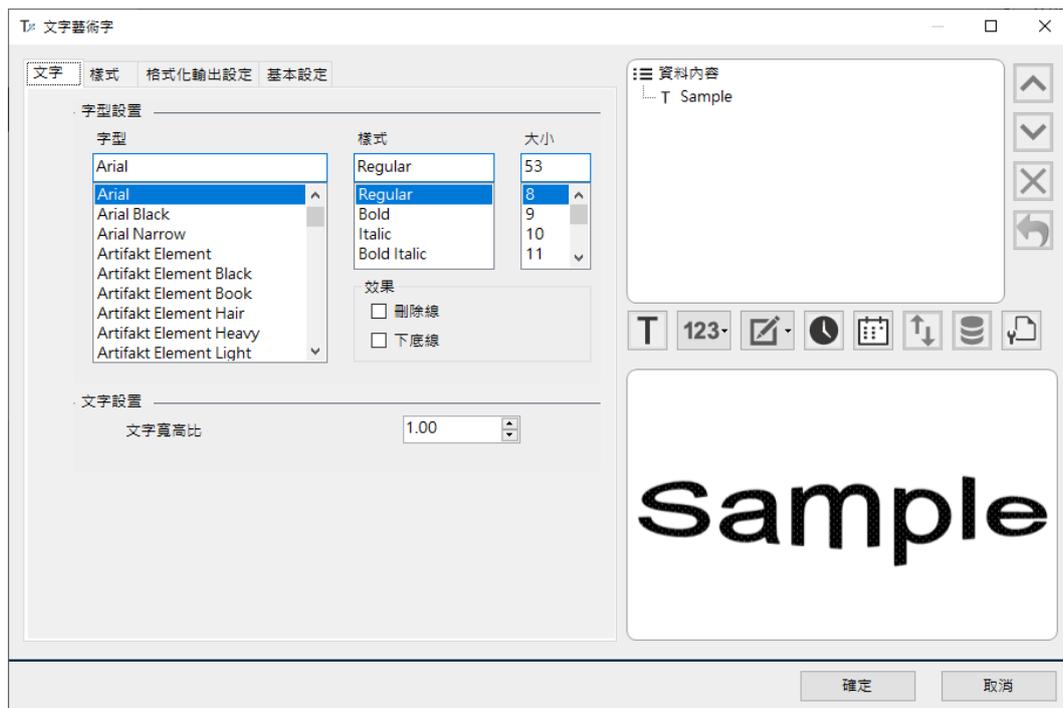


### 3.8.7 文字藝術師

點選左側工具列中的  圖示，再到標籤設計區按滑鼠左鍵，可開啟設定視窗。與【Windows 文字】相同，支援 Windows 提供的字型，不需要下載字型檔至印表機。列印時會先將文字轉成圖形，再透過列印圖形的指令來列印。

#### 【文字】頁面：

選擇【字型設置】中的字型、樣式、大小可改變文字的樣式。調整【文字設置】中的【文字寬高比】可以修改字體的比例。



### 【樣式】頁面：

- **填充樣式：**  
填充字的樣式選擇。
- **藝術字形狀：**  
變換藝術字的外型風格。
- **顯示文字邊框：**  
設定是否顯示文字外框，並設定框線的寬度。

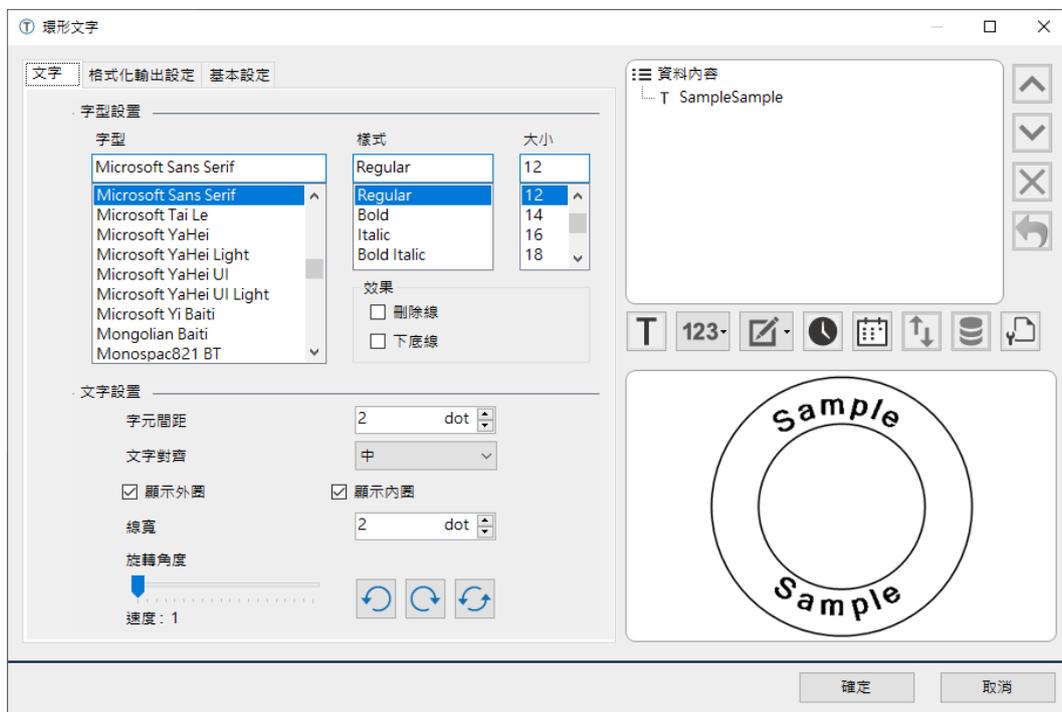


### 3.8.8 環形文字

點選左側工具列中的  圖示，再到標籤設計區按滑鼠左鍵，可開啟設定視窗。與【Windows文字】相同，支援 Windows 提供的字型，不需要下載字型檔至印表機。列印時會先將文字轉成圖形，再透過列印圖形的指令來列印。

- **字型：**  
選擇 Windows 字型、樣式、大小。
- **字元間距：**  
設定相鄰兩個字之間的距離。

- **文字對齊：**  
設定行與行間距，段落與段落間距。
- **顯示外圈：**  
設定是否要繪製文字外圈的圓形。
- **顯示內圈：**  
設定是否要繪製文字內圈的圓形。
- **線寬：**  
設定繪製文字內圈/外圈圓形的粗細程度



## 3.9 列印條碼

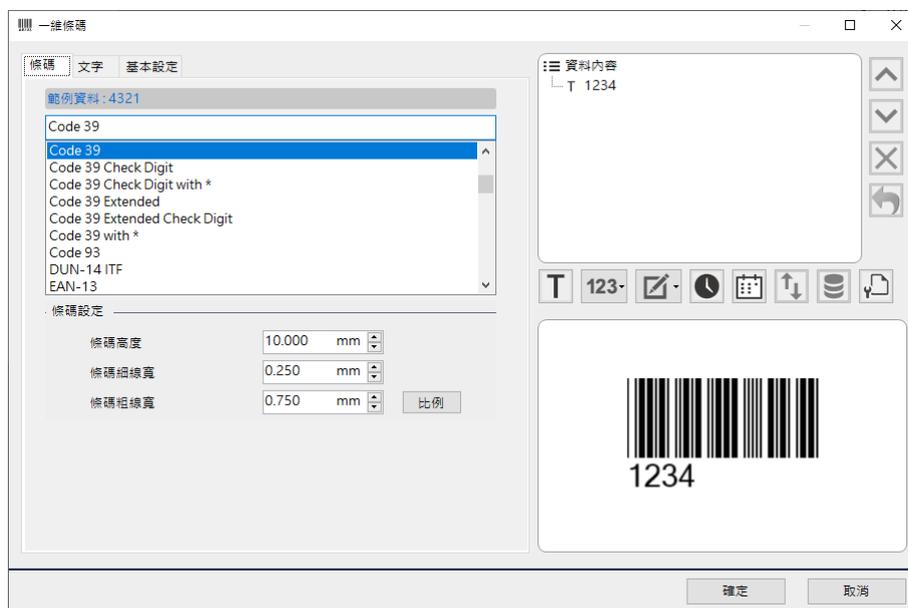
### 3.9.1 一維條碼

在工具列中點選  圖示，再到標籤設計區點擊滑鼠左鍵，可顯示設定視窗。

#### 【條碼】頁面：

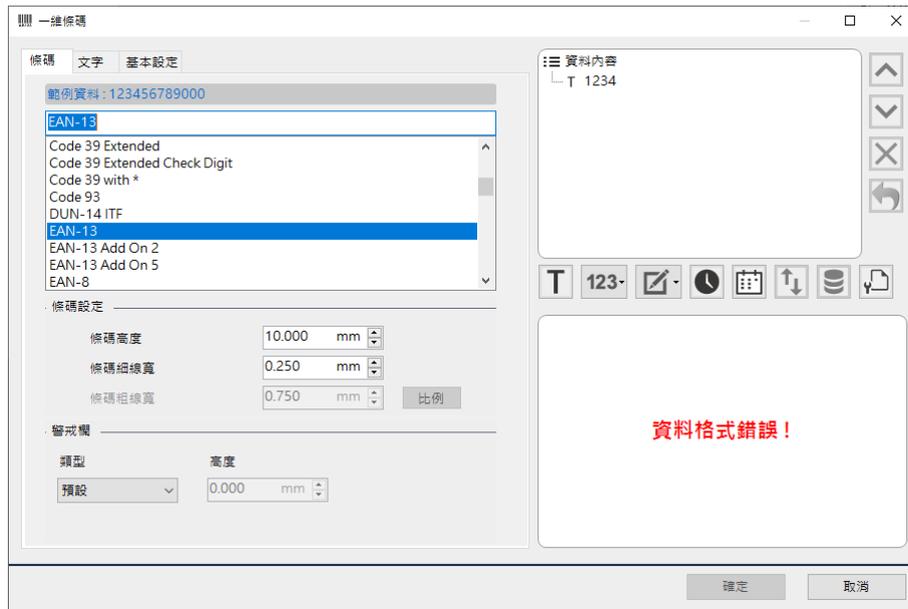
使用者可以在下拉式選單中，選取要使用的一維條碼類型。

- **條碼高度：**  
設定條碼的高度。
- **條碼細線寬：**  
大部分的一維條碼是由一條『較粗的線』與一條『較細的線』依不同順序排列組成的。此參數可以設定一維條碼中『較細的線』的寬度。
- **條碼粗線寬：**  
大部分的一維條碼是由一條『較粗的線』與一條『較細的線』依不同順序排列組成的。此參數可以設定一維條碼中『較粗的線』的寬度。
- **比例：**  
可依據設定的比例調整【條碼粗線寬】的值。



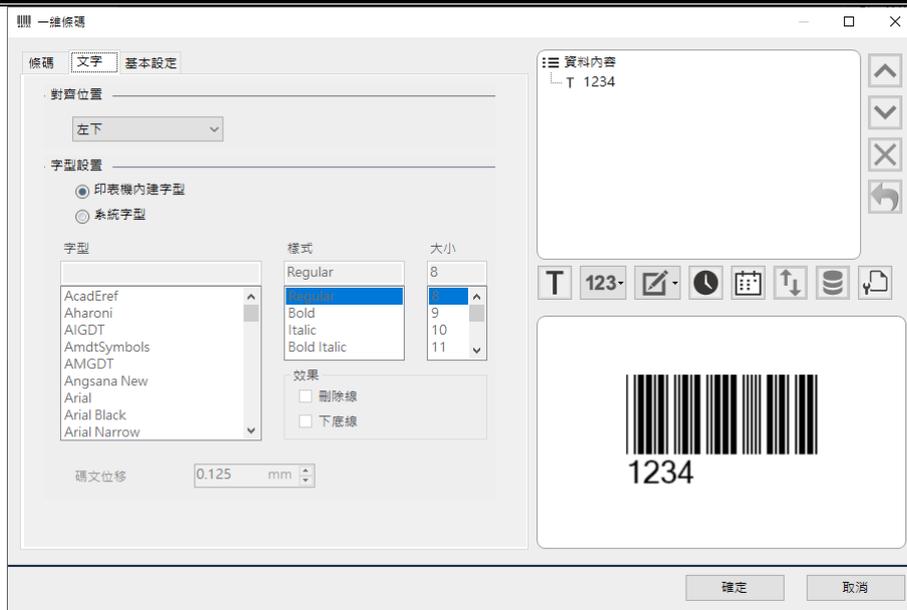
條碼高度、條碼粗、細線寬及寬/窄比例，會影響條碼列印的正確性及條碼掃描器的讀取，所以設定時需考慮條碼規範的標準。

當你切換條碼類型時，如果右側【資料內容】不符合該條碼類型的規則，會顯示【資料格式錯誤】。此時你可以點擊右側【資料內容】下方的節點手動修改內容，或是點擊左上方的【範例資料】，會自動帶入符合規則的資料內容。



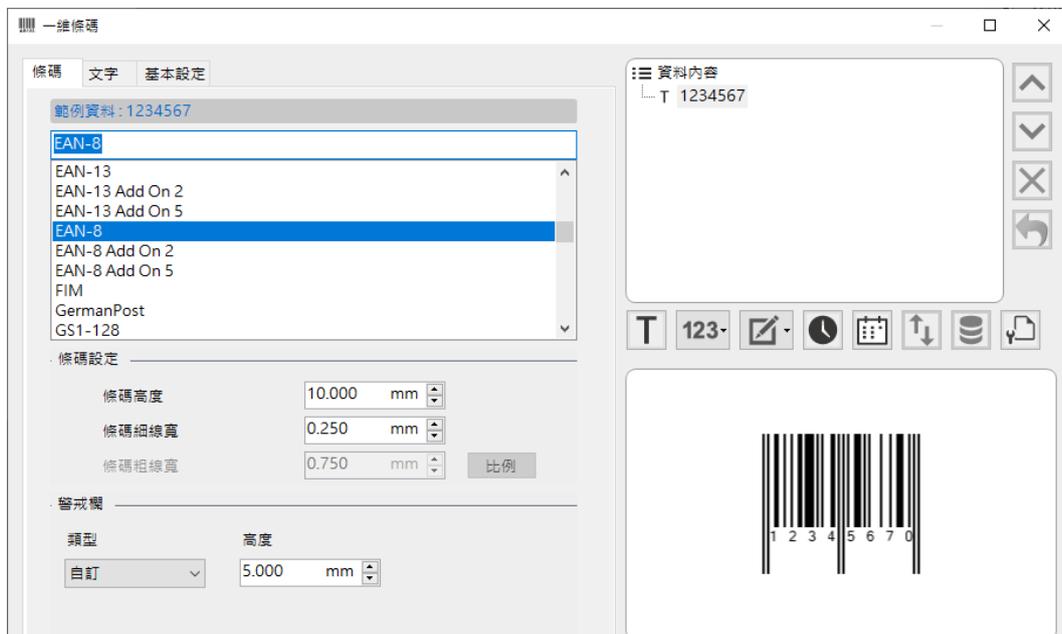
### 【文字】頁面：

- **對齊位置：**  
設定碼文的顯示位置 (不同條碼類型可支援的項目會有不同)。
- **印表機內建字型：**  
勾選此項目時，無法改變碼文的字型，程式會透過【列印條碼】的指令來列印。
- **系統字型：**  
勾選此項目時，可以改變碼文的字型，但是程式會先將條碼轉成圖形，再透過【列印圖形】的指令做列印。
- **碼文位移：**  
文字相對於條碼的距離 (如果無法設定，表示不支援)。



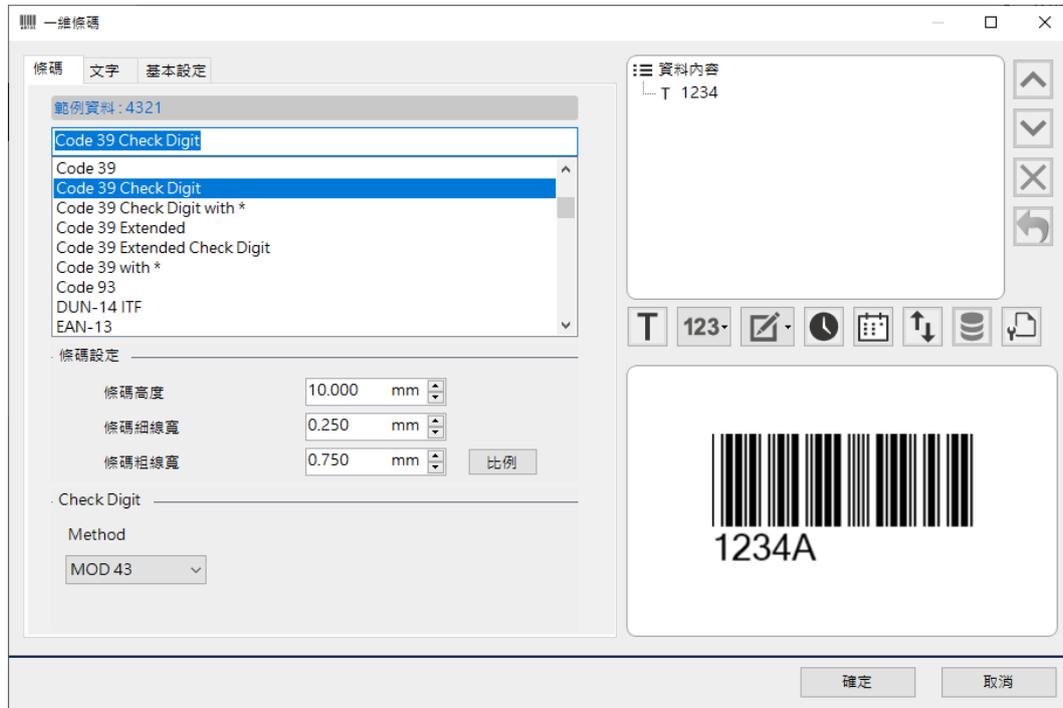
## 3.9.2 一維條碼 ( EAN/UPC Guard Bars )

當選擇 EAN8、EAN13、UPCA 與 UPCE 系列條碼時，會顯示【警戒欄】( Guard Bars ) 設定畫面。此項目是設定條碼【左護線】、【右護線】、與【中線】的長度。當類型選擇【預設】時，條碼以預設方式顯示；當選擇【自訂】時，可設定【左護線】、【右護線】、與【中線】的長度。



### 3.9.3 一維條碼 ( Code39 Check Digit )

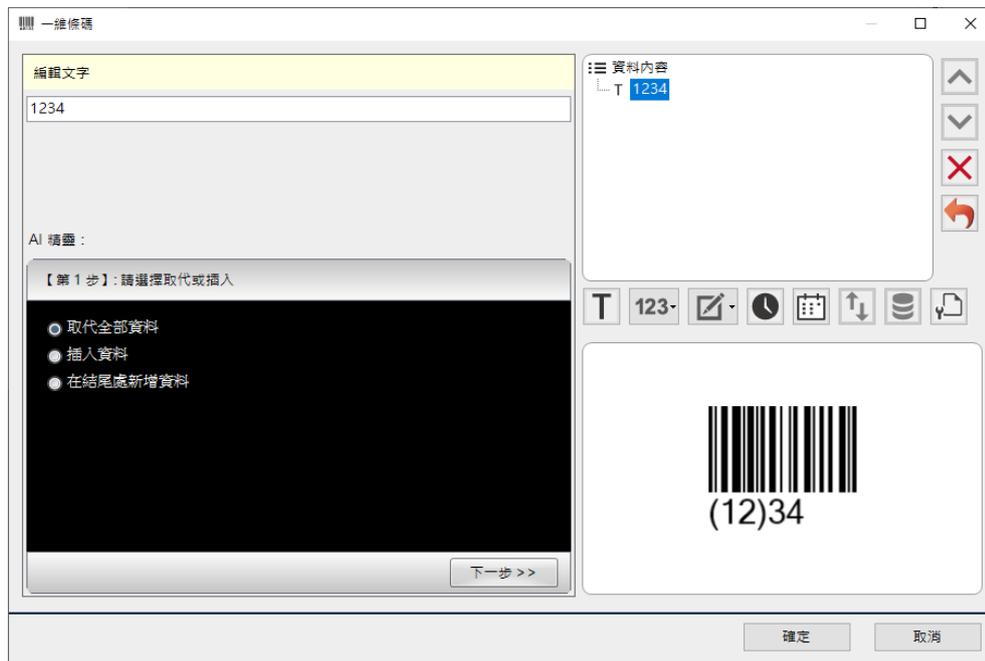
當選擇 Code39CheckDigit、Code39CheckDigit with \*、Code39ExtendedCheckDigit 條碼時，會顯示 CheckDigit 切換選單。使用者可以根據需求，選擇 MOD 43、UCC MOD 10、MSI MOD 10 與 UNISON MOD 10 等尾碼計算方式。



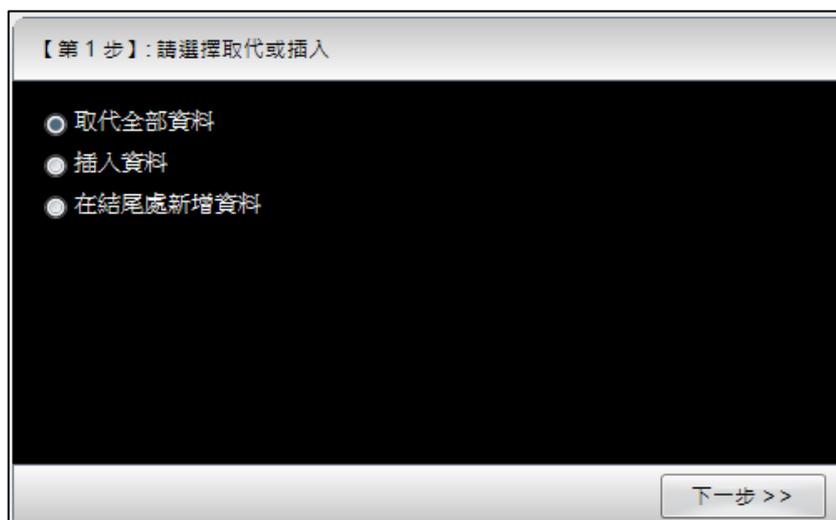
## 3.9.4 AI Wizard

GS1 ( Globe standard 1 ) 是1973年由美國統一代碼委員會 ( Uniform Code Council , UCC ) 建立的組織。GS1使用了 2~4 位的應用識別碼 ( Application Identification , AI ) , 來定義緊跟其後的資料的內容與格式 , 可依產業或全球系統的需求而不斷擴充。

程式中的某些條碼 ( 如 : GS1-128 ) 有支援 AI 的內容格式。當使用者透過滑鼠點擊右側【資料內容】下方的節點時 , 左側上方的【編輯文字】區域會顯示目前資料 , 左側下方會顯示【AI 精靈】。使用者可以依據【AI 精靈】的操作提示 , 逐一建立資料。



【第 1 步】: 選擇取代或插入。



## GoLabel II 使用手冊

【第 2 步】：選擇一組 AI 碼 ( 此畫面中會簡述每個 AI 的用途 )。

AI	Description
00	SSCC-18 運送貨櫃的序號
01	SCC-14 全球交易品項識別碼 (GTIN)
02	物流內包裝的商品識別碼 (GTIN)
10	生產批號
11	生產日期(YMMMDD)
12	付款到期日(YMMMDD)
13	貨物包裝日期(YMMMDD)

【第 3 步】：設定 AI 資料

此畫面中會說明使用者選取的 AI 的格式與規則。

【第 3 步】：請設定 AI 資料

(00) : SSCC-18 運送貨櫃的序號

資料內容只可以是 [數字]

資料長度 [固定]

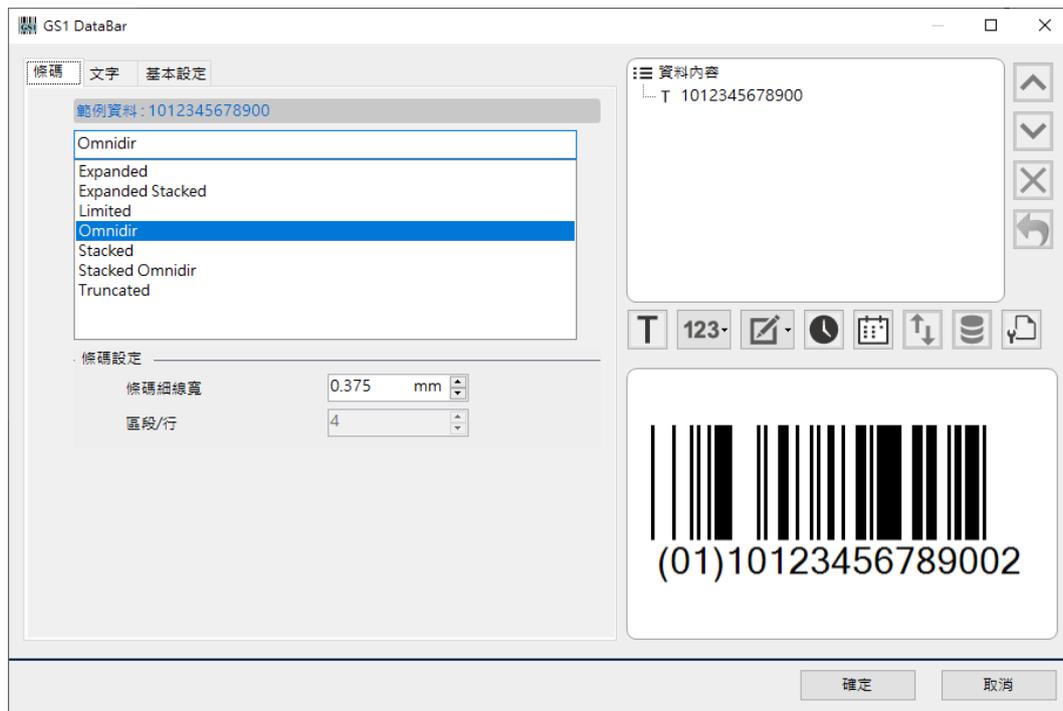
資料長度為 18

範例資料: (00)0 0123456 0000000018

資料: 001234560000000018

### 3.9.5 GS1 DataBar

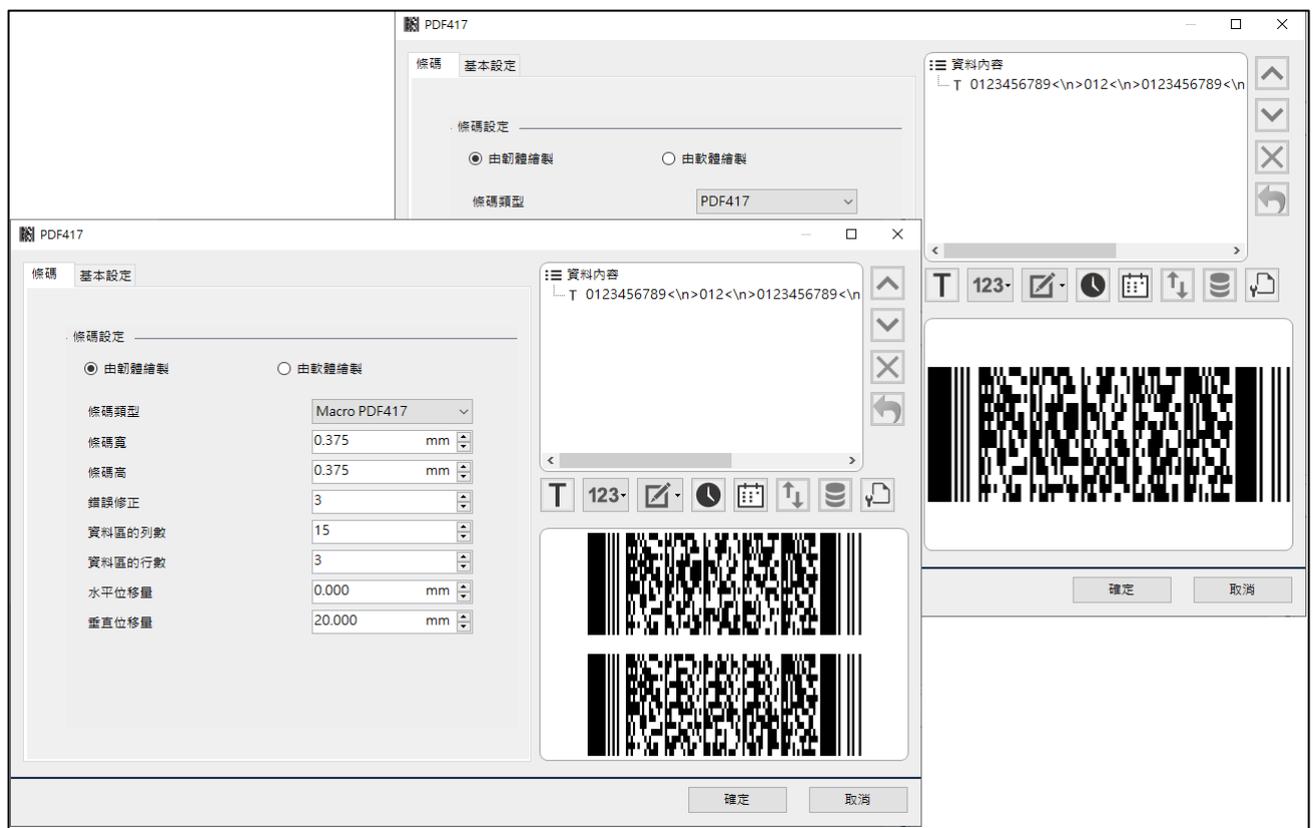
在工具列中點選  圖示，再到標籤設計區點擊滑鼠左鍵，可顯示設定視窗。使用者可以在下拉式選單中，選取要使用的條碼形態。條碼細線寬、段/每列的設定會影響條碼列印的正確性及條碼掃描器的讀取，所以設定時需考慮條碼規範的標準。



### 3.9.6 PDF 417 與 Macro PDF 417

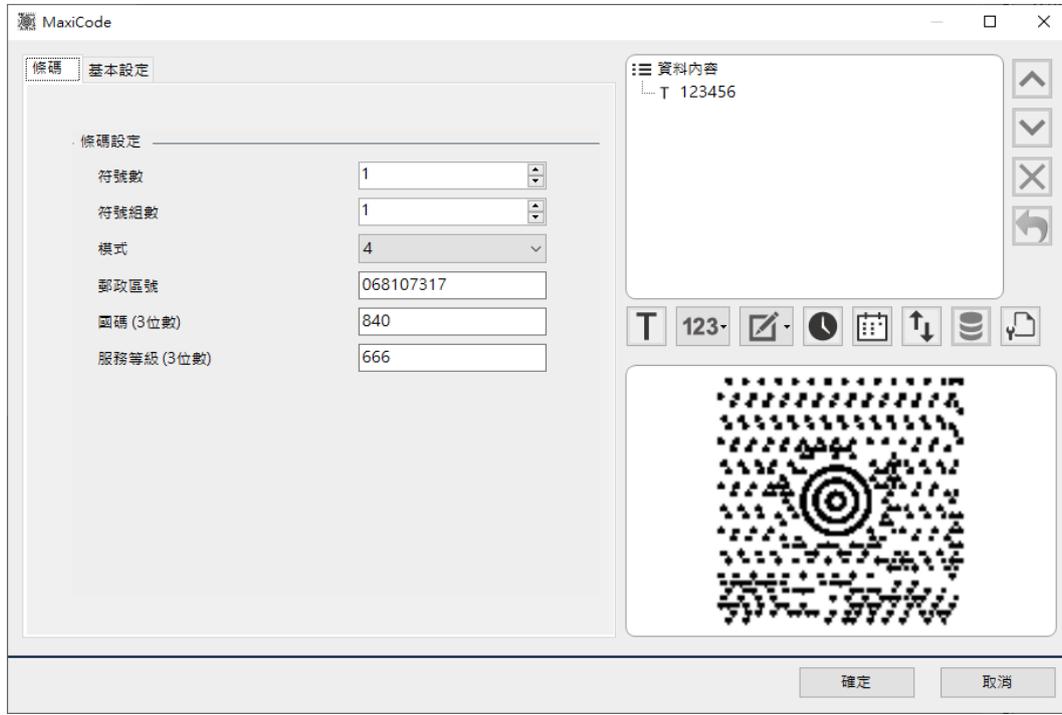
在工具列中點選  圖示，再到標籤設計區點擊滑鼠左鍵，可顯示設定視窗。由於舊版韌體可能沒有支援 Macro PDF417，所以此條碼開放讓使用者選擇由軟體或由韌體繪製條碼。若勾選由 [軟體] 繪製條碼，軟體會以送出條碼圖檔的方式列印。

在條碼類型選單中可選擇 PDF417 或 Macro PDF417。Macro PDF417 是 PDF417 的一種變形，當資料量大於一個 PDF417 可以儲存的量時，可以將資料切成多段，儲存在多個 Macro PDF417 中。使用者可在此編輯條碼資料，資料量大時，軟體會自動將資料切割成多個條碼。



## 3.9.7 MaxiCode

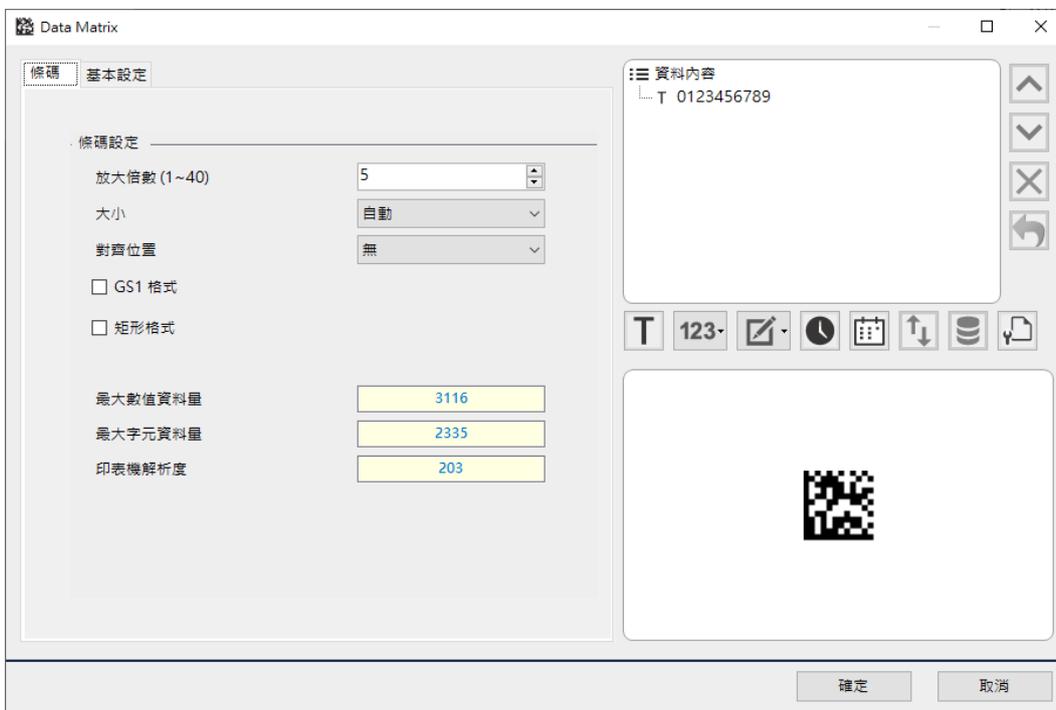
在工具列中點選  圖示，再到標籤設計區點擊滑鼠左鍵，可顯示設定視窗。



### 3.9.8 Data Matrix Code

在工具列中點選  圖示，再到標籤設計區點擊滑鼠左鍵，可顯示設定視窗。此條碼有支援 AI 的內容格式。關於 AI 相關設定請參閱 [3.8.4 AI Wizard](#) 說明。

- **放大倍數：**  
條碼的放大倍數。
- **大小：**  
改變大小時可切換不同的條碼規格。每個規格有不同的字數限制，如果選擇【自動】時，可根據資料內容，自動調整條碼大小。
- **對齊位置：**  
設定碼文顯示位置。(由於韌體不支援顯示碼文，當設定顯示碼文時，不支援單機列印)
- **GS1 格式：**  
勾選此項目時，列印時資料開頭的第 1 個字元會自動填入 <Fuc1>。
- **矩形格式：**  
設定條碼為矩形格式



### 3.9.9 QR Code

在工具列中點選  圖示，再到標籤設計區點擊滑鼠左鍵，可顯示設定視窗。此條碼有支援 AI 的內容格式。關於 AI 相關設定請參閱 [3.8.4 AI Wizard](#) 說明。

- **放大倍數：**  
條碼的放大倍數。
- **版本：**  
改變版本時可切換不同的條碼規格。每個規格有不同的字數限制，如果選擇【自動】時，可根據資料內容，自動調整條碼大小。
- **錯誤修正：**  
此項目可用來設定條碼的容錯等級，當條碼缺了一角或是部分資訊缺失時，其它部分會自動填補，讓整體資訊依然可以完整辨識。QRcode 有 4 個容錯等級：  
Low：約可修正 7% 的資料。  
Medium：約可修正 15% 的資料。  
Medium High：約可修正 25% 的資料。  
High：約可修正 30% 的資料。
- **遮罩：**  
未經過遮罩處理的 QRcode 有可能在資料區域會出現連續的空白、黑色區域或是和定位點相似的圖形，這會不利於機器的識別。選擇合適的遮罩，再經過特殊的演算法處理，可以讓 QR Code 資料區域的黑白色散開，更容易被機器識別。
- **類型：**  
此項目可用來設定 QRcode 的類型。  
Original：此類型又稱為 Model 1，是 QRcode 最早期的版本。  
Enhanced：此類型又稱為 Model 2，是 Model 1 的改良版，可以在條碼影像變形的狀況下順利讀取數據。  
Micro QRcode：只有一個定位標記，可以在更小的空間列印。
- **模式：**  
此項目可用來設定 QRcode 輸入資料的類型。
- **對齊位置：**  
設定碼文顯示位置。(由於韌體不支援顯示碼文，當設定顯示碼文時，不支援單機列印)

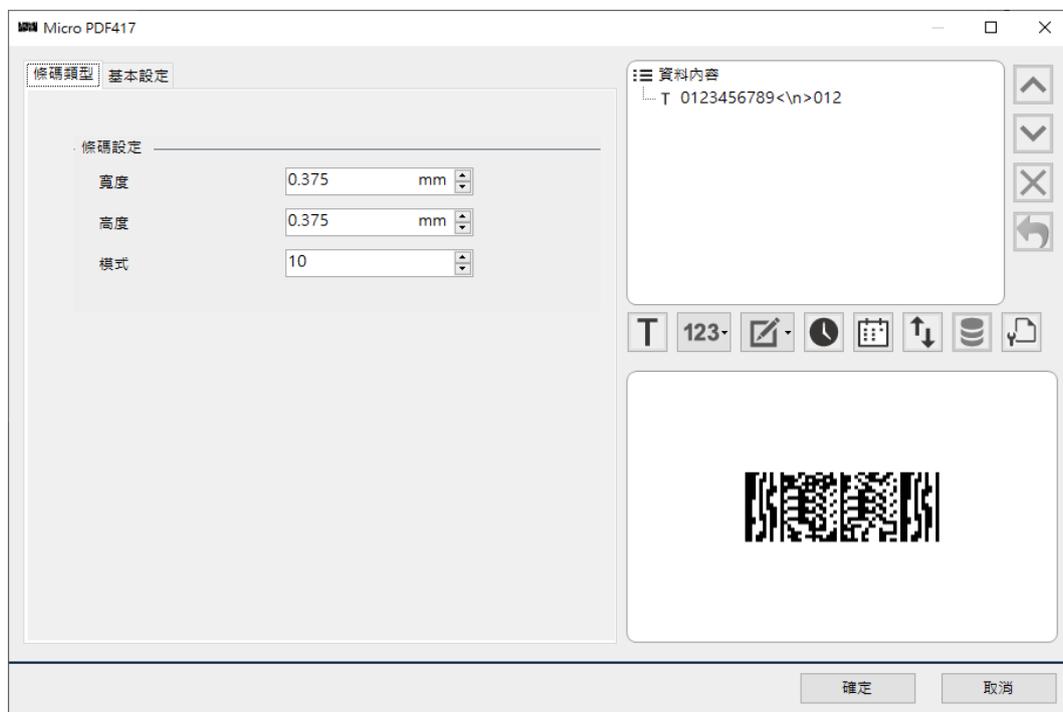
- **編碼格式：**  
設定條碼中資料的文字編碼格式。
- **GS1 格式：**  
勾選此項目時，列印時資料開頭的第 1 個字元會自動填入 <Fuc1>。



## 3.9.10 Micro PDF 417

在工具列中點選  圖示，再到標籤設計區點擊滑鼠左鍵，可顯示設定視窗。

- **寬度：**  
條碼寬度。
- **高度：**  
條碼高度。
- **模式：**  
改變模式時可切換不同的條碼規格。



## 3.9.11 Aztec

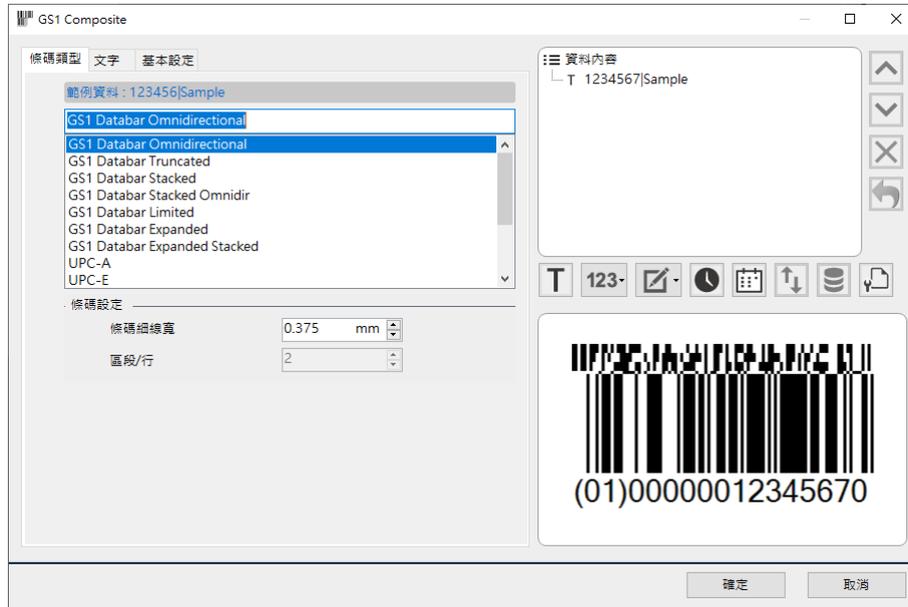
在工具列中點選  圖示，再到標籤設計區點擊滑鼠左鍵，可顯示設定視窗。

- 放大倍數：  
條碼的放大倍數。



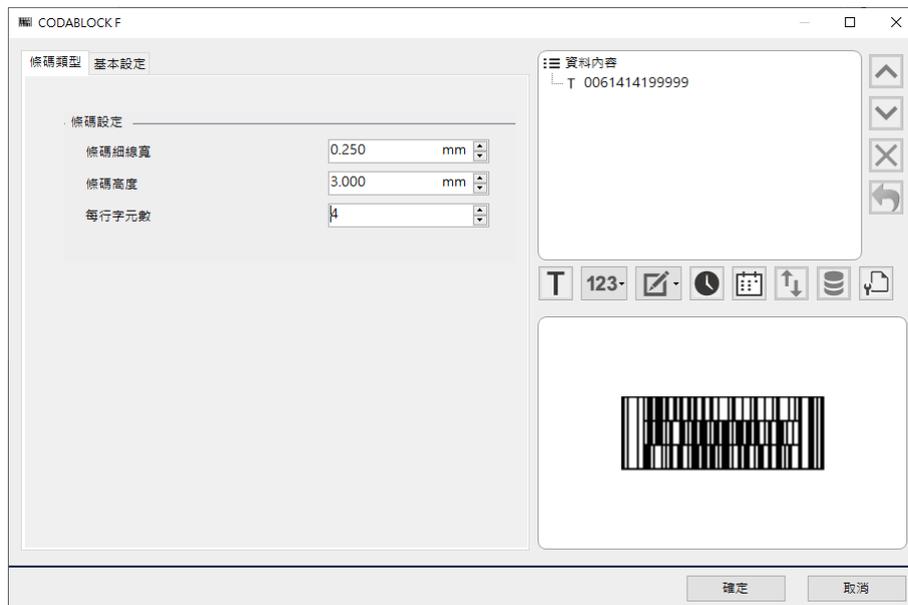
### 3.9.12 Composite

在工具列中點選  圖示，再到標籤設計區點擊滑鼠左鍵，可顯示設定視窗。條碼細線寬、區段/行的設定會影響條碼列印的正確性及機器的讀取，所以設定時需考慮條碼規範的標準。



### 3.9.13 CODABLOCK F

在工具列中點選  圖示，再到標籤設計區點擊滑鼠左鍵，可顯示設定視窗。條碼細線寬、區段/行的設定會影響條碼列印的正確性及機器的讀取，所以設定時需考慮條碼規範的標準。



## 3.9.14 Han Xin

在工具列中點選  圖示，再到標籤設計區點擊滑鼠左鍵，可顯示設定視窗。

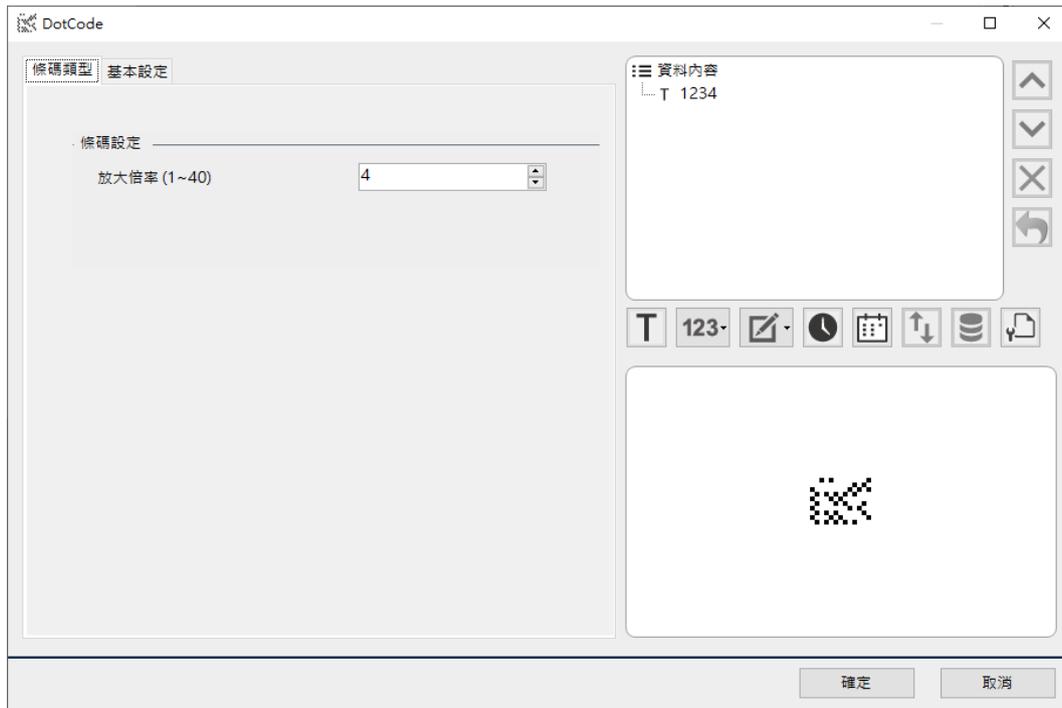
- **放大倍率：**  
條碼的放大倍數。
- **版本：**  
改變版本時可切換不同的條碼規格。每個規格有不同的字數限制，如果選擇【自動】時，可根據資料內容，自動調整條碼大小。
- **錯誤修正：**  
此項目可用來設定條碼的容錯等級，當條碼缺了一角或是部分資訊缺失時，其它部分會自動填補，讓整體資訊依然可以完整辨識。



## 3.9.15 DotCode

在工具列中點選  圖示，再到標籤設計區點擊滑鼠左鍵，可顯示設定視窗。

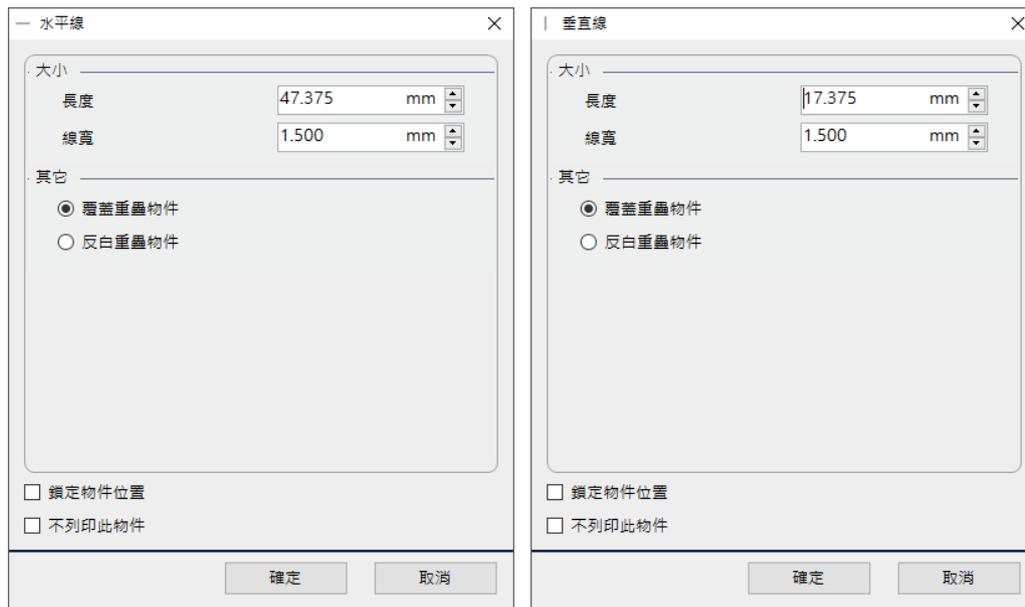
- **放大倍率：**  
條碼的放大倍數。



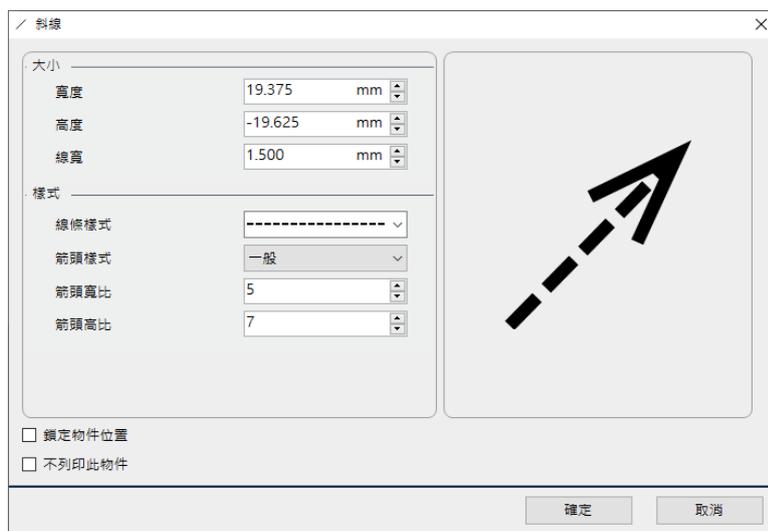
## 3.10 繪製形狀

### 3.10.1 繪製直線 (水平線、垂直線、斜線)

先在工具列中點選 、 或  圖示，再到標籤設計區按左鍵拖曳，可直接繪製此物件。點擊物件後可以用拖曳修改大小。雙擊物件，顯示設定視窗做參數修改。屬性設定勾選覆蓋，為正常列印模式；勾選反白，與此物件有重疊的部分，以反白模式印出。

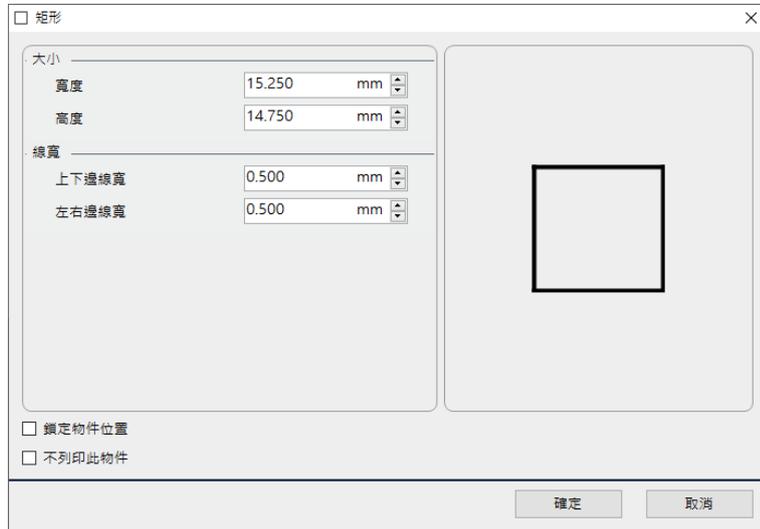


斜線可開啟顯示箭頭選項，依據線寬調整箭頭寬高比改變箭頭大小。



### 3.10.2 繪製矩形

先在工具列中點選  圖示，再到標籤設計區按左鍵拖曳，可直接繪製此物件。點擊物件後可以用拖曳修改大小。雙擊物件，顯示設定視窗做參數修改。



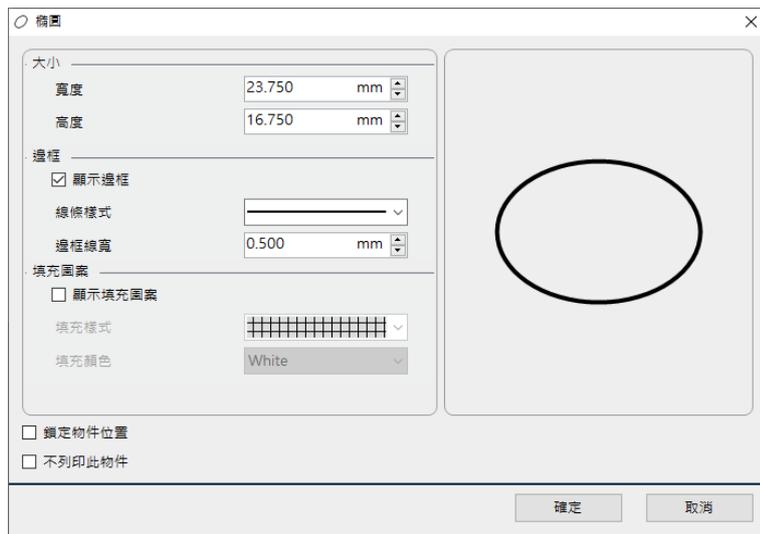
### 3.10.3 繪製實心矩形

先在工具列中點選  圖示，再到標籤設計區按左鍵拖曳，可直接繪製此物件。點擊物件後可以用拖曳修改大小。雙擊物件，顯示設定視窗做參數修改。屬性設定勾選覆寫，為正常列印模式；勾選反白，與此物件有重疊的部分，以反白模式印出。



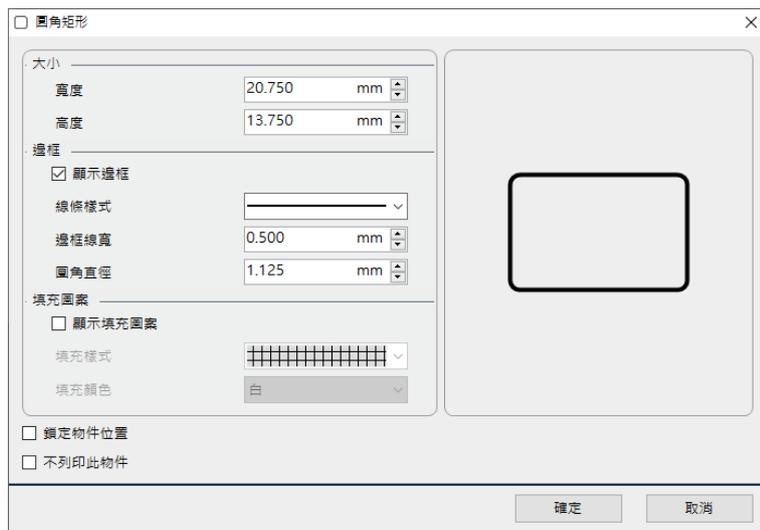
### 3.10.4 繪製橢圓

先在工具列中點選  圖示，再到標籤設計區按左鍵拖曳，可直接繪製此物件。點擊物件後可以用拖曳修改大小。雙擊物件，顯示設定視窗做參數修改。可修改外框線寬。可選擇是否使用填充樣式與是否要顯示外框。



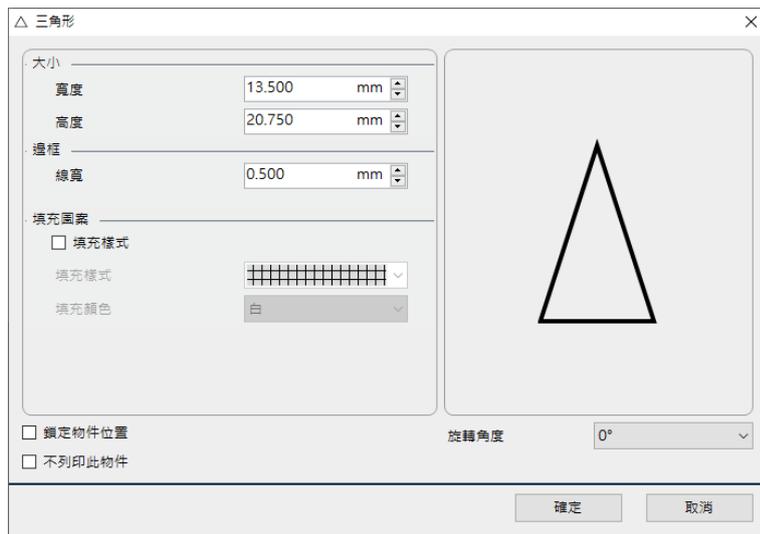
### 3.10.5 繪製圓角框

先在工具列中點選  圖示，再到標籤設計區按左鍵拖曳，可直接繪製此物件。點擊物件後可以用拖曳修改大小。雙擊物件，顯示設定視窗做參數修改。可修改外框線寬、圓角的半徑。可選擇是否使用填充樣式與是否要顯示外框。



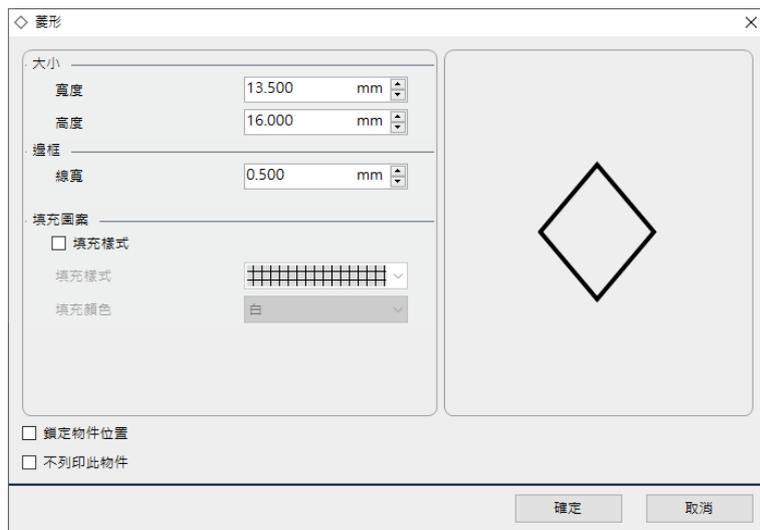
### 3.10.6 繪製三角形

先在工具列中點選  圖示，再到標籤設計區按左鍵拖曳，可直接繪製此物件。點擊物件後可以用拖曳修改大小。雙擊物件，顯示設定視窗做參數修改。可修改外框線寬。可選擇是否使用填充樣式。



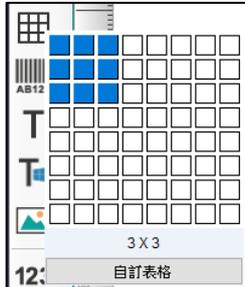
### 3.10.7 繪製菱形

先在工具列中點選  圖示，再到標籤設計區按左鍵拖曳，可直接繪製此物件。點擊物件後可以用拖曳修改大小。雙擊物件，顯示設定視窗做參數修改。可修改外框線寬。可選擇是否使用填充樣式。

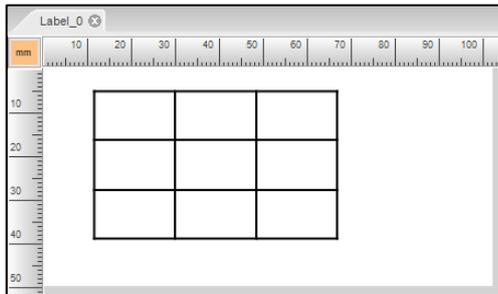


### 3.10.8 繪製表格

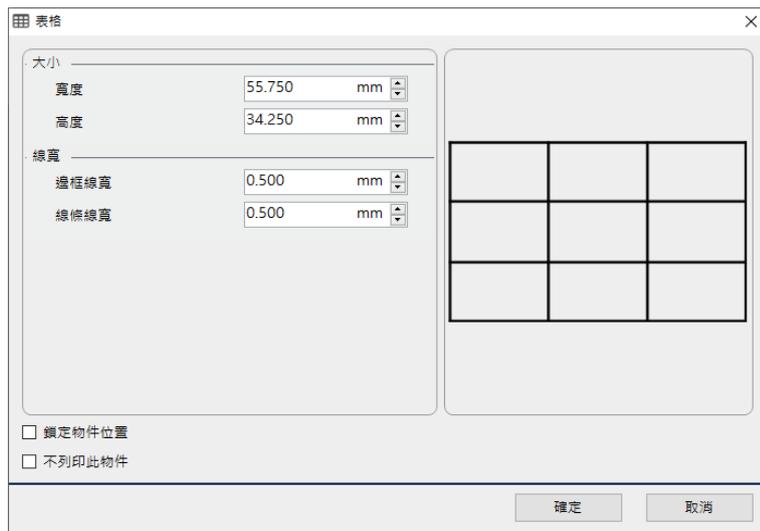
先在工具列點選  圖示。此時圖示下方會出現格線，使用者可以透過滑鼠配置表格的行列數，或是按下【自訂表格】可直接指定行列數。



接著在標籤設計區按滑鼠左鍵，可新增表格。



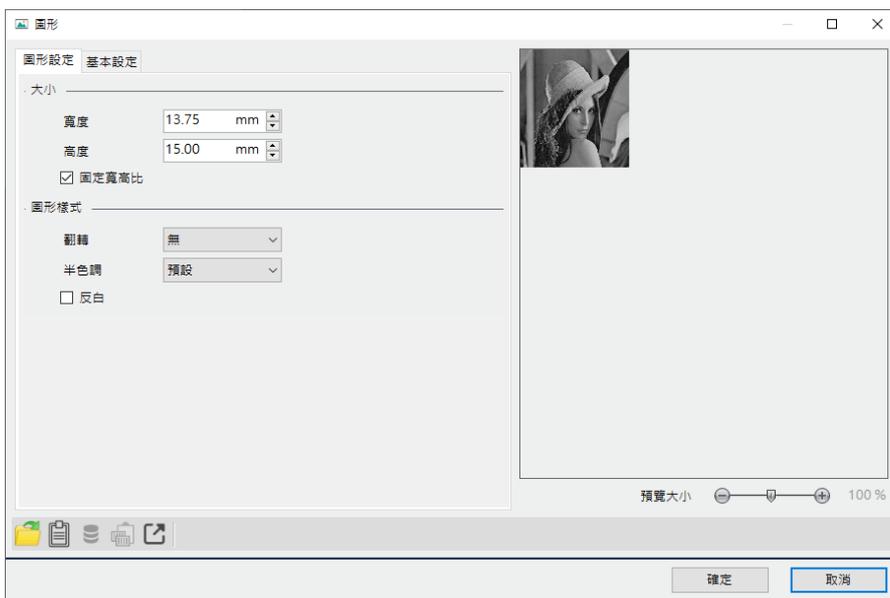
點擊物件後可以用拖曳修改大小。雙擊物件，顯示表格設定視窗做參數修改。可修改邊框寬、邊框高、邊框厚、線條厚等參數。



## 3.11 插入圖形

在工具列點選  圖示，接著在標籤設計區點滑鼠左鍵，會顯示設定視窗。

- **寬度：**  
設定圖形的寬度。
- **高度：**  
設定圖形的高度。
- **固定寬高比：**  
若勾選此項目，改變寬度或高度時，圖形寬與高的比例會維持不變。
- **翻轉：**  
可設定圖形的水平與垂直翻轉。
- **半色調：**  
由於印表機只支援黑白色調的列印，如果圖形是彩色或灰階的格式，有可能列印結果會變成全黑或全白的影像。半色調是一種利用網點分佈的疏密程度，在視覺上造成影像灰階變化的技術，可以讓只支援黑白色列印的印表機，呈現出類似灰階漸層的感覺。程式目前支援【聚集式】、【分散式】與【擴散式】的半色調方法，使用者可以根據不同的圖片挑選合適的半色調處理方式。
- **反白：**  
將圖片做互補色處理，圖片中的黑色與白色互換。



### 圖形視窗下方工具按鈕

	開啟圖檔	顯示開啟檔案的視窗。可載入 *.pcx、*.png、*.bmp、*.wmf、*.emf、*.ico、*.jpg、*.jpeg、*.svg 等類型圖檔。
	下載紀錄	可選擇已經下載至印表機的圖檔。
	資料庫欄位	可選擇資料庫欄位作為【圖檔的路徑】。標籤檔必須先連線資料庫才能使用此功能。
	從剪貼簿貼上	從小畫家或其他軟體編輯圖形後直接複製，在選擇此項目即可於預覽呈現圖形。
	匯出圖片	將目前的圖片匯出，另存成檔案。

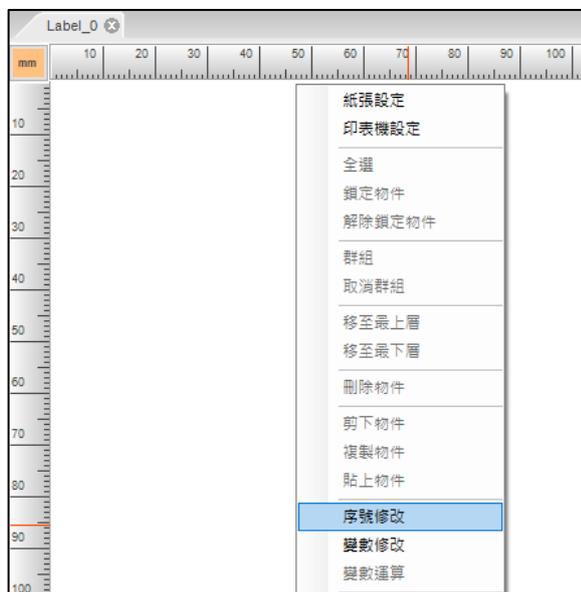
## 4. 進階功能

### 4.1 序號

如果使用者想要印出連續編號的內容，可以使用序號功能達到此需求。

#### 4.1.1 進入序列號編輯畫面

在主畫面左側工具列中點選  圖示，可進入序號修改視窗。或是在【標籤設計區】按滑鼠右鍵，點選「序號修改」可進入序號修改視窗。



或是在物件設定視窗右側的下方工具列工具列中，點選  圖示選單下的【編輯】，可進入序號修改視窗。



## 4.1.2 編輯序列號

使用者可自行定義【序號起始值】、【序號長度】、【間格數】、【增/減】、列印時提示文字...等設定。序號表中編號 0~99 代表序列號0、序列號1、序列號2...以此類推並顯示各序列號的設定參數內容，總共可設定100組序列號的格式。

在下方【修改序列號】區域設定完成後，按下  按鈕，即可在上方清單中新增一組序號。下一個格式的序列號必須在序號表選取下一個空白列才可新增，否則會被取代。只能依序不能跳號新增。刪除時，在序號表選定要刪除的序列號，按下「清除」，後面的序號列將會向上遞補。

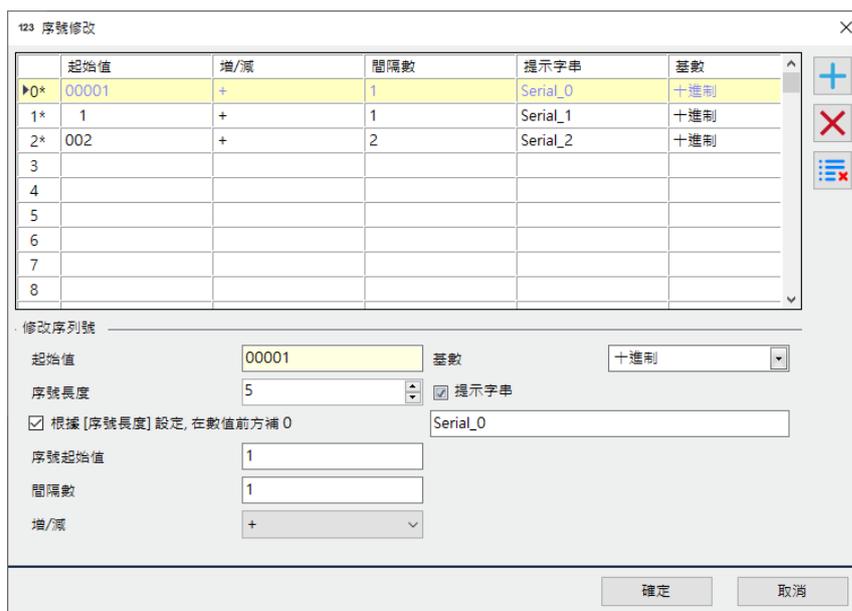
100組序號對應了條碼印表機命令中的 ^C00 ~ ^C99。

- 下圖建立了 3 組序列號，參數設定如下：

【序列號 0】：序號長度為 5，起始值為 1，遞增，間隔數為 1，提示字串為 Serial\_0，十進制，勾選數值前方補 0。

【序列號 1】：序號長度為 5，起始值為 1，遞增，間隔數為 1，提示字串為 Serial\_1，十進制，不勾選數值前方補 0。

【序列號 2】：序號長度為 3，起始值為 2，遞增，間隔數為 2，提示字串為 Serial\_2，十進制，勾選數值前方補 0。



123 序號修改

	起始值	增/減	間隔數	提示字串	基數
0*	00001	+	1	Serial_0	十進制
1*	1	+	1	Serial_1	十進制
2*	002	+	2	Serial_2	十進制
3					
4					
5					
6					
7					
8					

修改序列號

起始值: 00001 基數: 十進制

序號長度: 5  提示字串

根據【序號長度】設定, 在數值前方補 0 提示字串: Serial\_0

序號起始值: 1

間隔數: 1

增/減: +

確定 取消

### 4.1.3 插入序號

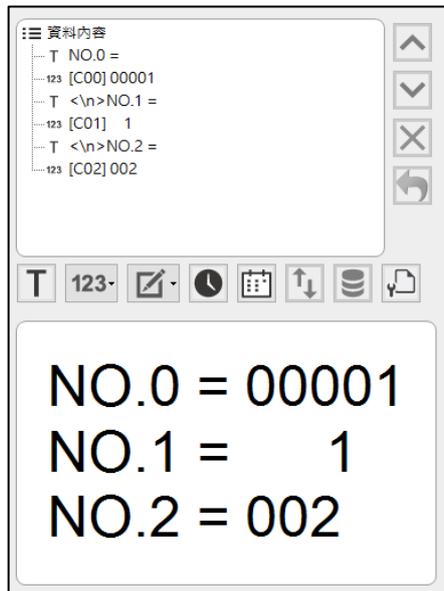
在物件設定視窗右側的下方工具列工具列中，點選  圖示選單下的【插入】，可在物件中插入序號。



點擊【資料內容】下方的序號節點時，左側會顯示【編輯序號】介面。使用者透過滑鼠點擊左側選單中的序號時，可以將資料切換成選定的序號。

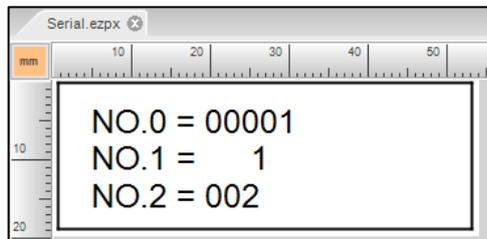


了解序列號的設定方法及序列號變數的定義，使用者可更直接在各物件設定視窗中的資料內容與文字資料搭配使用。如下圖所示：

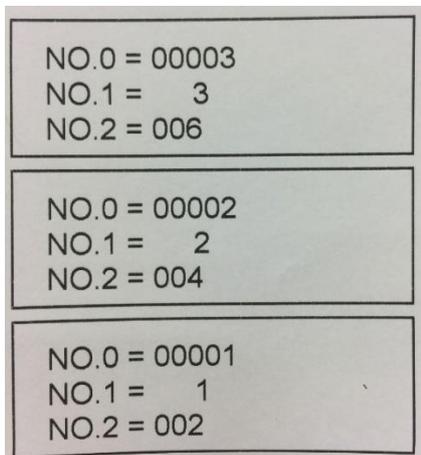


### 4.1.4 列印序列號

接續前一個章節的設定，標籤設計區的顯示內容如下：



當列印張數設定為3時，列印結果如下：



## 4.1.5 序號的自訂順序功能

當基數選擇【自訂順序】時，使用者可自訂序號進位的字元，可定義任意進制的序號。此功能為軟體功能，不支援印表機單機操作模式。

修改序列號			
起始值	<input type="text" value="001"/>	基數	<input type="text" value="自訂順序"/>
序號長度	<input type="text" value="3"/>	<input checked="" type="checkbox"/> 提示字串	
<input checked="" type="checkbox"/> 根據 [序號長度] 設定, 在數值前方補 0		<input type="text" value="Prompt"/>	
序號起始值	<input type="text" value="1"/>	順序定義	<input type="text" value="0123456789ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ"/>
間隔數	<input type="text" value="1"/>		
增/減	<input type="text" value="+"/> ▼		

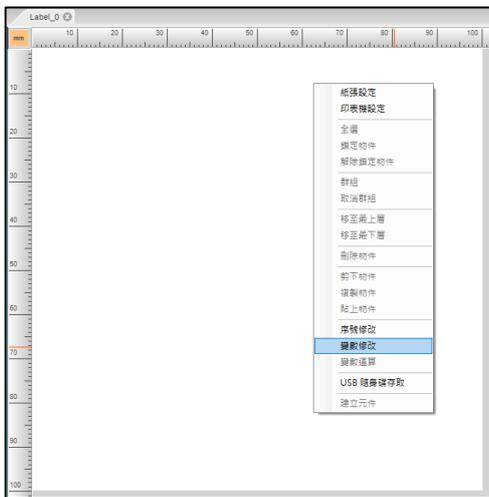
## 4.2 變數

如果您想要設計的標籤是：大部分的內容都相同，只有少部分的内容，您想要列印的當下再輸入，此時您可能需要使用到「變數」的功能。本章節將逐步說明「變數」的使用方式。

### 4.2.1 進入變數編輯畫面

在主畫面左側工具列中點選  圖示，可進入變數修改視窗。

或是在【標籤設計區】按滑鼠右鍵，點選「變數修改」可進入變數修改視窗。



或是在物件設定視窗右側的下方工具列工具列中，點選  圖示選單下的【編輯】，可進入變數修改視窗。



## 4.2.2 變數修改 ( 簡易設定 )

在變數修改視窗中，使用者可以按下  按鈕新增變數。對大部分的使用者而言，只需要設定【顯示名稱】與【顯示模式】即可。

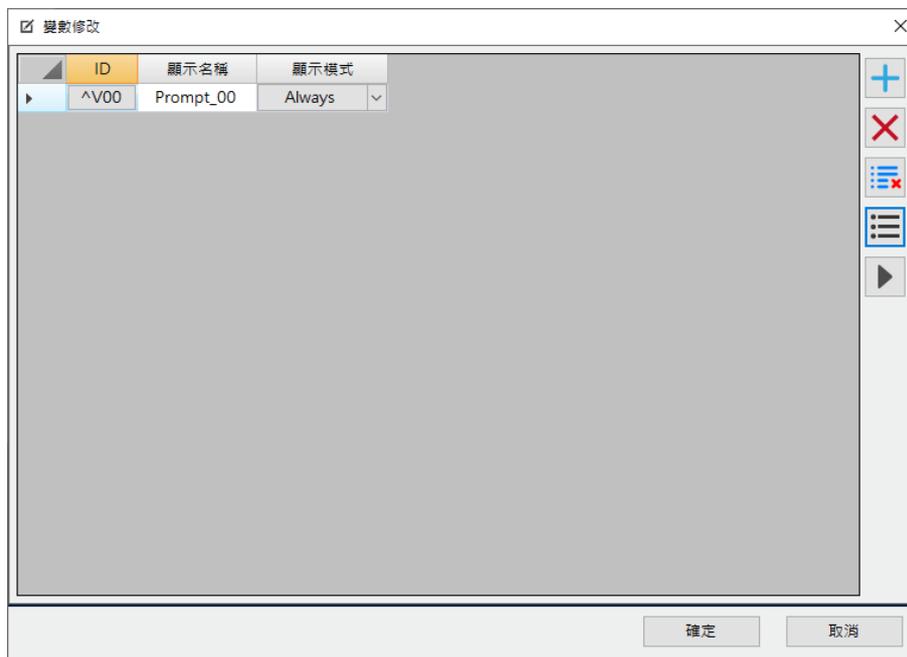
- **顯示名稱：**

軟體或印表機的 LCD 上顯示的提示文字。在電腦上直接列印時，程式會彈出對話視窗，要求使用者輸入此次列印要使用的變數資料。在對話視窗中，會根據此欄位的設定，顯示變數的描述文字。如果將標籤下載到有 LCD 螢幕的印表機，透過單機列印時，列印過程會在 LCD 面板上顯示此欄位的名稱，讓使用者知道目前要輸入的變數是哪一個。

- **顯示模式：**

設定列印時要如何顯示提示字串。此項目可以設定 Always、Once 與 None。

舉例來說：當一次列印 3 張標籤時，如果選擇 Always，列印每 1 張時，都需要輸入一次變數內容。如果選擇 Once，只有在列印第 1 張時，才需要輸入變數內容。如果選擇 None 時，則都不需要輸入變數內容。



如果要設定其他參數，使用者可以按下  按鈕顯示更多資訊。

- **字元數：**

定義此變數可輸入的最大資料長度。

- **換行長度：**

此項目可以搭配對齊方式，決定變數資料的位置。若啟動變數的文字換行功能，會根據此參數來決定換行的寬度。

- **對齊位置：**

搭配欄位長度，決定數資料的位置。但如果資料的長度大於換行長度，則固定為置左對齊。

- **使用擷取功能：**

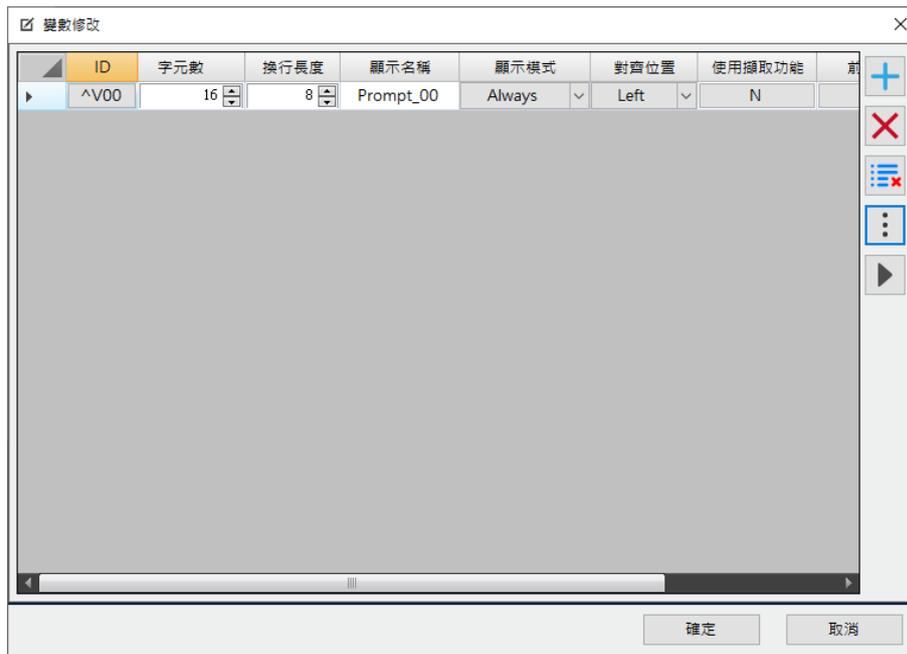
顯示是否有設定變數的擷取功能。

- **前方補 0：**

顯示是否有設定變數的前方補 0 功能。根據設定最大字數設定，若使用者輸入的變數資料長度不足，則自動在前方補零。

- **浮點格式：**

顯示是否有設定變數的浮點格式功能。變數資料為數值資料時，用以決定小數點位數與進位方式。



### 4.2.3 變數修改 (進階設定)

當按下 ID 下方的  $\wedge V00 \sim \wedge V99$  按鈕時，可進入變數詳細資料設定視窗。

☑ 變數修改								
	ID	字元數	換行長度	顯示名稱	顯示模式	對齊位置	使用擷取功能	前
▶	$\wedge V00$	16	8	Prompt_00	Always	Left	N	
	$\wedge V01$	16	8	Prompt_01	Always	Left	N	
	$\wedge V02$	16	8	Prompt_02	Always	Left	N	

此視窗中間上方會顯示目前正在編輯的變數名稱，當按下  與  按鈕時，可切換到其他變數的設定。此視窗包含【基本參數】、【使用擷取功能】、【浮點格式】等頁面，與下方的【範例資料】輸入區域。



- 【基本參數】頁面：

此頁面的資料請參照上一個章節的說明。



- 【使用擷取功能】頁面：

一般搭配變數的標籤在單機列印時，印表機會外接一個 USB 鍵盤做輸入。如果標籤中有 2 個需要輸入的變數，使用者在列印時，操作流程如下：

(1) 透過鍵盤輸入第 1 個變數的值，接著按下鍵盤上的 Enter 按鍵

(2) 透過鍵盤輸入第 2 個變數的值，接著按下鍵盤上的 Enter 按鍵

印表機的韌體是根據鍵盤的 Enter 按鈕(更精確地說，是根據收到的 0x0D 與 0x0A 字元)，來判斷變數值是否已經輸入完畢。在某些狀況下(通常是搭配磅秤的應用)，使用者會希望不要根據 0x0D 與 0x0A 字元來判斷變數是否已經輸入完畢，此時就需要用到此功能。

基本參數 使用擷取功能 浮點格式

擷取方式

不啟用

根據長度 8

根據結束字串 STR1:

- 【浮點格式】頁面：

變數資料為數值資料時，用以決定小數點位數與進位方式。

基本參數 使用擷取功能 浮點格式

浮點格式

啟動格式化功能  前方補 0

小數點位數 0

進位模式 四捨五入

啟用千位數格式化

千位數字元

小數點字元

結束字元

## 4.2.4 變數的擷取(Intercept)

變數的【使用擷取功能】頁面功能通常會搭配磅秤的應用。假設磅秤傳送重量資訊的格式為“STR1: 1111.11Kg”，以下分別使用【根據長度】與【根據結束字串】的方式來拆解磅秤的重量。

要特別注意的是：**磅秤傳送給印表機的所有資料都必須被指派到變數中**。如果有些資料在列印時沒有全部被指派到變數中，剩餘的資料會被指派到下一張的第1個變數中，可能會造成下一張列印的異常。

### ● 【根據長度】解析資料：

如果想要取得數值資料，首先會將“STR1: 1111.11Kg”切割成 3 個子字串：

子字串 1：“STR1: ”

子字串 2：“1111.11”

子字串 3：“Kg”

由於所有資料都必須被指派到變數中，所以我們必須先建立 3 個變數來存放資料。之後使用滑鼠點擊 ID 欄位下方的 ^V00 按鈕，進入【變數詳細資料設定】視窗。



在【變數詳細資料設定】視窗中，依序按照以下步驟操作：

(1) 切換至【使用擷取功能】頁面。

(2) 將磅秤資料格式貼到下方【範例資料】中。

此範例會將“STR1: 1111.11Kg”貼到【範例資料】中。

(3) ^V00 在【擷取方式】中選擇【根據長度】，並設定長度為 8。

由於範例中子字串 1 的資料長度為 8，所以此處設定為 8。當設定好後，我們可以看到右下方會顯示處理後的結果。這樣設定後，目前變數 ^V00 會取得“STR1: ”，而解析剩餘的資料“1111.11Kg”會被指派到下一個變數 ^V01 中。

(4) 至此 ^V00 已經設定完畢，所以可以按下  按鈕，接著設定下一個變數 ^V01

(5) ^V01 在【擷取方式】中選擇【根據長度】，並設定長度為 7。

當設定好後，我們可以看到右下方會顯示處理後的結果。目前變數 ^V01 會取得“1111.11”，而解析剩餘的資料“Kg”會被指派到下一個變數 ^V02 中。



至此已經完成了磅秤資料的解析，當執行列印時，各變數會取得以下的資料。如果要列印重量的數值，只要在文字物件中帶入變數 ^V01 即可。

^V00 : "STR1: "  
 ^V01 : "1111.11"  
 ^V02 : "Kg"

## ● 【根據結束字元】解析資料：

使用相同的範例，在【變數詳細資料設定】視窗中，依序按照以下步驟操作：

(1) 切換至【使用擷取功能】頁面。

(2) 將磅秤資料格式貼到下方【範例資料】中。

會將 "STR1: 1111.11Kg" 貼到【範例資料】中。

(3) ^V00 在【擷取方式】中選擇【根據結束字元】，並設定資料為 ":" 。

當設定好後，我們可以看到右下方會顯示處理後的結果。這樣設定後，目前變數 ^V00 會取得 "STR1"，解析剩餘的資料 "1111.11Kg" 會被指派到下一個變數 ^V01 中。此功能跟【根據長度】不同的地方在於，設定的結束字元 "1: " 會是資料的切斷點，不會被分配到 ^V00 或 ^V01 中。

(4) 至此 ^V00 已經設定完畢，所以可以按下  按鈕，接著設定下一個變數 ^V01

(5) ^V01 在【擷取方式】中選擇【根據結束字元】，並設定資料為 "Kg" 。

當設定好後，我們可以看到右下方會顯示處理後的結果。目前變數 ^V01 會取得 "1111.11"，而設定的結束字元 "Kg" 會是資料的切斷點，不會被指派到下一個變數中，所以 "不需要" 再定義一個變數 ^V02 來分配剩餘的資料。

## GoLabel II 使用手冊



至此已經完成了磅秤資料的解析，當執行列印時，各變數會取得以下的資料

^V00 : "STR1: "

^V01 : "1111.11"

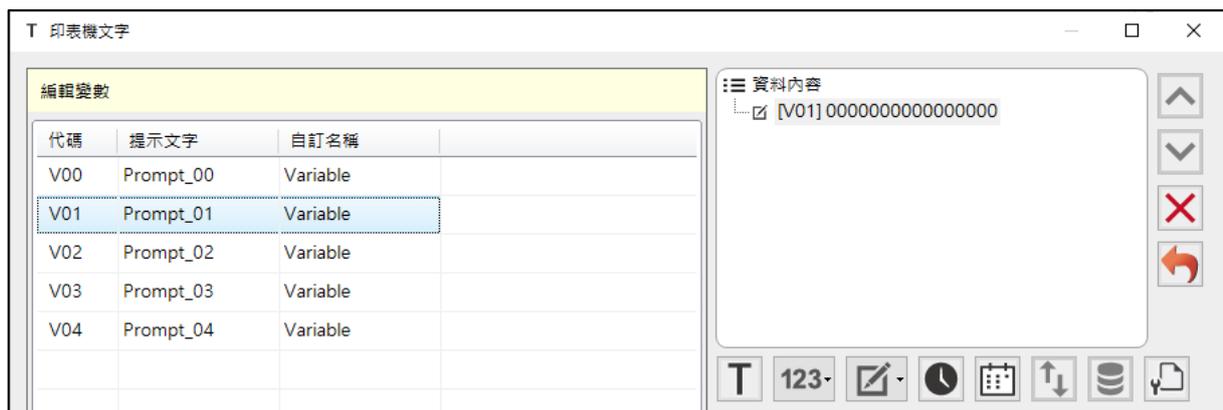
^V02 : "Kg"

## 4.2.5 插入變數

在物件設定視窗右側的下方工具列工具列中，點選  圖示選單下的【插入】，可在物件中插入變數。



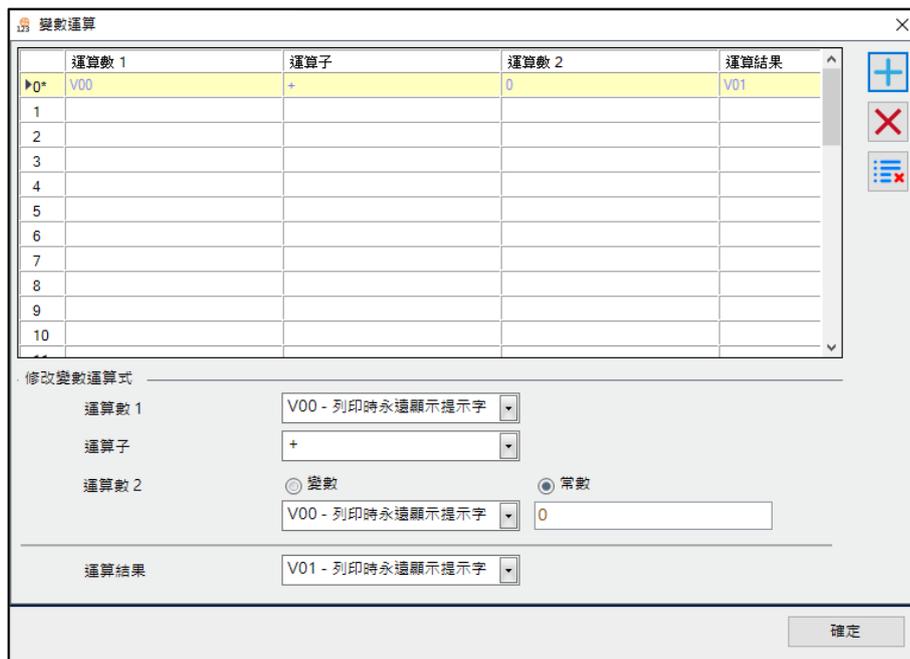
點擊【資料內容】下方的變數節點時，左側會顯示【編輯變數】介面。使用者透過滑鼠點擊左側選單中的變數時，可以將資料切換成選定的變數。



## 4.3 變數運算

在主畫面左側工具列中點選  圖示，可進入變數運算設定視窗。當標籤中沒有定義任何【變數】時，【變數運算】功能不會被啟用。如果想要取出變數的資料做數學計算，或是從變數中取得部分內容，可以使用變數運算功能達到此需求。

變數運算的基本概念是，將【運算數1】與【運算數2】做數值運算或字串處理，最後將計算結果填入【運算結果】中。透過【運算子】來設定運算的種類。



	運算數 1	運算子	運算數 2	運算結果
0*	V00	+	0	V01
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				

修改變數運算式

運算數 1: V00 - 列印時永遠顯示提示字

運算子: +

運算數 2:  變數  常數

運算數 2: V00 - 列印時永遠顯示提示字 0

運算結果: V01 - 列印時永遠顯示提示字

確定

- **運算數1：**  
此欄位必須指定一個【變數】來表示運算式中的第 1 個資料來源。
- **運算子：**  
運算子目前有以下幾種類型：

運算子	功能說明
+	加法運算
-	減法運算
*	乘法運算
/	除法運算
%	餘數運算
STRSUB	擷取【運算數1】中的部分內容，放入【運算結果】中
STRCUT	刪除【運算數1】前後內容，放入【運算結果】中

- **運算數2：**  
此欄位可以指定一個【變數】或【常數】來表示運算式中的第 2 個資料來源。  
若運算子是選擇處理字串的運算子時，此欄位內容為字串擷取的參數設定。
- **運算結果：**  
此欄位必須指定一個【變數】。變數運算的計算結果會填入此變數中。

### 4.3.1 STRSUB

此功能可透過【擷取子字串】的方式，取得變數中的資料

- **開始位置：**  
開始擷取資料的位置。此參數為 0 時表示從第 1 個字元開始擷取，此參數為 1 時表示從第 2 個字元開始擷取，以此類推。
- **資料長度：**  
要擷取的資料長度。

修改變數運算式	
運算數 1	V00 - 列印時永遠顯示提示字
運算子	STRSUB
開始位置	資料長度
1	3
運算結果	V01 - 列印時永遠顯示提示字

以上設定表示從要從 V00 的第 2 個字元開始擷取，要擷取的資料長度為 3。列印時，若 V00 輸入的值為 ABCDEFGHIJK。則 V01 列印出的值為 BCD。

### 4.3.2 STRCUT

此功能可透過【刪除前後資料】的方式，取得變數中的資料。

- **左側移除字數：**  
左邊要刪除幾個字元。
- **右側移除字數：**  
右邊要刪除幾個字元。

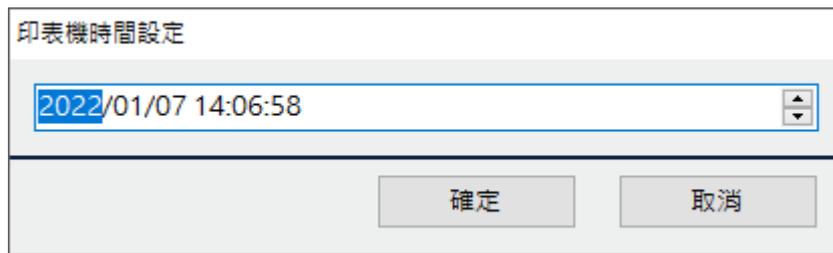
修改變數運算式	
運算數 1	V00 - 列印時永遠顯示提示字
運算子	STRCUT
左側移除字數	右側移除字數
1	3
運算結果	
V01 - 列印時永遠顯示提示字	

以上設定表示從要從 V00 的左邊刪除 1 個字元，右邊刪除 3 個字元。列印時，若 V00 輸入的值為 ABCDEFGHIJK。則 V01 列印出的值為 BCDEFGH。

## 4.4 日期及時間設定

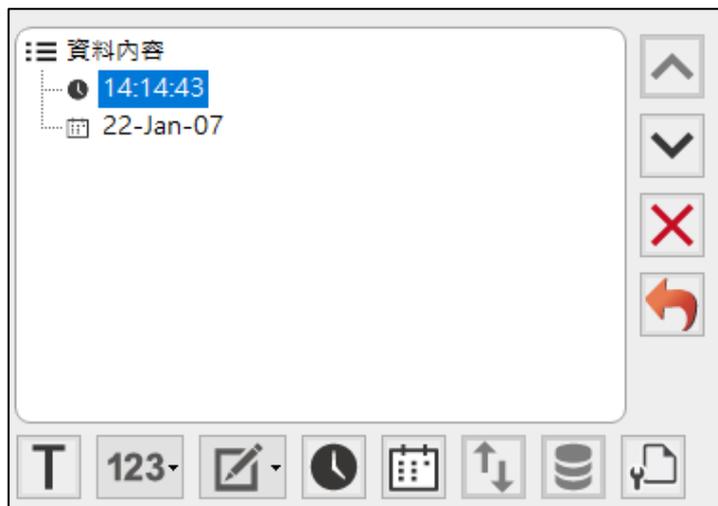
### 4.4.1 設定印表機日期及時間

操作工具列中選擇「控制及參數設定」，點選  圖示，顯示印表機日期時間設定視窗。確認日期及時間的設定值，按下「設定」。



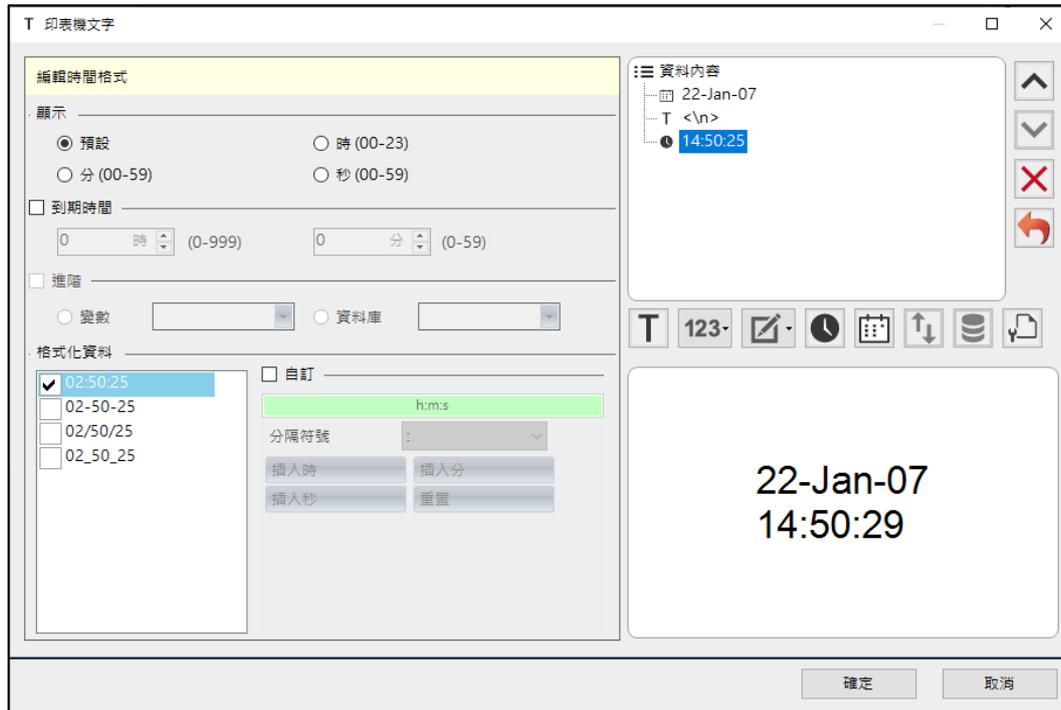
### 4.4.2 插入日期時間

在物件設定視窗右側的下方工具列工具列中，點選  圖示可在物件中插入時間，點選  圖示可在物件中插入日期。

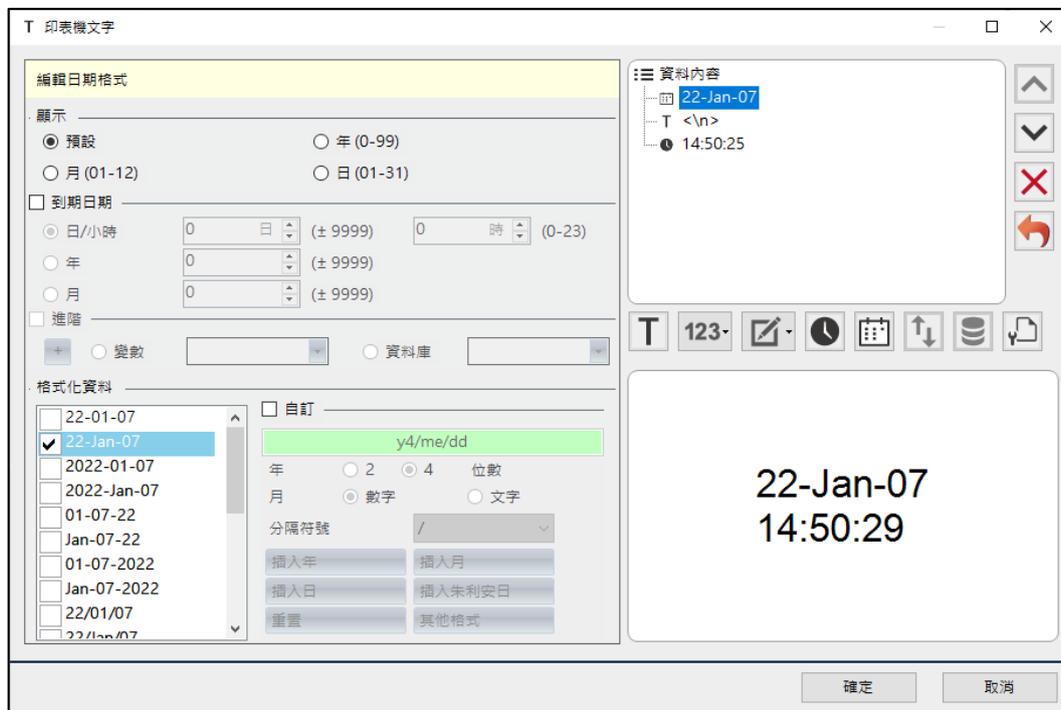


## GoLabel II 使用手冊

點擊【資料內容】下方的時間節點時，左側會顯示【編輯時間格式】介面。



點擊【資料內容】下方的日期節點時，左側會顯示【編輯日期格式】介面。



## 4.5 資料庫設定

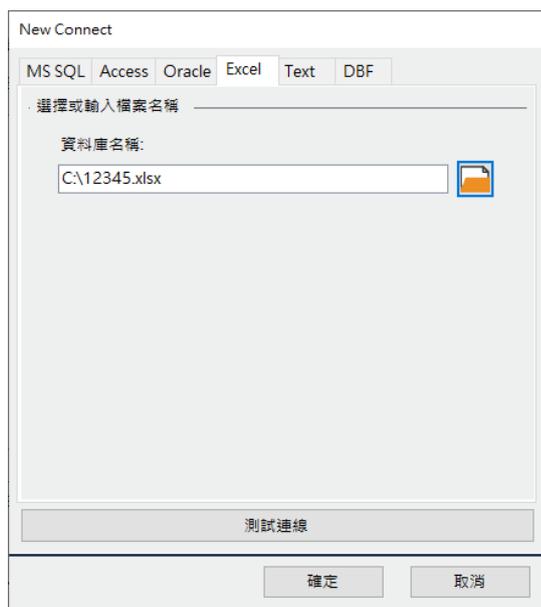
資料庫設定的功能，可以將資料庫中的資料，讀取到標籤檔中做列印。

### 4.5.1 資料庫連線方式

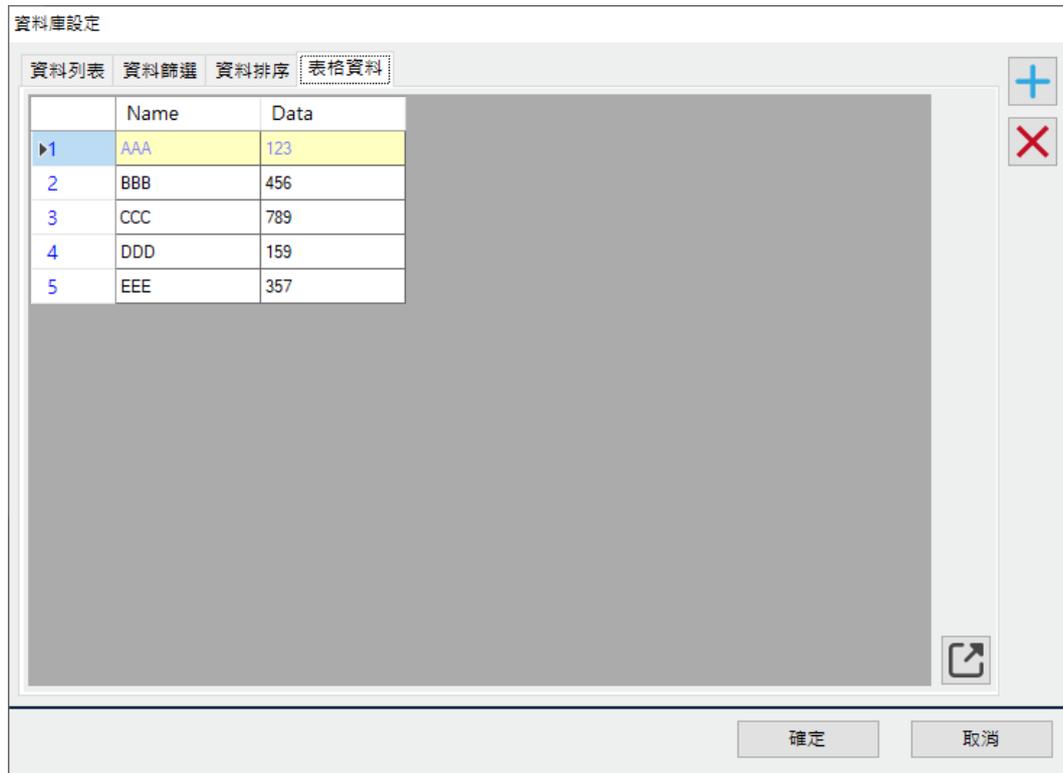
操作工具列中選點選  圖示可顯示資料庫連線視窗。



選擇建立資料庫連線的類型。例如：使用Excel，選擇檔案的路徑位置，按下「測試連線」顯示是否連線成功，後按下「確定」完成資料庫連線。



資料庫查詢視窗的「表格資料」，可以看到已建立連線的檔案內容。而檔案中的第一列在資料庫是屬於欄位名稱。



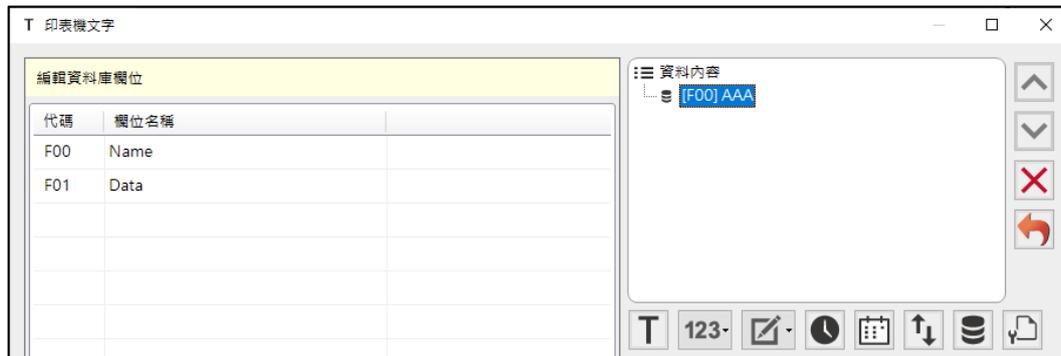
### 4.5.2 資料庫的使用

在物件設定視窗右側的下方工具列工具列中，點選  圖示可在物件中插入資料庫欄位。

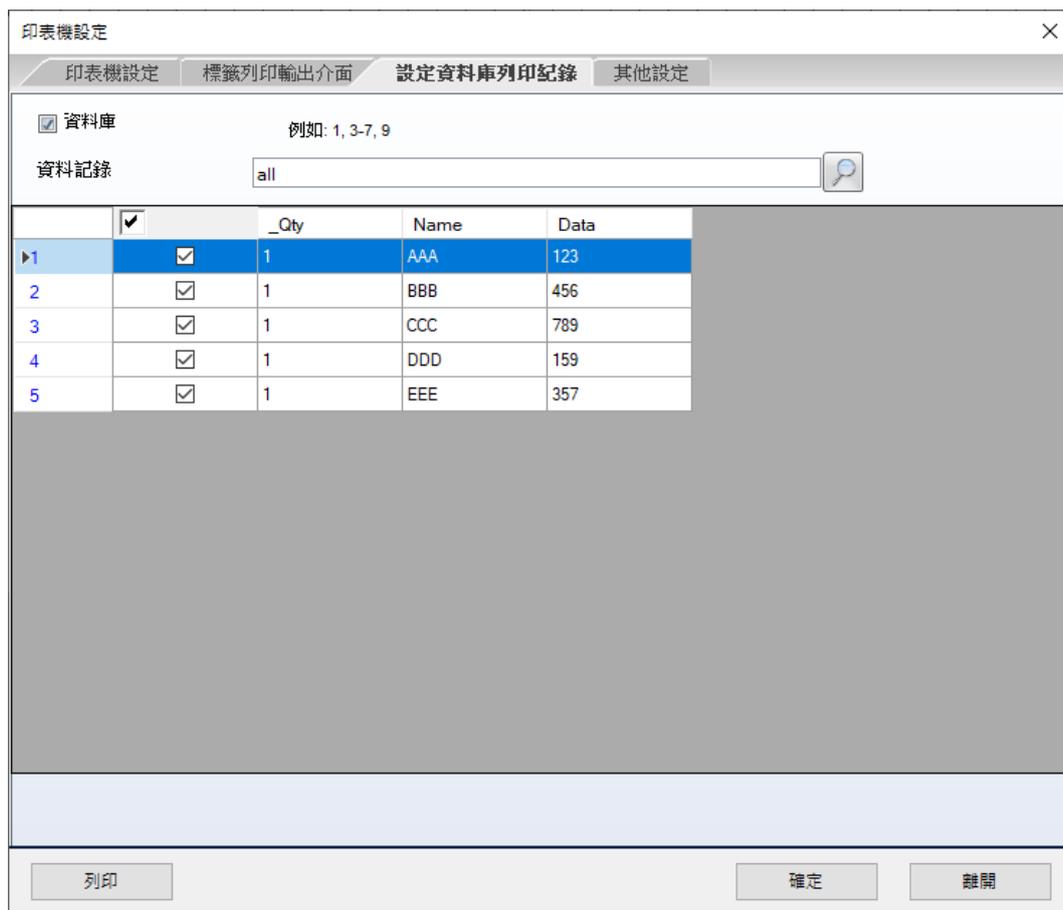


## GoLabel II 使用手冊

點擊【資料內容】下方的資料庫節點時，左側會顯示【編輯資料庫欄位】介面。使用者透過滑鼠點擊左側選單中的欄位名稱時，可以將資料切換成選定的資料庫欄位。

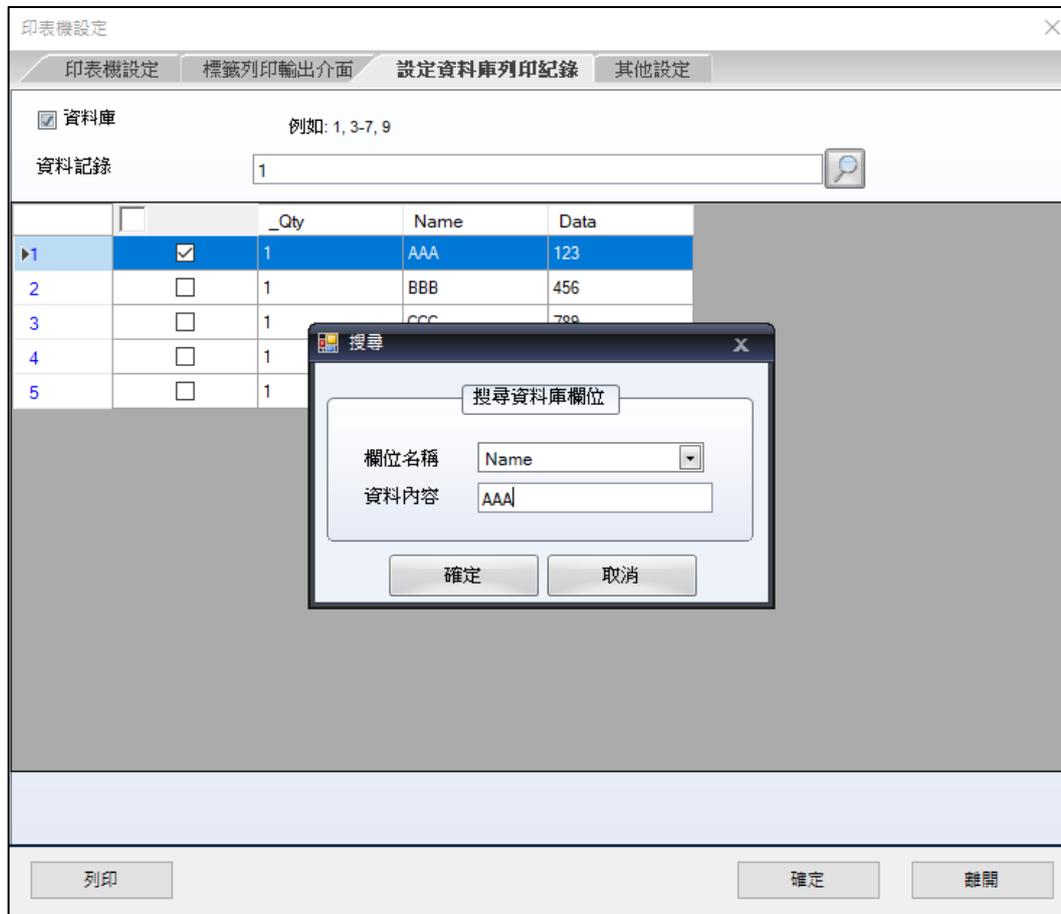


帶有資料庫的標籤，在列印時會顯示【印表機設定】視窗，並自動切換到【設定資料庫列印紀錄】的頁面。使用者可自行決定要列印的項目以及在\_Qty設定選取項目的列印數量。



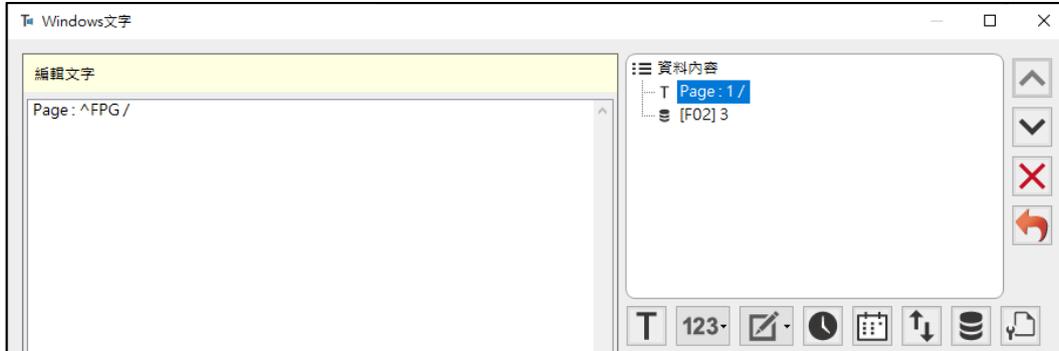
## GoLabel II 使用手冊

按下右上方的  符號可在目前資料中搜尋特定資料，按下【確定】後可選定第一筆符合條件的資料。

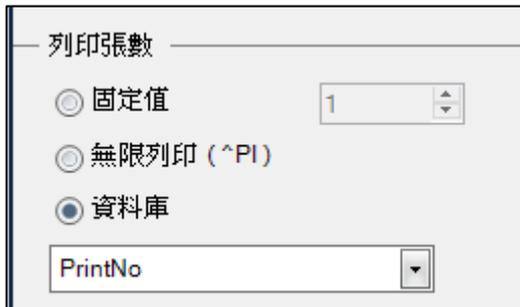


### 4.5.3 列印資料庫的頁碼

當標籤有連線 [資料庫] 時，在資料中輸入 ^FPG



[列印張數] 選擇 [資料庫] 的欄位 (每筆資料列印不同的張數)



以下圖為例：第1筆印2張，第2筆印3張，第3筆印2張，可印出頁碼效果



### 4.5.4 Oracle連線方式

GoLabel II 使用 Oracle Database 需先至 Oracle 官網下載 [Oracle Data Access Components \(ODAC\) with Oracle Developer Tools for Visual Studio](#) 並安裝才可使用。

- 安裝完成後開啟資料庫連線設定選擇 Oracle
- 資料庫名稱輸入 Server 的 IP 位置。Ex : 192.168.xxx.xxx
- 輸入使用者連線 Server 時所用的使用者名稱和密碼，按下測試連線確認是否連線成功。

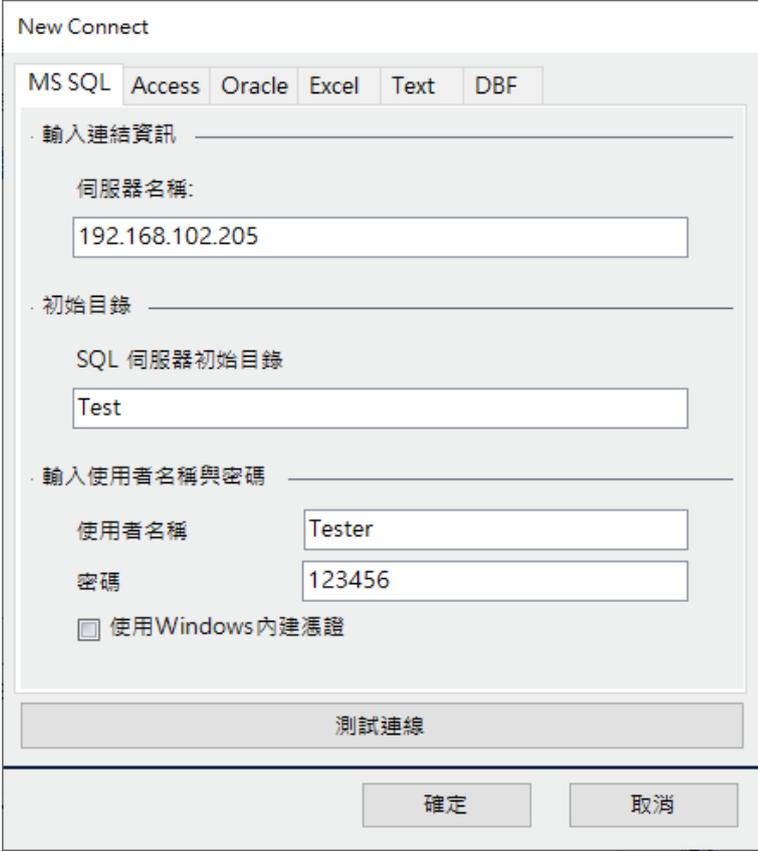
The screenshot shows a 'New Connect' dialog box with the 'Oracle' tab selected. It contains two main sections for inputting connection details:

- 輸入連結資訊 (Input Connection Information):** A text box for '資料庫名稱 (Database Name)' containing the IP address '192.168.102.205'.
- 輸入使用者名稱與密碼 (Input Username and Password):** Two text boxes: '使用者名稱 (Username)' containing 'HR' and '密碼 (Password)' containing 'oracle'.

At the bottom of the dialog, there are three buttons: '測試連線 (Test Connection)', '確定 (OK)', and '取消 (Cancel)'.

### 4.5.5 SQL Server連線方式

- 開啟資料庫連線設定選擇SQL
- 伺服器名稱輸入Server的IP位置。Ex：192.168.xxx.xxx
- SQL伺服器初始目錄輸入要連線的資料庫名稱
- 輸入使用者連線Server時所用的使用者名稱和密碼，按下測試連線確認是否連線成功。



New Connect

MS SQL Access Oracle Excel Text DBF

輸入連結資訊

伺服器名稱:  
192.168.102.205

初始目錄

SQL 伺服器初始目錄  
Test

輸入使用者名稱與密碼

使用者名稱: Tester  
密碼: 123456

使用Windows內建憑證

測試連線

確定 取消

## 4.5.6 Text連線方式

- 選擇文字檔檔名：

使用者選擇副檔名為.txt 或.csv 的檔案連接資料庫。

- 逐字模式(Verbatim Mode)：

假設檔案資料(如下圖)以逗號分隔，且資料中包含雙引號 "

```
No,Data1,Data2,Data3
1,111,222",333
2,444,"555",666
3,777,"888,999
```

當【未勾選逐字模式】時，由於雙引號在文字檔中屬於特殊字，預設無法擷取到雙引號資料。資料顯示如下：

資料列表 資料篩選 資料排序 表格資料 單機模式 (Standalone) 設定					
	No	Data1	Data2	Data3	
▶1	1	111	222	333	
2	2	444	555	666	
3	3	777			

當勾選【逐字模式】時，程式會根據 Option 中的【分隔符號】來切割資料資料，除了分隔符號以外的字元，都會逐字擷取，忠實呈現。資料顯示如下：

資料列表 資料篩選 資料排序 表格資料 單機模式 (Standalone) 設定					
	No	Data1	Data2	Data3	
▶1	1	111	222"	333	
2	2	444	"555"	666	
3	3	777	"888	999	

- CodePage：

軟體會自動取得系統環境的 Code Page 代碼。使用者也可以透過下拉選單選擇符合檔案的 Code Page 代碼。

- 分隔符號：

預設選項為逗號。如果使用者建立檔案用分號或空白作為分隔時，必需透過下拉選單選擇對應的分隔符號。

New Connect

MS SQL Access Oracle Excel Text DBF

選擇文字檔檔名

文字檔名

C:\123\_逐字.txt

選項

逐字模式 (Verbatim Mode)

CodePage:

950 繁體中文 (Big5)

分隔符號

逗號

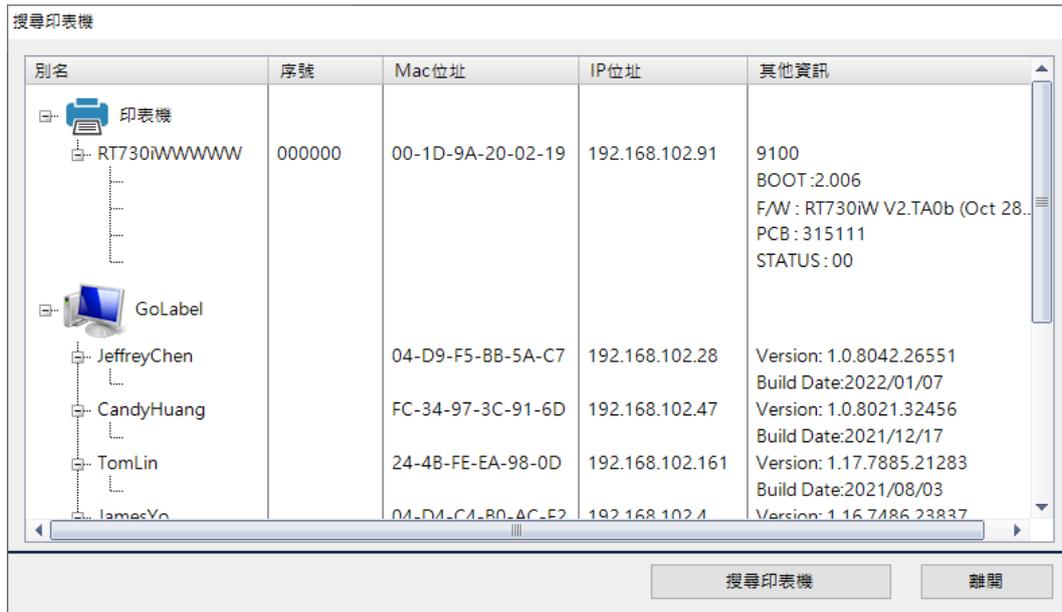
測試連線

確定 取消

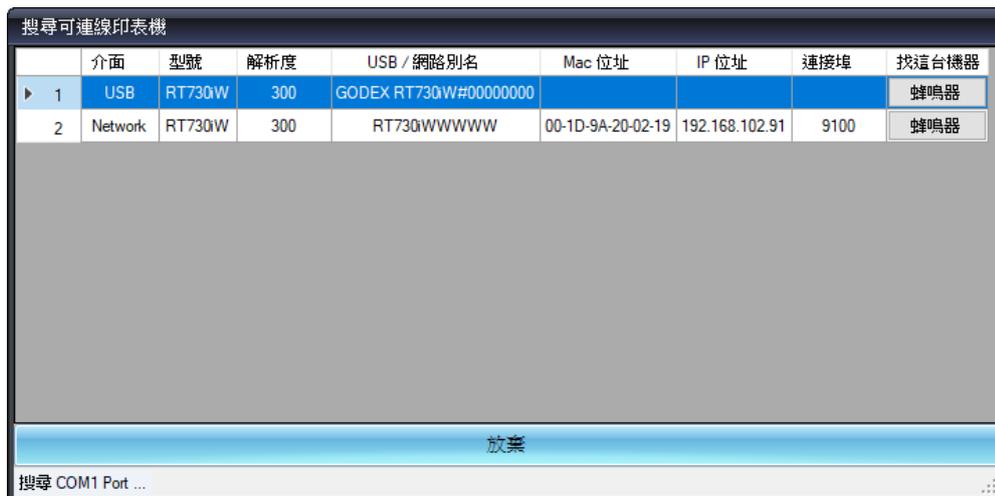
## 4.6 網路連線

### 4.6.1 網路連線印表機

在上方工具列中點選  圖示，可搜尋區域網路內可連接的印表機裝置，確認有無使用者須連線的機型。



另一種方式是點選工具列中的  印表機設定圖示，並切換至【標籤列印輸出介面】頁面，點選  圖示，此時程式會搜尋目前電腦可連接的印表機。



## GoLabel II 使用手冊

確認標籤列印輸出介面選擇LAN Port，按下「確定」即完成連線。

The screenshot shows the 'Printer Settings' dialog box with the 'Label Output Interface' tab selected. The 'LAN Port' option is selected with a radio button. The IP address is set to 192.168.102.91 and the port number is 9100. Other options like USB Port, LPT Port, Serial Port, Driver Port, and Print To File are unselected. The dialog includes fields for Baud Rate (9600), Parity (None), Data Bits (8), and Stop Bits (1). At the bottom, there are buttons for 'Print', 'Confirm', and 'Close'.

### 4.6.2 設定印表機IP位址取得方式

在上方工具列中點選  圖示，可設定印表機為從DHCP伺服器取得IP位址或設定為固定IP位置。

The screenshot shows the 'IP Settings' dialog box. The 'Alias' field contains 'RT730iWWWWW' with a length of 1-16. The 'Connection Number' is set to 9100. The 'Obtain IP from DHCP server' option is selected with a radio button, while 'Fixed IP' is unselected. Below, there are fields for 'Default Gateway' (192.168.102.254), 'IP Address' (192.168.102.91), 'Subnet Mask' (255.255.255.0), 'DNS IP' (192.168.1.34), and 'DNS Name' (godex.com.tw) with a length of 1-30. At the bottom, there are buttons for 'Confirm' and 'Cancel'.

### 4.6.3 SNMP/SMTP參數設定

在上方工具列中點選  圖示，可設定印表機告警功能。

- 啟動 SMTP 方式告警

SMTP 為 Simple Mail Transfer Protocol 的縮寫，是一個在網際網路上傳輸【電子郵件】的標準。使用者可以對印表機設定電子郵件的資訊，當印表機發生錯誤時，印表機中的韌體可以主動將錯誤內容以電子郵件的方式寄出，讓印表機管理人員能夠更快速的處理問題。

- ◆ SMTP帳號：寄件者在郵件伺服器的帳號
- ◆ SMTP密碼：寄件者在郵件伺服器的密碼
- ◆ Server IP Address Or URL：寄件者的郵件伺服器
- ◆ 郵件主旨：信件的標題
- ◆ 寄件者郵件信箱：寄件者的 e-Mail 信箱
- ◆ 收件者郵件信箱：收件者的 e-Mail 信箱
- ◆ Duration Cycle：表示幾個小時

需搭配 Event Counter 使用，若 Duration Cycle 為 1，Event Counter 為 3，表示 1 個小時內如果發生 3 次錯誤，則寄信通知

- ◆ Event Counter：表示幾次

<input checked="" type="checkbox"/> 啟動 SMTP 方式告警		
SMTP 帳號:	<input type="text" value="default"/>	長度(1~64)
SMTP 密碼:	<input type="text" value="*****"/>	長度 (1~16)
Server IP Address or URL:	<input type="text" value="203.69.82.11"/>	長度 (1~60)
郵件主旨:	<input type="text" value="Barcode printer message"/>	長度 (1~60)
寄件者郵件信箱:	<input type="text" value="default@default.com"/>	長度 (1~32)
收件者郵件信箱:	<input type="text" value="default@default.com"/>	長度 (1~32)
Duration Cycle:	<input type="text" value="1"/>	0~168 Hours
Event Counter:	<input type="text" value="5"/>	1~100

- 啟動 SNMP 方式告警

SNMP 為 Simple Network Management Protocol 的縮寫，是一個管理網路設備的通訊協定。印表機中的 SNMP 為 Client 端的功能，當印表機發生錯誤時，印表機中的韌體可以主動發送 SNMP 訊息給 SNMP Server。使用者必須自行先架設 SNMP Server，才有辦法透過此設定來收集資料。

- ◆ SNMP Community : SNMP 群組名稱
- ◆ Trap IP Address : SNMP Server 的 IP

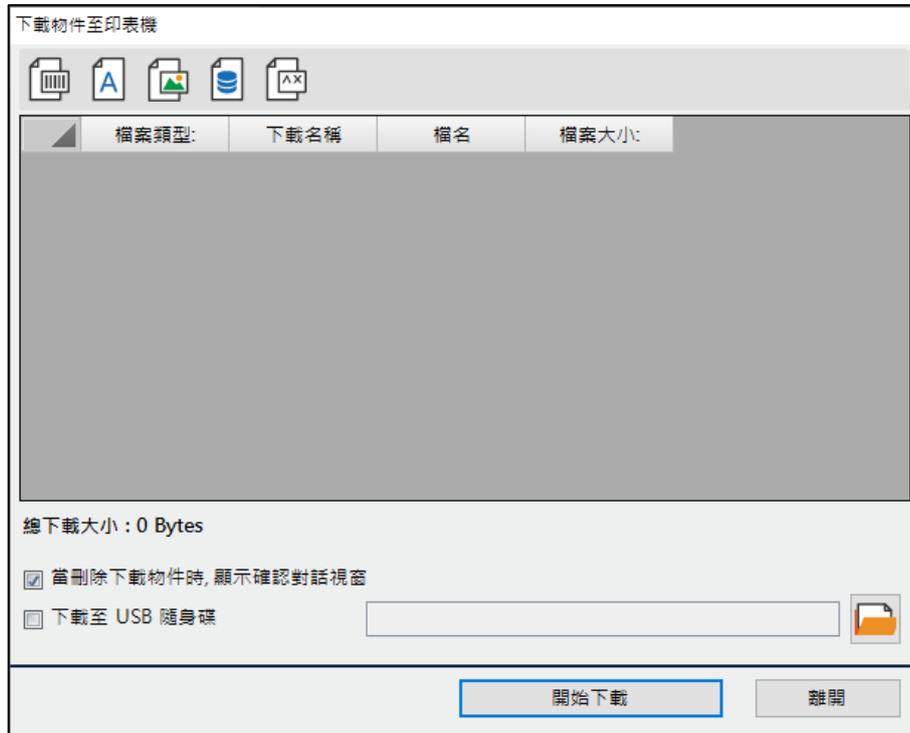
## 4.6.4 SNMP/SMTP 啟動設定

在上方工具列中點選  圖示，可指定那些錯誤要發出告警訊息

SNMP/SMTP 啟動設定			
Mail 告警	SNMP 告警	錯誤代碼	錯誤代碼說明
<input checked="" type="checkbox"/> 啟動	<input checked="" type="checkbox"/> 啟動	Error 01	Paper Out (無紙)
<input type="checkbox"/> 啟動	<input checked="" type="checkbox"/> 啟動	Error 02	Paper Jam (卡紙)
<input type="checkbox"/> 啟動	<input checked="" type="checkbox"/> 啟動	Error 03	Ribbon Out (無碳帶)
<input type="checkbox"/> 啟動	<input checked="" type="checkbox"/> 啟動	Error 04	Door Open (印表頭未關閉)
<input type="checkbox"/> 啟動	<input checked="" type="checkbox"/> 啟動	Error 05	Stripper Error (自動剝紙器錯誤)
<input type="checkbox"/> 啟動	<input checked="" type="checkbox"/> 啟動	Error 06	Memory Full (文件空間已滿)
<input type="checkbox"/> 啟動	<input checked="" type="checkbox"/> 啟動	Error 07	Filename No Found (檔案不存在)
<input type="checkbox"/> 啟動	<input checked="" type="checkbox"/> 啟動	Error 08	Filename Repeat (檔案名稱重複)
<input type="checkbox"/> 啟動	<input checked="" type="checkbox"/> 啟動	Error 09	Syntax Error (語法錯誤)
<input type="checkbox"/> 啟動	<input checked="" type="checkbox"/> 啟動	Error 10	Data Length Error (資料長度錯誤)

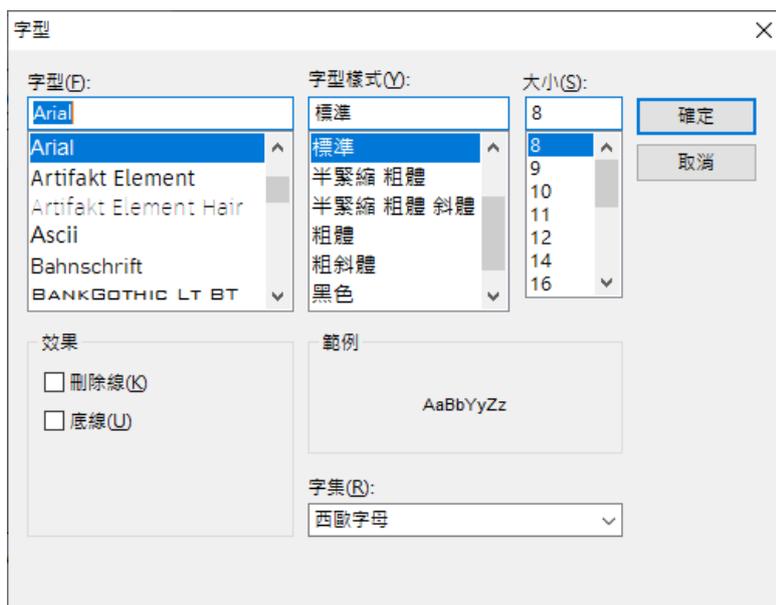
## 4.7 下載物件至印表機

在上方工具列中點選  圖示，可顯示下載印表機物件視窗。

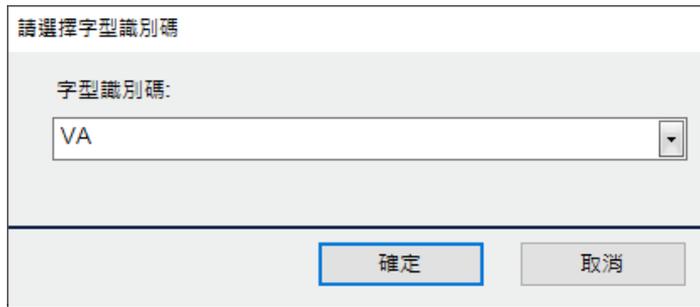


### 4.7.1 下載字型

點選  圖示，顯示字型視窗。

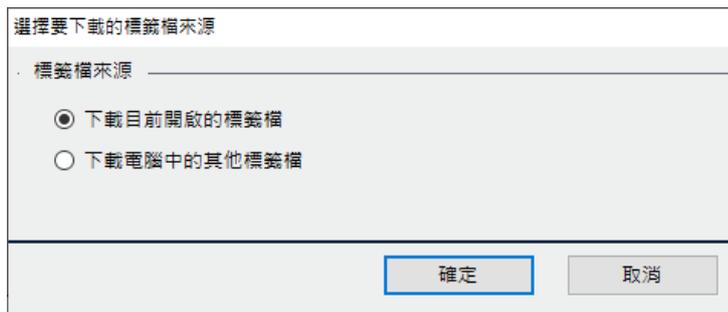


選擇支援英數字型與樣式後按下「確定」，在請選擇字型識別碼視窗，選擇代號，共可下載26種字型（從VA到VZ）。



### 4.7.2 下載標籤

點選  圖示，顯示選擇要下載的標籤檔來源視窗，可選擇軟體目前開啟的標籤檔案或已存的其它標籤檔案下載至印表機，檔名只能是英數字。



### 4.7.3 其它物件及下載至USB Host

圖形、DBF、CSV、CMD點選後，選擇要下載至印表機的檔案。

### 4.8 印表機控制

在  圖示的下拉式選單中，可以設定印表機控制相關功能。

#### 4.8.1 顯示記憶體

- 列印標籤清單：印出印表機記憶體中【標籤】的清單
- 列印圖形清單：印出印表機記憶體中【圖形】的清單
- 列印字型清單：印出印表機記憶體中【英數字型】的清單
- 所有名稱(標籤, 圖形, 字型)名稱及剩餘空間：印出印表機記憶體中【標籤】、【圖形】、【亞洲字型】、【英數字型】、【向量字型】的清單
- 亞洲字型及剩餘空間：印出印表機記憶體中【亞洲字型】的清單

#### 4.8.2 測試印表頭

依據目前印表機中的【標籤寬度】，列印出網狀格線圖形，藉以驗證印表頭是否有壞點或異常。

#### 4.8.3 印表機重啟

將印表機重新啟動。

#### 4.8.4 印出條碼機版本資訊

列印出包含【印表機機型】、【韌體版本】、【USB序號】、【RS232通訊參數】、【網路通訊參數】、【記憶體使用概況】、【列印基本參數】、【紙張邊緣感應器模式】等資訊。

#### 4.8.5 續印前一次列印的標籤

印表機的暫存記憶體會記錄開機後最後一次列印的標籤內容，透過此功能可讓印表機列印最後一次列印的標籤。

### 4.8.6 吐紙長度

設定長度讓印表機中的紙張向列印方向移動。

### 4.8.7 收紙長度

設定長度讓印表機中的紙張向列印的相反方向移動。

### 4.8.8 Buzzer

設定開啟或關閉蜂鳴器。若蜂鳴器功能被啟動，當印表機下載檔案完畢或發生錯誤時，會發出警告聲響。

### 4.8.9 切換記憶體

- 快閃記憶體：印表機內建的記憶體
- 延伸記憶體：若將隨身碟插入至印表機，隨身碟即為印表機的延伸記憶體

當插入隨身碟至印表機時，印表機記憶體會自動切換為延伸記憶體(隨身碟)，使用者也可以透過此功能手動切換記憶體。

### 4.8.10 自動校正

此功能會在送紙的過程中，透過印表機中的感應器，持續偵測紙張的穿透率與反射率，最後計算出最適合偵測紙張邊緣的【感應器參數】。自動校正完成後，也會計算出【標籤紙】或【黑線紙】的【紙張長度】。建議使用者在切換不同的紙張材質時，做一次自動校正的動作，可以得到較佳的邊緣偵測效果。

### 4.8.11 Linerless 模式控制

當在【印表機設定】視窗中，選擇有支援 Linerless 的機型時，功能清單中會顯示此項目

開 (TYPE 1)：裁切完回拉67%，列印再回拉33%

開 (TYPE 2)：裁切完不回拉，列印才回拉

關：關閉 Linerless 模式控制

### 4.8.12 Recall Label 列印完後要回到的畫面

此功能可設定透過印表機的LCD面板執行Recall Label 列印後，畫面要回到哪一個頁面。目前有三個選項可以設定：

1. 回到輸入張數的畫面
2. 回到輸入變數的畫面
3. 回到選擇標籤的畫面

### 4.8.13 根據變數定義設定文字換行

開啟此功能時，列印文字時會根據變數中的定義來換行。

### 4.8.14 根據變數定義設定條碼對齊

開啟此功能時，列印條碼時會根據變數中的定義來對齊。

### 4.8.15 裁刀兩次裁切設定

若列印時有搭配裁刀模組，開啟此功能時，每列印一個標籤時，裁刀要裁切兩次。

### 4.8.16 標籤旋轉列印

此功能可切換標籤列印時的旋轉方向。

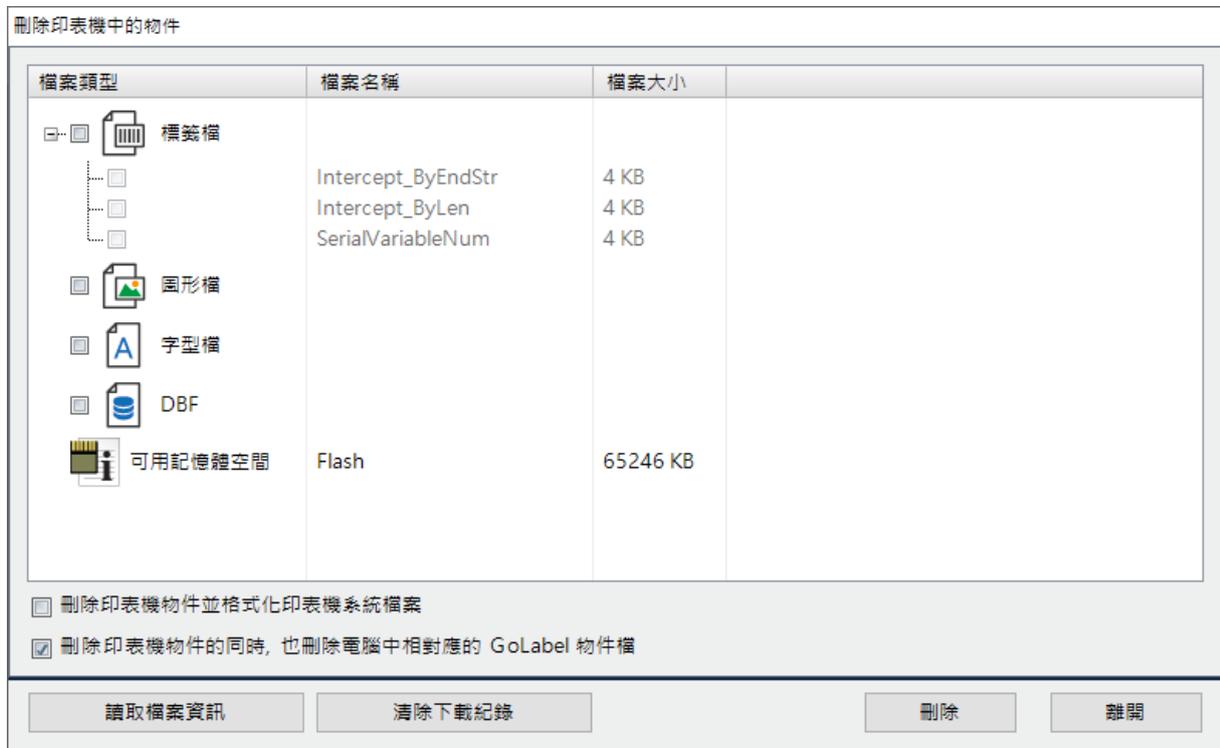
### 4.8.17 設定 autosensing 時機

此功能可設定在哪些狀況下，印表機要執行自動校正。目前有4個選項可以設定：

1. 無
2. 當印表機開機
3. 當印表機關閉上蓋
4. 當印表機開機或關閉上蓋

## 4.9 刪除印表機物件

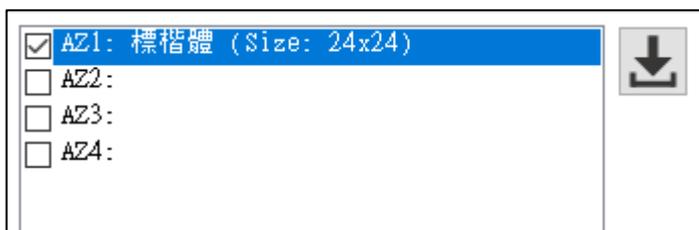
工具列中點選  圖示，可顯示物件刪除視窗。印表機有下載過的物件，會在此視窗顯示。



- 刪除：點選欲刪除的檔案後，按下即可刪除印表機記憶體內檔案。
- 清除下載紀錄：

使用者透過GoLabel II下載檔案至印表機時，軟體會記錄並提供使用者選擇套用。

例如下載亞洲字型時，軟體會記錄在要套用的字型下拉選單中讓使用者選擇。



當按下刪除電腦中所有的GoLabel II物件檔時，會將軟體內的下載過的記錄刪除，但不會刪除印表機記憶體內容。

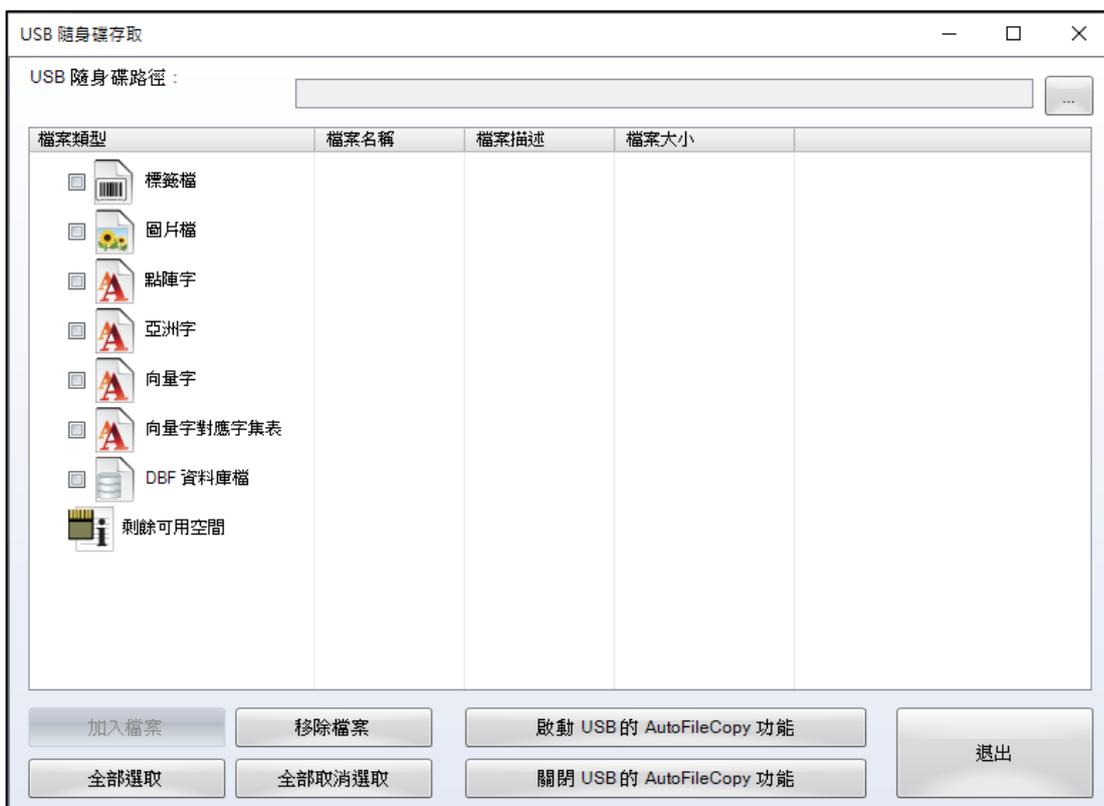


## 4.10 USB隨身碟檔案存取功能

使用者可以透過軟體，將標籤檔、圖片檔、字型檔下載至USB隨身碟。將USB隨身碟插上支援USB Host的印表機，印表機記憶體自動切換至延伸記憶體，即可做單機操作列印。或是插上USB隨身碟時，將所有檔案載入至印表機內部記憶體後退出USB隨身碟，也可做單機操作列印。

### 4.10.1 USB隨身碟存取方式

在編輯設計區，按右鍵選擇「USB隨身碟存取」，顯示USB隨身碟存取視窗，並USB隨身碟路徑。



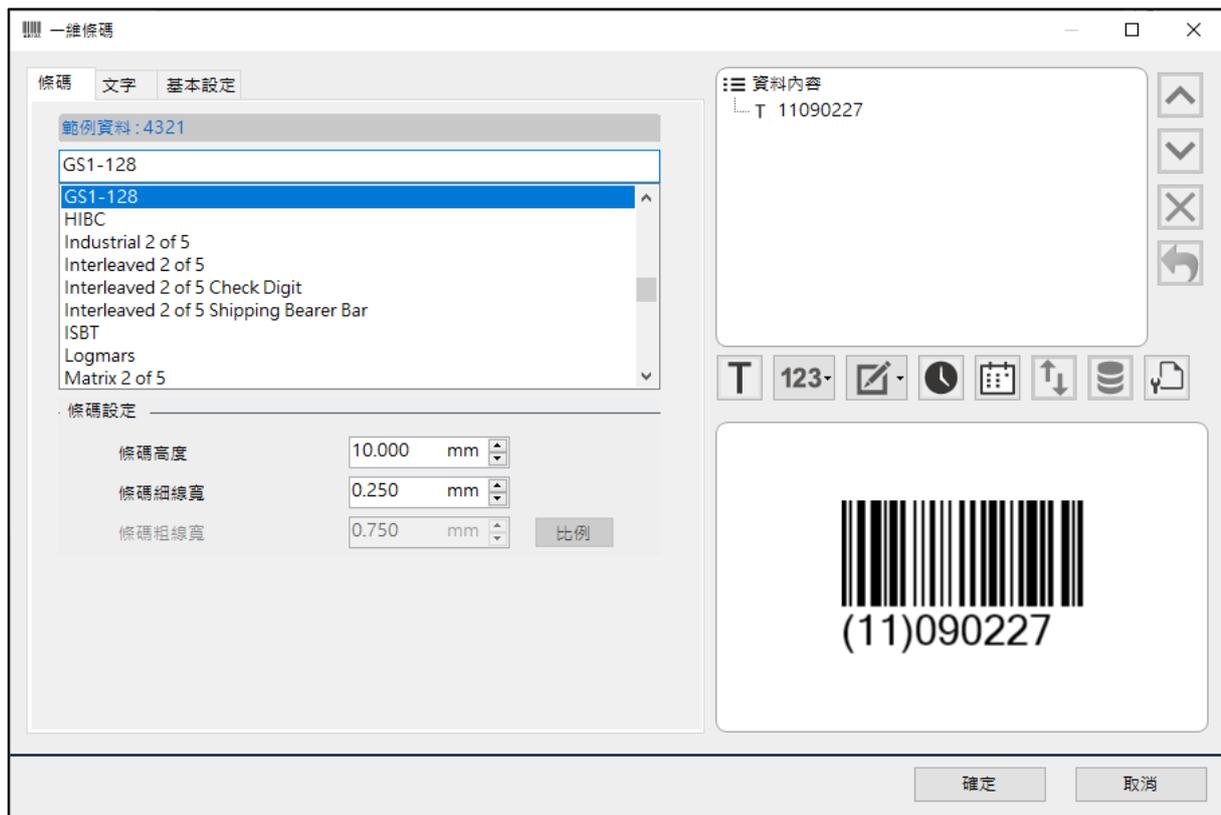
- 點選各檔案類型，按下「加入檔案」，即可加入所選類型之檔案。
- USB的AutoFileCopy功能：USB隨身碟插上印表機後，會將所有檔案載入至印表機內部記憶體。
- 隨身碟內會新增一個資料夾LABELDIR，進入後會有各類型檔案的資料夾存放檔案。

## 4.11 條碼的應用

### 4.11.1 關於應用識別碼 (Application Identifiers, AI)

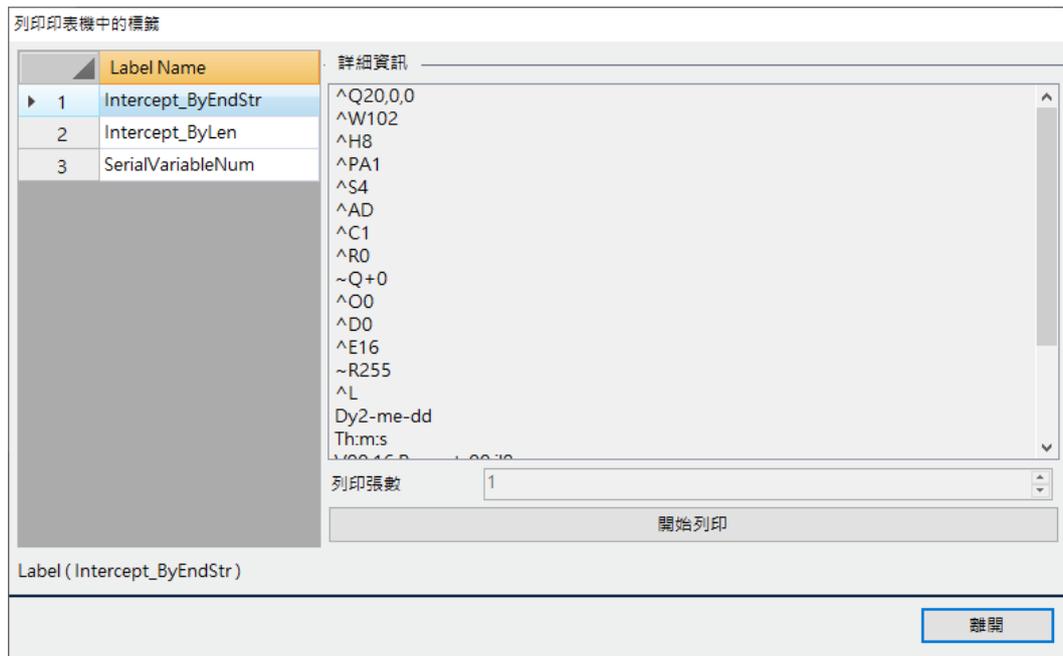
支援 GS1-128 條碼的應用識別碼系統 ( Application Identifiers, AI )，而應用識別碼系統的資料組成方式，則是由前半的2 ~ 4位數資料識別碼來定義後段資料內容的編號意義及格式，例如(11)在AI系統裡的定義代表生產日期，其格式為n2+n6，n2指的是由兩位數組成的資料識別碼(11)，n6則是指由6位數組成的日期格式(YMMMDD)。應用識別碼系統規範了一系列功能與資料組成方式類似的資料識別碼，若要取得完整的應用識別碼資訊，請自行參閱相關的標準定義。

使用者在EAN128條碼資料內容輸入符合AI應用識別碼的規範，軟體自動將碼文顯示為AI應用識別碼的顯示格式。例如在資料輸入欄裡輸入"11090227"，由於輸入資料格式符合AI系統裡「(11)製造日期」的n2+n6的格式，所以在條碼的碼文顯示內容會自動轉成"(11)090227"。



## 4.12 呼叫標籤(Recall Label)

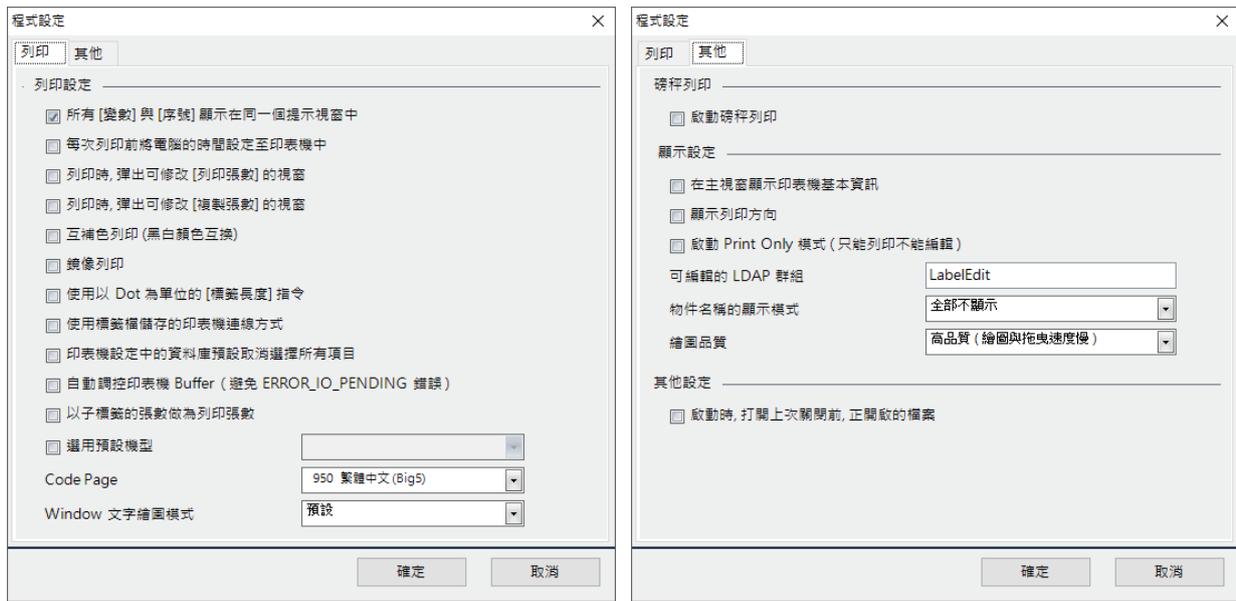
在操作工具列中點選  圖示，會顯示呼叫標籤(Recall Label)視窗。此功能可以列出印表機中存在的標籤清單，檢視每個標籤中的指令內容。按下【開始列印】按鈕時，可以遠端對印表機中的檔案做列印。



## 5. 其它功能

### 5.1 程式設定

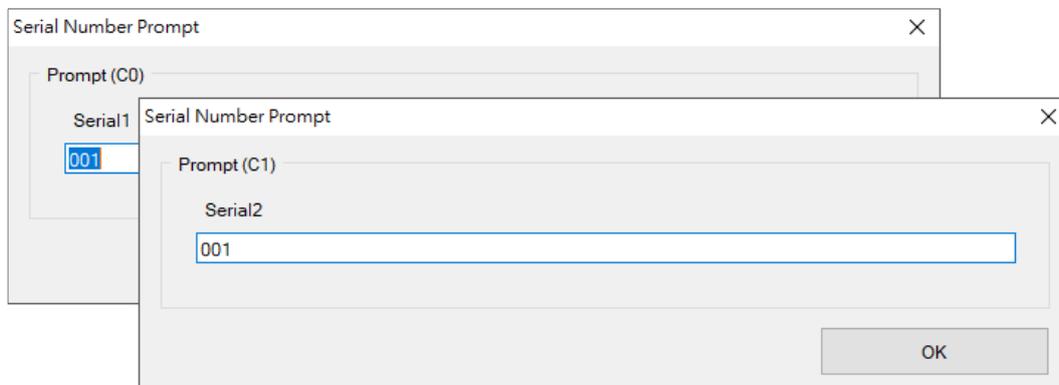
在主視窗右側快速的工具列中點選  圖示，可顯示【程式設定】視窗。



#### 5.1.1 所有[變數]與[序號]顯示在同一個提示視窗中

先設定標籤檔中包含多個【變數】與【序號】。

如果『未勾選』此項目，列印時每個變數與序號都會分別產生 1 個輸入視窗，使用者可以依序填入變數與序號的資料。



如果『勾選』此項目，列印時所有的變數與序號都會顯示在同一個輸入視窗中，使用者可在同一個視窗中，輸入所有變數與序號的資料。



Serial1	001	[^C00 (0~9)]
Serial2	001	[^C01 (0~9)]
Variable1	12345	[^V00]

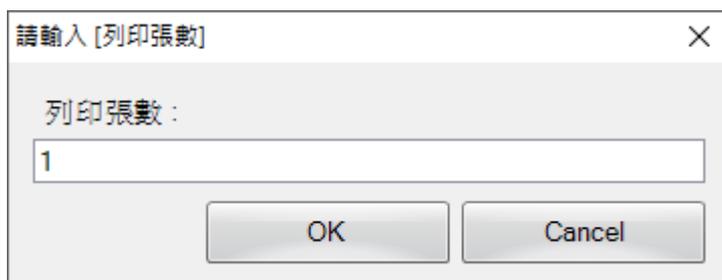
確認      取消

### 5.1.2 每次列印前將電腦的時間設定至印表機中

有些印表機機型內建沒有RTC晶片，當使用者勾選此項目時，軟體在傳送列印資料前，會先將當下電腦的時間設定到印表機中，可以讓沒有RTC晶片的機種，也可以正確地列印日期時間的資料。

### 5.1.3 列印時，彈出可修改[列印張數]的視窗

當使用者勾選此項目，列印時，系統會彈出可修改【列印張數】的視窗。此功能主要應用在產線，可讓作業員在每次列印時，快速地設定列印張數。



請輸入 [列印張數]

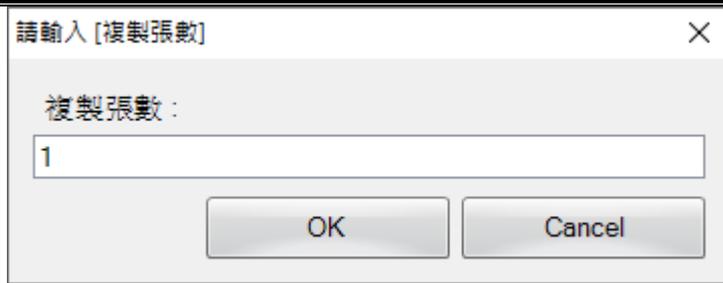
列印張數:

1

OK      Cancel

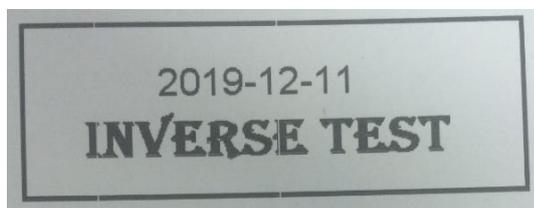
### 5.1.4 列印時，彈出可修改[複製張數]的視窗

當使用者勾選此項目，列印時，系統會彈出可修改【複製張數】的視窗。此功能主要應用在產線，可讓作業員在每次列印時，快速地設定複製張數。

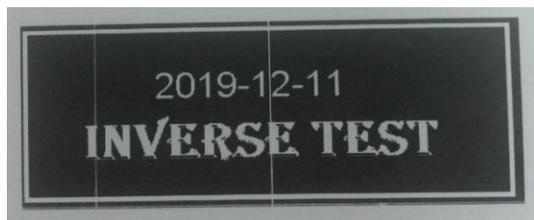


### 5.1.5 互補色列印(黑白顏色互換)

當使用者勾選此項目，可使用互補色方式列印。【原始標籤列印】結果如下

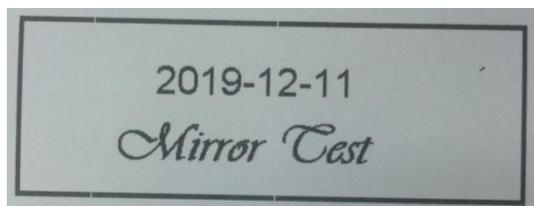


勾選【互補色列印】的列印結果如下

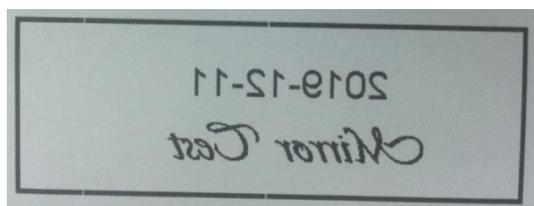


### 5.1.6 鏡像列印

當使用者勾選此項目，可使用鏡像方式列印。【原始標籤列印】結果如下



勾選【鏡像列印】的列印結果如下



## 5.1.7 使用以 Dot 為單位的[標籤長度]指令

【標籤長度】預設是以mm為單位來設定。當使用者勾選此項目時，改以dot為單位來設定標籤長度。在某些小標籤的應用時，使用者會很在意幾個dot的差異，此時即可開啟此功能。

## 5.1.8 儲存標籤檔案連線方式

軟體預設方式不論開啟任何檔案，只會紀錄使用者最後一次使用的檔案連線方式。使用者若要在軟體內使用多個檔案並對應不同印表機連線方式時，可將各標籤檔案連線方式儲存，在切換不同檔案時，軟體會自動對應連線，使用者不須再做切換。

## 5.1.9 印表機設定中的資料庫預設取消選擇所有項目

當標籤有連線資料庫時，在【印表機設定】視窗中，預設會選取資料庫中的【所有資料】，使用者如果沒有特別注意，在按下【列印】按鈕時，可能會不小心印出幾萬張的標籤。如果勾選此項目，進入【印表機設定】視窗時，預設是【不選取任何資料】，以避免誤動作。



## 5.1.10 自動調控印表機 Buffer (避免ERROR\_IO\_PENDING錯誤)

印表機處理列印工作的【記憶體緩衝區】是有限的，當列印的資料量遠大於記憶體緩衝區釋放的速度，就會造成印表機無法再接收任何資料，我們稱這種情況為Buffer Full。當軟體列印時遭遇Buffer Full，就會顯示ERROR\_IO\_PENDING錯誤。

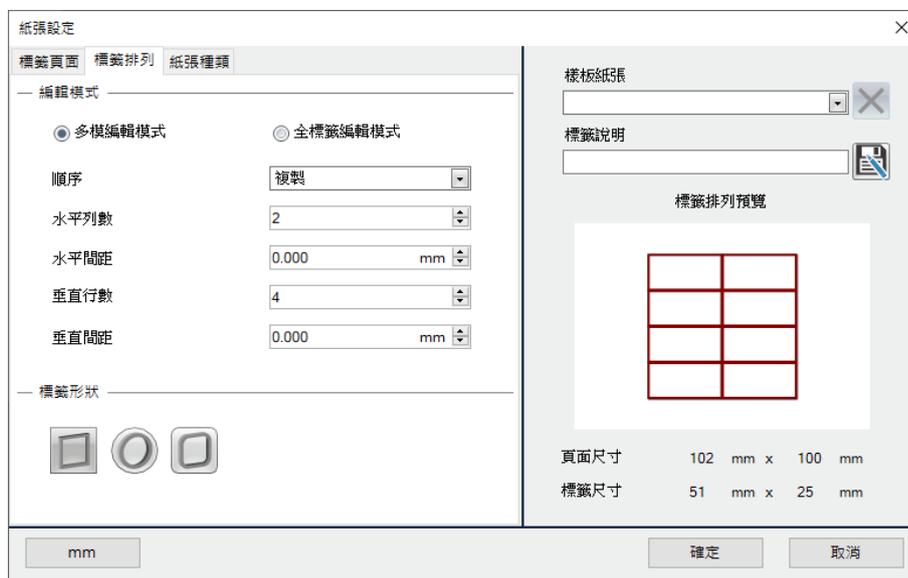
一般狀況下，軟體傳送資料的速度，會遠快於印表機的字印速度。自動調控印表機 Buffer功能，

會根據目前設定的【列印速度】，動態調整軟體【傳送資料的速度】。將傳送資料的速度降低，避免瞬間將印表機的Buffer消耗完，可降低ERROR\_IO\_PENDING錯誤的發生。

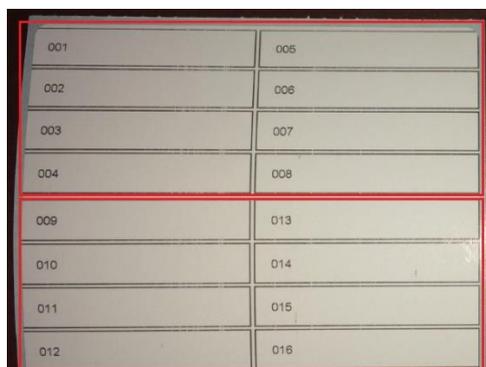
在某些情況下，此功能無法降低ERROR\_IO\_PENDING錯誤的發生。例如使用Linerless的機器時，若紙張沒有被撕下來，就不會再列印下一張。儘管軟體已經降低傳送的速度，但印表機的Buffer完全不會釋放，所以在此情況下無法降低問題的發生。

### 5.1.11 以【子標籤張數】為【列印張數】(使用多模列印時)

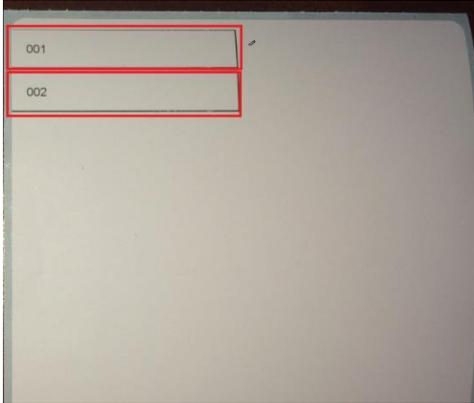
當使用者選擇【多模編輯模式】時，可以在一張標籤中，印出每個區域不同序號的子標籤



當【未勾選】此項目時，【列印張數】為2時，列印結果會印出2張完整的【大標籤】



當【勾選】此項目時，【列印張數】為2時，列印結果會印出2張【子標籤】



### 5.1.12 Code Page

在不同語系的作業系統中，軟體列印時送給印表機的資料，編碼模式是不同的。若使用者使用的是【繁體中文】的作業系統，在列印【簡體中文】的【亞洲字】時，印表機會列印出【亂碼】。若此時將Code Page 切換到【936 簡體中文】，就可以列印出正確的資料。

### 5.1.13 Windows文字繪圖模式

有些使用者會遇到列印小字(例如：選用Arial字型，Font Size約為4或5)時，文字太小而造成筆劃糊在一起的問題。此問題牽涉到列印時的【紙張材質】、【碳帶種類】與印表機的【列印黑度】。由於每個使用者使用的耗材不同，有的人會希望字能印得粗一點，有些人會想要細一點才不會糊在一起。此功能可在同一種列印黑度下，調整字的粗細。

註：此功能只作用在【Windows文字】、【文字盒】、【自動換行文字】。

### 5.1.14 啟動磅秤列印

一般在搭配磅秤使用的環境中，通常不會有空間可以擺放電腦。所以比較常見的磅秤應用，會先將電腦中編輯好的標籤檔，下載到印表機中。



在列印標籤時，印表機只需要跟磅秤連接，不需要再和電腦溝通。



勾選【啟動磅秤列印】這個功能時，電腦必須同時連接磅秤與印表機。在此應用中，標籤檔不需要先下載到印表機，當電腦收到磅秤傳送的重量資訊時，先由程式解析磅秤資料，再對印表機列印，

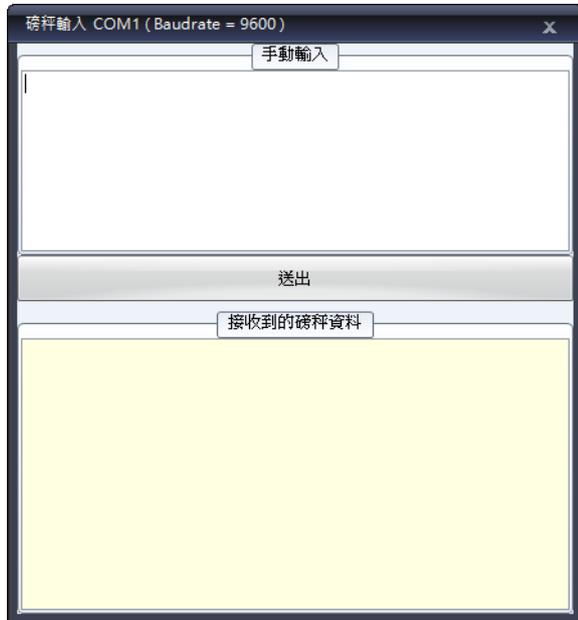


勾選此功能後，開啟【印表機設定】視窗時，會顯示【磅秤輸出介面】頁面。使用者可以在此處設定磅秤的連接參數。



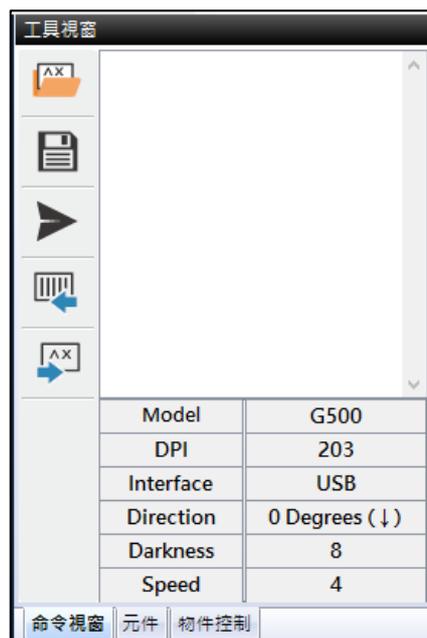
## GoLabel II 使用手冊

按下列印按鈕後，會顯示磅秤輸入視窗，此時程式會開始等待接收磅秤的資料。當磅秤透過 Serial Port 傳送重量的資料給電腦後，程式會開始解析資料，如果解析成功就會開始列印。如果磅秤無法正常傳輸資料時，使用者也可以在上方的手動輸入區域輸入磅秤資料，再按下送出按鈕，此時程式會將手動輸入的資料送給程式解析與列印。



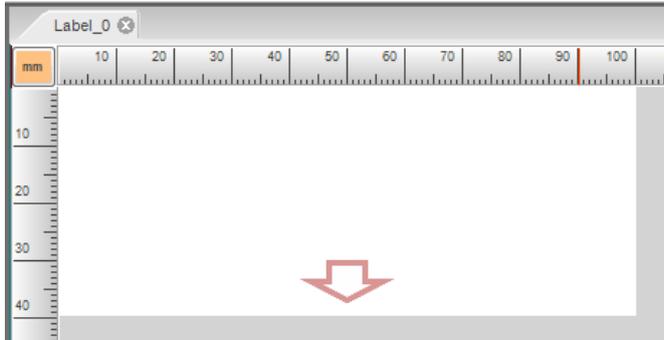
### 5.1.15 在主畫面顯示印表機基本資訊

勾選此功能時，在主畫面工具視窗的下方會顯示目前使用的印表機的基本資訊。



## 5.1.16 顯示列印方向

勾選此功能時，在標籤編輯區會顯示紅色箭頭，標示此標籤列印時印表機出紙的方向。

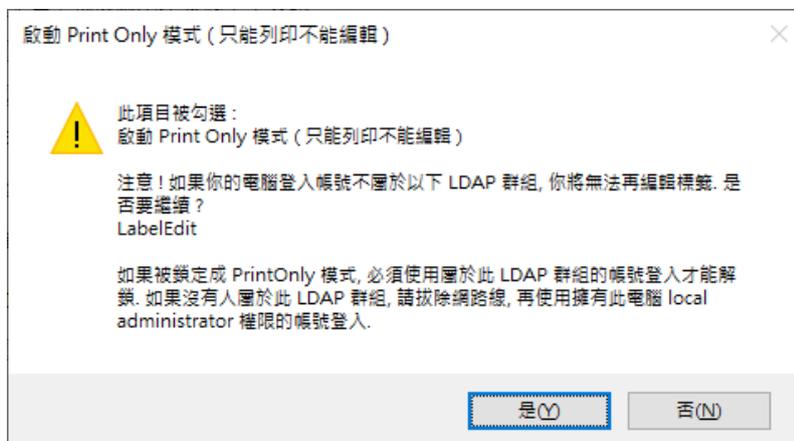


## 5.1.17 啟用 Print Only 模式 ( 只能列印不能編輯 )

勾選此功能後，一般使用者將無法編輯標籤檔，只能開啟檔案與列印。此功能可限制特定 LDAP 群組的使用者才能編輯標籤檔。透過此方式，標籤編輯權限的管理可以綁定電腦登入帳號，不需要設定額外的帳號密碼。程式預設群組為 LabelEdit，可以請 MIS 建立這個 LDAP 群組，再將需要籤編輯權限的人員加入此群組。也可以在程式中修改成其他群組名稱，再請 MIS 根據新的名稱設定權限。

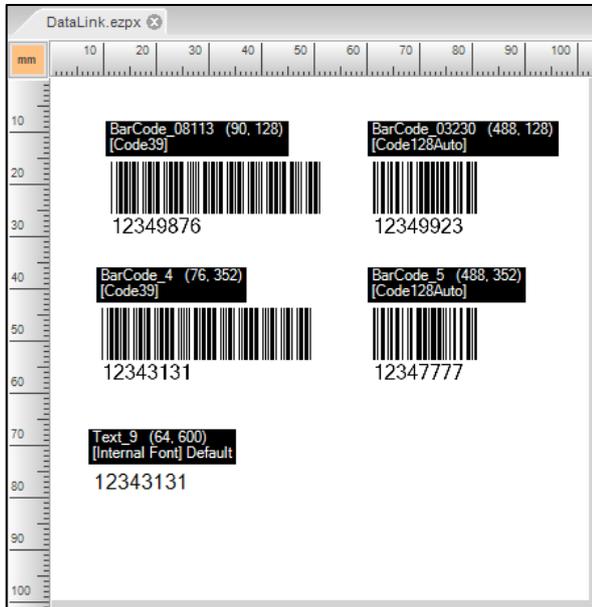
需要注意的是，如果被鎖定成 Print Only 模式，就必須使用屬於此 LDAP 群組的帳號登入才能解鎖。如果沒有人屬於此 LDAP 群組，可以拔除網路線，再請 MIS 使用擁有此電腦 local administrator 權限的帳號登入即可解鎖。

勾選此項目並按下確定時，會顯示警告訊息，提醒使用者如果沒有此 LDAP 權限，設定後將會無法再編輯標籤檔。



## 5.1.18 物件名稱的顯示模式

勾選此項目時，在標籤編輯區中的示文字與條碼物件上方，會顯示物件名稱與座標資訊。



當使用者使用【插入物件值】功能，而且標籤中的物件很多時，不容易在畫面上找到資料來源物件的位置。以下圖為例，此文字物件的資料來源為 BarCode\_4 物件。如果標籤編輯區中的物件有顯示名稱，我們可以更快地找到文字物件的資料來源並修改它。

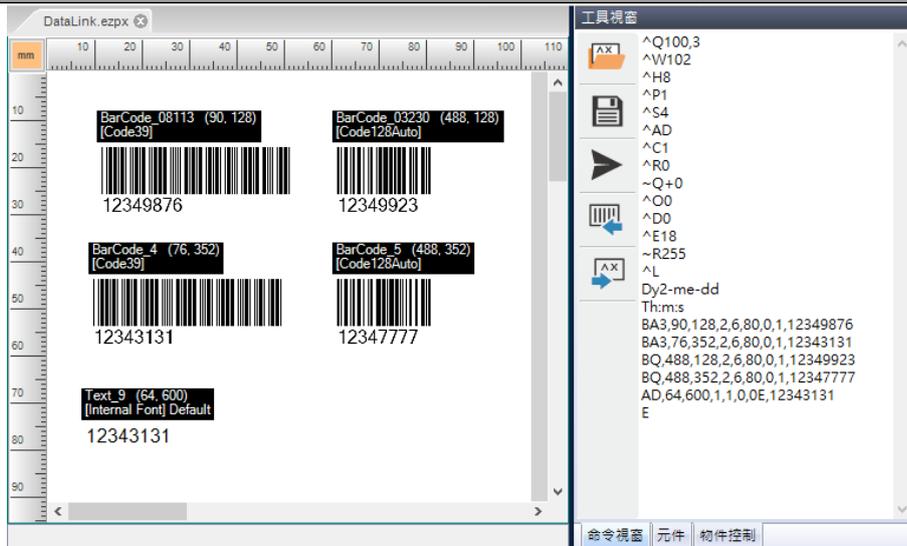


如果進階使用者需要開發列印程式，此功能可以更方便地找到每個物件對應的印表機指令。

(1) 在【標籤編輯區】中設計想要的標籤內容。

(2) 在右側【工具視窗】的【命令視窗】分頁中，按下  按鈕匯出印表機指令。

(3) 由於每個物件都有不同的座標，可以根據物件的座標在右側視窗中找到對應的印表機指令。



## 5.1.19 繪圖品質

使用者有時候可能需要編輯長度極長的標籤。在編輯此類標籤時，容易遇到軟體的操作變得緩慢與記憶體不足的問題。此功能提供了3個選項來切換繪圖資源。使用低品質選項時，編輯的速度會變快，拖曳物件時比較不會有停頓感，但代價是電腦螢幕上畫面的品質會變差。此功能是為了讓使用者的操作更流暢，僅會降低電腦顯示的品質，並不會降低列印的品質。

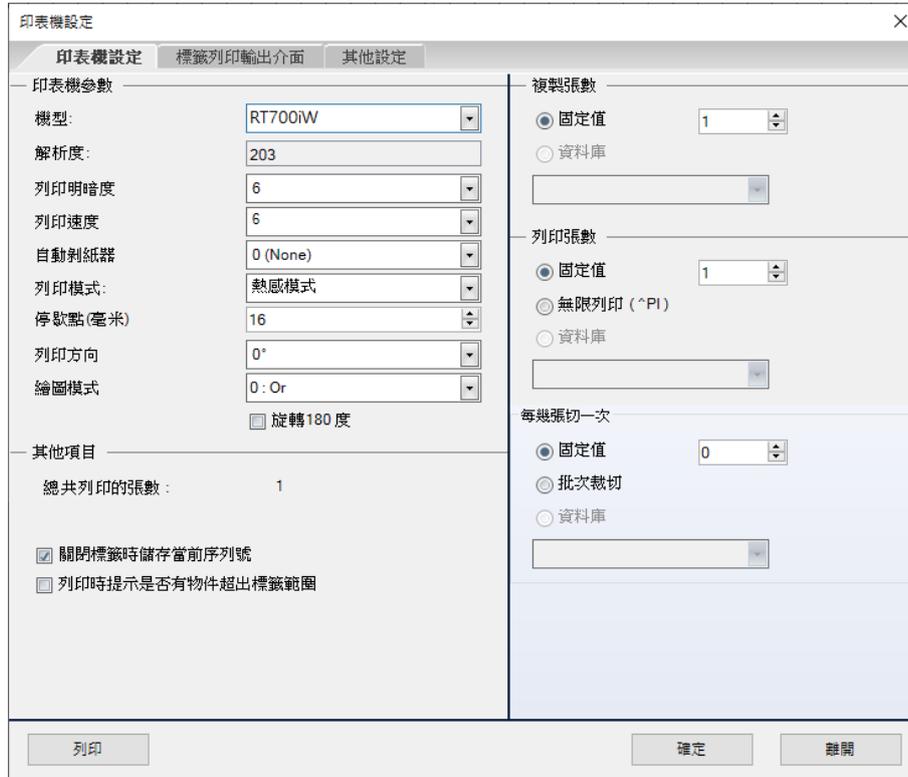
## 5.1.20 啟動時打開上次關閉時開啟的檔案

如果使用者經常使用特定的標籤檔，當勾選此功能後，關閉軟體再開啟時，會自動開啟上次使用 GoLabel II 時，最後開啟的標籤。

## 5.2 機型支援 Wi-Fi 設定步驟

### 5.2.1 啟動 Wi-Fi 設定工具

使用USB連線並開啟GoLabel，印表機設定選擇使用者有支援Wi-Fi的機型



選擇有支援Wi-Fi的機型後，在操作工具列中選擇「網路」，會出現  圖示並點選



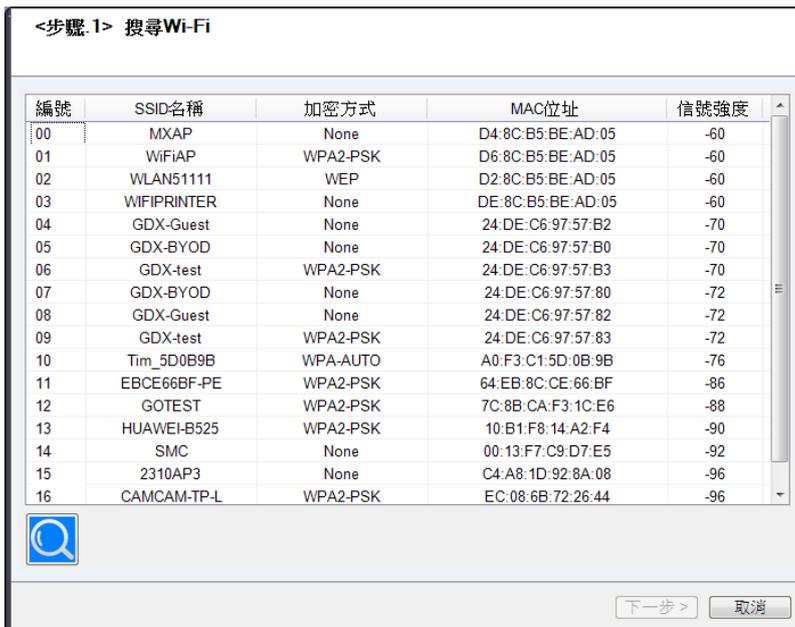
## 5.2.2 快速設定

1. 點擊左側【快速設定】按鈕



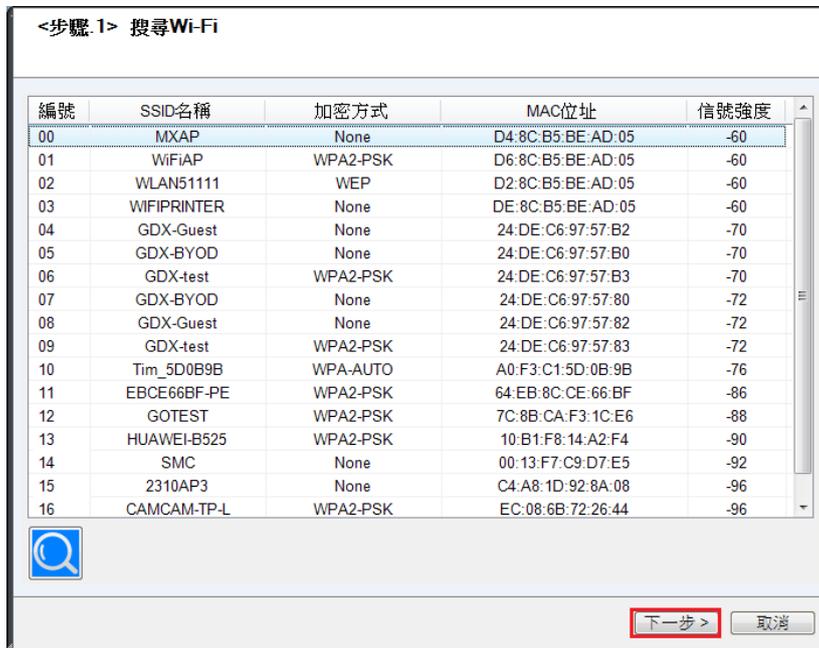
2. 搜尋Wi-Fi分享器

按下左下角  按鈕會開始搜尋Wi-Fi分享器，如果有開啟蜂鳴器，搜尋完畢時印表機會發出提示聲響。搜尋的結果會根據訊號的強度排序，愈上方的分享器訊號愈強。



## 3. 建立連線

選擇Wi-Fi分享器後，按下【下一步】按鈕



若Wi-Fi分享器的加密方式顯示為None，表示不需輸入密碼。按下【設定】按鈕後，需等待一段時間，此時印表機會開始設定與Wi-Fi分享器間的連線。印表機設定完畢後會自動重新啟動，啟動完成即完成印表機的Wi-Fi設定。



## GoLabel II 使用手冊

若Wi-Fi分享器的加密方式為其他種類，則需要輸入密碼。按下【設定】按鈕後，需等待一段時間，此時印表機會開始設定與Wi-Fi分享器間的連線。印表機設定完畢後會自動重新啟動，啟動完成即完成印表機的Wi-Fi設定。



The screenshot shows a web-based configuration page titled "<步驟 2> Wi-Fi設定". It contains four input fields for configuration:

編號	00
SSID名稱	WiFiAP
加密方式	WPA2-PSK
密碼	.....

At the bottom of the page, there are three buttons: "< 上一步", "設定", and "取消".

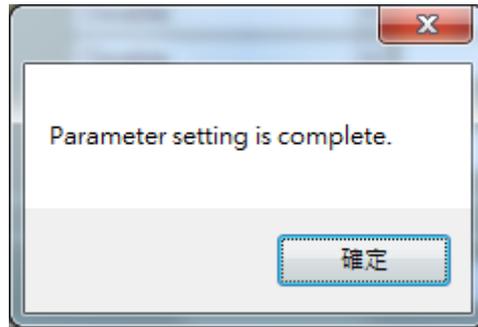
## 5.2.3 工程模式設定

1. 使用者需確認使用的無線路由器或無線分享器的無線網路設定值，並對應設定 GoLabel II 的 Wi-Fi Setting

The image displays two screenshots related to wireless network configuration. The top screenshot shows the '無線網路' (Wireless Network) settings page from a D-Link router. The '無線網路設定' (Wireless Network Settings) section includes: '啟用無線網路' (Enable Wireless Network) checked and set to '永遠' (Always); '無線模式' (Wireless Mode) set to '存取點(AP)'; '無線網路名稱' (Wireless Network Name) set to 'MXAP' (highlighted with a red box); '802.11 模式' (802.11 Mode) set to 'Mixed 802.11n, 802.11g and 802.11b'; '無線頻道' (Wireless Channel) set to '6'; '啟用自動頻道掃描' (Enable Auto Channel Scan) checked; '頻道寬度' (Channel Width) set to '20MHz'; and '啟用隱藏無線' (Enable Hidden Wireless) unchecked. The '無線安全模式' (Wireless Security Mode) section shows '安全模式' (Security Mode) set to 'WPA-個人級'. The 'WPA' section shows 'WPA 模式' (WPA Mode) set to 'WPA2 only' and '密碼類型' (Password Type) set to 'AES'. The 'PRE-SHARED KEY' section shows a password of '1234567890'. The bottom screenshot shows the 'Wi-Fi Tool V1.13' software interface. The 'WLAN 設定' (WLAN Settings) section has '模組啟動' (Module Start) set to 'Enable' and 'SSID' set to 'MXAP'. The '加密設定' (Encryption Settings) section has '加密方式' (Encryption Method) set to 'WPA2-PSK', '網路身份驗證' (Network Authentication) set to 'Open System', and 'PSK 金鑰' (PSK Key) set to '1234567890'. The 'Roaming 設定' (Roaming Settings) section has 'Roaming Threshold' set to '0'. Red lines and arrows connect the settings in the top screenshot to the corresponding settings in the bottom screenshot, illustrating the mapping between the two interfaces.

## GoLabel II 使用手冊

2. 完成後按下左列設定參數，印表機會重新開機並顯示參數設定完成視窗。



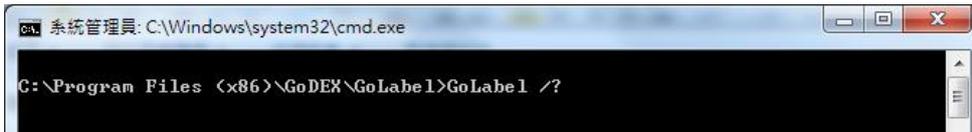
3. 預設使用自動取得IP( DHCP)，使用者若要使用靜態IP (Static IP)，則需將印表機透過USB連線並開啟Wi-Fi Setting，選擇其它頁面，勾選IP設定輸入固定IP位內容後並按下參數設定。



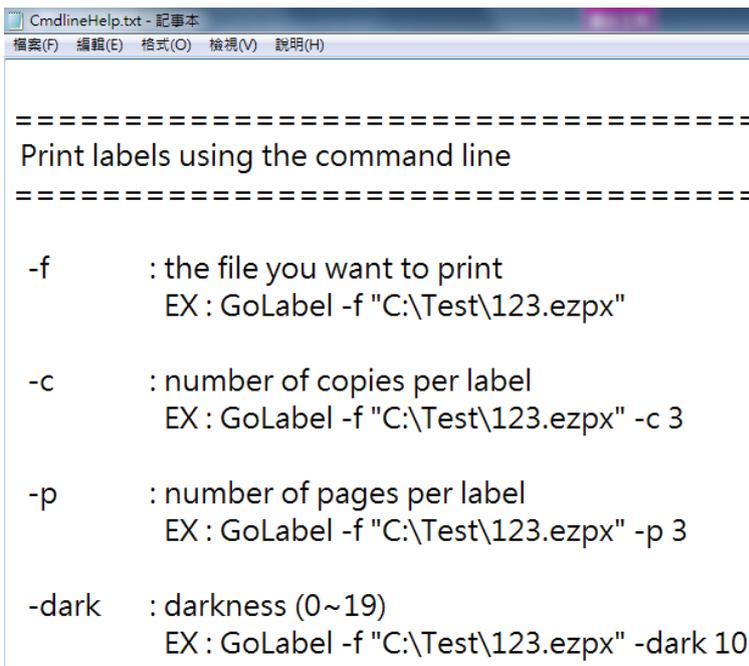
## 5.3 外部程式呼叫 GoLabel II 列印 (Command Line)

### 5.3.1 操作說明

- (1) 執行Windows作業系統內建的【命令提示字元】程式 (cmd.exe)
- (2) 切換到GoLabel II安裝目錄中
- (3) 輸入 GoLabel /? 後按下Enter

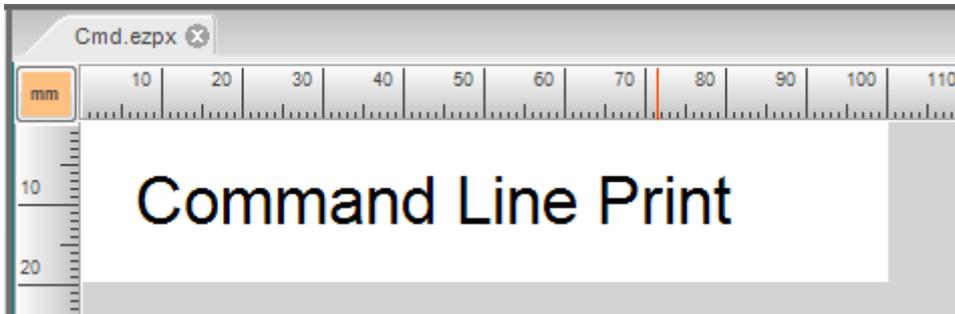


- (4) 此時會開啟Command Line的參數說明文件



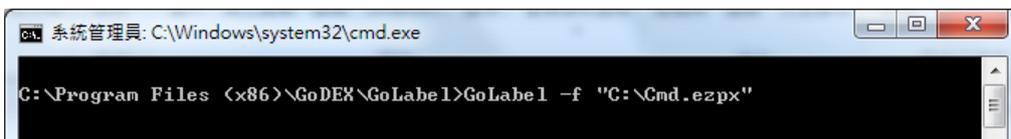
### 5.3.2 使用cmd來呼叫GoLabel II列印

(1) 編輯一個簡單的標籤檔並存檔 ( 存檔路徑為 C:\Cmd.ezpx )



(2) 列印檔案

在cmd視窗中輸入 GoLabel II -f "C:\Cmd.ezpx" 後按下Enter，即可列印標籤檔



### 5.3.3 撰寫程式呼叫範例 (C#)

以下為C#範例程式碼：

```
private void Btn_CmdTest_Click(object sender, EventArgs e)
{
    string ExePath = @"C:\Program Files (x86)\GoDEX\GoLabel II\GoLabel.exe";
    string LabelFile = @"C:\Cmd.ezpx";
    string Parameter = "-f\" + LabelFile + "\"";
    Process.Start(ExePath, Parameter);
}
```